

CAVEMANIA

Amstrad Cass

To load, press CTRL and small ENTER keys.

Amstrad Disk

To load, Type RUN'DISK

Controls:

Joystick controls: Left & Right as normal. Up to Jump, Down to use Club and Fire to Throw Rocks.

Commodore 64/128 Cass

To load,hold down SHIFT and press RUN/STOP.

Commodore 64/128 Disk

To Load, Type ***.8 (return) RUN (Return)

Controls:

Joystick on Port 2

Joystick Controls: Left & right as normal, Up to Jump. Down to use Club and Fire to Throw Rocks.

Spectrum

To Load, type LOAD***.

Controls:

When ready, select START GAME from the MENU and press SPACE for KEYBOARD control or FIRE for JOYSTICK control.

Keyboard controls: O=Left, P=Right, Q=Jump, A to use Club and M or Space to Throw Rocks.

Joystick controls: Left & Right as normal, Up to Jump. Down to use Club and Fire to Throw Rocks.

REMEMBER, pressing the space bar or fire button will tell the computer how you intend to control the game. If you press SPACE, the game will accept Keyboard control and if you press Fire, the game will accept joystick control.

GAME:

You play the part of Ug the caveman who, in his quest for fresh Pterodactyl eggs, has decided to explore all of the other islands that he can see from his cave. Eventually he hopes to reach Spike Island which holds many opportunities for anyone brave enough to risk the dangers of such an exploration.

You must collect 3 eggs from an island before progressing to the next, each island being more dangerous than the last. Only 1 egg can be carried at a time and this must be taken, unbroken, to your cave.

Eggs will be broken if you fall into the fast-flowing river that criss-crosses your route home. Along your journey you may find extra rocks to throw and fruit to replenish your energy.

Points are awarded for fruit and rocks collected. Dinosaurs and other enemies clubbed or stoned and eggs returned safely to your cave. High scores can be recorded on the high score table by using the keyboard to enter your name.

Good luck.

CAVEMANIA

SPECTRUM: Pour charger, tapez LOAD***.

COMMANDES: Une fois prêt, sélectionnez START GAME du MENU et appuyez sur la BARRE D'ESPACEMENT pour la COMMANDE AU CLAVIER ou sur le bouton de TIR pour la COMMANDE A LA MANETTE. Commandes au clavier: O = gauche, P = vers la droite, Q pour sauter, A pour utiliser la massue et M ou Barre d'espacement pour jeter des pierres. Commandes à la manette: gauche et droite comme d'habitude. Vers le haut pour sauter, vers le bas pour utiliser la massue et bouton de tir pour jeter des pierres.

NE L'OUBLIEZ PAS: un apui sur la barre d'espacement ou sur le bouton de tir indique à l'ordinateur comment vous voulez contrôler votre jeu. Si vous appuyez sur la BARRE D'ESPACEMENT, le jeu acceptera la COMMANDE AU CLAVIER, tandis que si vous appuyez sur TIR, le jeu acceptera la COMMANDE A LA MANETTE.

AMSTRAD: Pour charger, appuyez simultanément sur CTRL et petit Enter.

AMSTRAD DISC: Pour charger, tapez RUN'DISK

COMMANDES: Commandes à la manette: gauche et droite comme d'habitude. Vers le haut pour sauter, vers le bas pour utiliser la massue et bouton de tir pour jeter des pierres.

COMMODORE: Pour charger, maintenez la touche SHIFT enfoncée et appuyez sur RUN/STOP.

COMMODORE DISC: Pour charger, Tapez ***.8 (Return) RUN (Return)

COMMANDES: Commande dans le port 2. Commandes à la manette: gauche et droite comme d'habitude. Vers le haut pour sauter, vers le bas pour utiliser la massue et bouton de tir pour jeter des pierres.

LE JEU

Vous jouez le rôle d'Ug le troglodyte qui, parti à la recherche d'œufs frais de pterodactyle, a décidé d'explorer toutes les autres îles qu'il peut voir de sa caverne. Il espère atteindre finalement l'île de Spike qui contient de nombreux trésors pour ceux qui sont assez courageux pour faire face aux dangers d'une telle expédition. Vous devez recueillir 3 œufs sur une île avant de passer à la suivante (chaque île est plus dangereuse que la précédente). Vous ne pouvez porter qu'un seul œuf à la fois et vous devez le ramener à votre caverne sans le casser.

