

ARCADE FLIGHT SIMULATOR

**SPECTRUM, AMSTRAD,
COMMODORE**

CARGA

Spectrum: LOAD""ENTER.

Commodore 64/128: SHIFT + RUN/STOP

Amstrad: CTRL + ENTER.

CONTROLES

Spectrum: Este juego es compatible con joystick Kempston y Sinclair.

Amstrad CPC: Usa joystick o las teclas Q, A, W, E, R o O, L, P, @, [.

Commodore 64/128: Usa joystick o las teclas Q, A, O, P, SPACE.

Pulsa 1 ó 2 para cambiar los controles del jugador (teclado/joystick/adversario del ordenador).

Pulsa SPACE para comenzar el juego. En una partida de 2 jugadores pulsa 3 para seleccionar tu avión de guerra.

En el ARCADE FLIGHT SIMULATOR te encontrarás cara a cara con los mejores aparatos aéreos de tu enemigo durante las tres guerras mundiales.

Hay biplanos sobre Alemania, turbo-props sobre Pearl Harbour y rápidos reactores sobre el este de Africa. Todos requieren un despliegue de armas, tecnología y tácticas de batallas diferentes.

TU MISION, SI DECIDES ACEPTARLA...

1) Despega, busca entre las nubes a tus enemigos y muéstrales el camino más rápido a la tierra.

2) Cuando tu enemigo no tiene más aviones (vigila en la pantalla el contador "ENEMY"), aterriza en tu pista y recoge una bomba.

3) Despega una vez más, toma altura, localiza la base enemiga (la identificarás por una B en el tejado) y deja caer la bomba en ella. Hay más de una base en la segunda y tercera guerra mundial.

SUGERENCIAS

MUNICION: Puedes aterrizar en tu pista en cualquier momento si necesitas más munición. Ten cuidado con ella cuando estés en medio de un combate; sólo puedes transportar una cantidad limitada y podría ser muy embarazoso quedarte sin ella.

COMBUSTIBLE: Si se te agota el combustible, caerás en picado al suelo. Para repostar deberás volar muy bajo, por encima de una estación de servicio.

DESPEGUE: Corre por tu pista de despegue, dirige el aparato en la dirección deseada y usa el control "CLIMB" para despegar.

ALTURA: Deberás ir arriba y abajo para evitar y también capturar aviones enemigos. Pero ten cuidado de no chocar contra ningún árbol, edificio o incluso el suelo; usa tu altímetro para vigilar la altura.

SUGERENCIAS GENERALES DE VUELO

Tira de tu joystick hacia atrás (BACK) (DOWN) para ascender; empujalo hacia delante (FORWARD) (UP) para descender

Movimientos a izquierda y derecha: Hara girar el avión en esa dirección.

Disparo (FIRE): Lanzará una ráfaga mortal de plomo si tienes munición o no hará nada si la has agotado

Si llevas una bomba a bordo, pulsa fuego para dejarla caer.

JUEGO PARA DOS JUGADORES

Deberás elegir una guerra; entonces se os dejará a ambos libres, con tres aviones cada uno. ¿El objetivo? Sencillo. Cógele antes que él lo haga

© Code Masters Software Limited