Vous allez casser des œufs si vous tomber dans la rivière rapide qui mène le long de votre chemin. Pendant vos voyages, si vous allez peut-être trouver des pierres additionnelles à jeter et des fruits qui vous rendront votre force.

Vous recevez des points pour les fruits et les pierres recueillis, pour les dinosaures sont d'autres ennemis que vous allez assommer avec votre massue ou avec des pierres, ainsi que pour les œufs que vous avez ramenés en bon état dans votre caverne.

Des scores élevés peuvent être enregistrés au palmarès des meilleurs scores (utilisez le clavier pour entrer votre nom).

Bonne chance!

CAVEMANIA

SPECTRUM: Drücken Sie zum Laden LOAD***.

STEUERFUNKTIONEN

Wählen Sie nun aus dem MENÜ die Option START GAME und drücken Sie die Leertaste, um die Tastatursteuerung einzuschalten, oder den Feuerknopf, um die Joystick-Steuerung einzuschalten. Steuertasten bei Tastatursteuerung: O = nach links, P = nach rechts, Q = springen, A = Keuleneinsatz und M oder Leertaste = mit Felsblöcken werfen.

Steuerung mit Joystick: Links und rechts wie gehabt, nach oben - springen, nach unten - Keuleneinsatz, Feuerknopf - mit Felsblöcken werfen.

Denken Sie daran: Durch Drücken der Leertaste oder des Feuerknopfs teilen Sie dem Computer mit, wie Sie das Spiel spielen wollen. Wenn Sie die Leertaste drücken, wird die Tastatursteuerung eingeschaltet, drücken Sie den Feuerknopf, wird die Joystick-Steuerung eingeschaltet.

AMSTRAD: Drücken Sie zum Laden gleichzeitig die CTRL-Taste und die kleinen Enter-Tasten.

AMSTRAD DISK: Drücken Sie zum Laden RUN'DISK

STEUERFUNKTIONEN

Steuerung mit Joystick: Links und rechts wie gehabt, nach oben - springen, nach unten - Keuleneinsatz, Feuerknopf - mit Felsblöcken werfen.

COMMODORE: Drücken Sie zum Laden gleichzeitig die Shift-Taste und die RUN/STOP-Taste.

COMMODORE DISK: Drücken Sie zum Laden LOAD***.8 (Return) RUN (Return)

STEUERFUNKTIONEN

Joystick in Port 2. Steuerung mit Joystick: Links und rechts wie gehabt, nach oben - springen, nach unten - Keuleneinsatz, Feuerknopf - mit Felsblöcken werfen.

DAS SPIEL

Sie übernehmen die Rolle von Ug, dem Höhlenmenschen, der auf seiner Suche nach frischen Flugechseniern beschlossen hat, sämtliche Inseln, die er von seiner Höhle aus sehen kann, zu erkunden. Schließlich erreicht er die Insel Spike, die für jemanden, der mutig genug ist, sich den Gefahren einer solchen Erkundung auszusetzen, reichlich Gelegenheit dazu bietet.

Sie müssen drei Eier auf einer Insel einsammeln, bevor Sie sich auf den Weg zur nächsten Insel machen können, wobei die nächstfolgende Insel jeweils gefährlicher als die vorhergehende ist. Es kann nur jeweils ein Ei getragen werden, und dieses ist unbeschädigt in Ihre Höhle zu transportieren.

Die Eier gehen kaputt, wenn Sie in den reißenden Fluß fallen, der Ihren Heimweg an mehreren Stellen kreuzt. Auf Ihrem Weg finden Sie gelegentlich zusätzliche Felsblöcke, mit denen Sie werfen können, sowie Früchte, mit denen Sie Energie auftanken können. Es gibt Punkte für aufgesammelte Früchte und Felsblöcke, für mit Keulen und Steinen bekämpfte Dinosaurier und andere Feinde sowie für sicher in Ihre Höhle gebrachte Eier. Ihre besten Ergebnisse können Sie durch Eingeben Ihres Namens auf der Tastatur in die Tabelle der besten Resultate eintragen.

CAVEMANIA

Carga

Spectrum: Para cargar, pulsa LOAD***.

Controles:

Cuando estés preparado selecciona START GAME en el MENU y pulsa BARRA ESPACIADORA/ESPACIO para jugar con el teclado, o el botón de disparo para hacerlo con el joystick. Los controles del teclado son: O = izquierda, P = derecha, Q = Saltar, A = utilizar garrote, y M o BARRA ESPACIADORA para lanzar rocas.

Los controles del joystick son: izquierda y derecha, de la forma normal, hacia arriba para saltar, hacia abajo para utilizar el garrote, y disparo para lanzar rocas.

RECUERDA: pulsando la barra espaciadora o el botón disparador, el ordenador sabrá cómo pretendes controlar el juego. Si pulsas BARRA ESPACIADORA, el juego aceptará el teclado, y si pulsas disparo aceptará el control mediante joystick.

Amstrad

Para cargar, pulsa simultáneamente CTRL y la tecla pequeña de ENTER.

Amstrad Disc: Para cargar, pulsa RUN'DISK

Controles:

Joystick: izquierda y derecha normalmente, arriba para saltar, abajo para utilizar el garrote, y disparo para lanzar rocas.

Commodore

Para cargar, mantén apretado SHIFT y pulsa RUN/STOP. Pulsa PLAY en tu cassette.

Commodore Disc: Para Cargar, pulsa LOAD***.8 (Return) RUN (Return)

Controles:

Joystick en la puerta 2

Joystick: izquierda y derecha normalmente, arriba para saltar, abajo para utilizar el garrote, y disparo para lanzar rocas.

Juego:

Representas el papel de Ug, el cavernícola, que en su búsqueda de huevos frescos de pterodactilo ha decidido explorar todas las islas que ve desde su cueva. Eventualmente espera llegar a la isla de Spike, que ofrece grandes oportunidades para quien tenga el coraje de emprender la aventura.

Antes de salir de una isla y pasar a la otra debes coger 3 huevos, siendo cada isla más peligrosa que la precedente. Sólo puedes cargar 1 huevo cada vez vez y llevarlo, sin que se rompa, a la cueva. Los huevos se rompen si caes en el caudaloso río que cruza tu ruta de regreso a casa. Durante el trayecto encontrarás rocas adicionales para lanzar y fruta para reponer energías. Y además te darán puntos.

Con tu garrote y las rocas podrás apalea a los dinosaurios y otros enemigos, y llevar los huevos hasta tu caverna. Las puntuaciones más altas se registran en un tablero en el que puedes introducir tu nombre mediante el teclado.

¡Buena suerte!

CAVEMANIA

Tiri schermo Spectrum

Joystick o tastiera.

Caricamento:- Spectrum

Per caricare premi LOAD " " . Premi PLAY sul registratore. Il programma si caricherà automaticamente.(Il programma è registrato su entrambi i lati del nastro. In caso di difficoltà gira il nastro dall'altra parte, riavvolgi dall'inizio e ricarica).

COMANDI: quando sei pronto, seleziona START GAME dal MENU e premi SPACE per il comando TASTIERA o FIRE per il comando del Joystick.

Comandi Tastiera: O = sinistra, P = destra, Q = salto, A = per usare la clava e M o Space per tirare pietre.

Comandi del joystick: sinistra e destra come normale, Up per saltare, Down per usare la mazza e Fire per gettare pietre.

RICORDA, schiaccia la sbarra spaziatrice o il pulsante di tiro così il computer saprà come intendi controllare il gioco. Se premi SPACE il gioco accetterà il comando TASTIERA e se premi FIRE il gioco accetterà il comando JOYSTICK.

AMSTRAD

Per caricare, premi CTRL e i piccoli tasti di ENTER insieme. Premi PLAY sul Datarocod, poi un tasto qualsiasi.

AMSTRAD DISC: Per caricare premi RUN'DISK

COMANDI

Comandi joystick: sinistra e destra come normale, UP per saltare, DOWN per usare la mazza, e FIRE per gettare pietre.

COMMODORE Per caricare, tieni premuto SHIFT e schiaccia RUN/STOP. Premi PLAY sul tuo registratore.

COMMODORE DISC: Per caricare premi LOAD***.8 (Return) RUN (Return)

COMANDI

Joystick in porta 2

Più istruzioni come sopra.

GIOCO:

Tu giochi la parte di Ug il cavernicolo che, alla ricerca di uova fresche di pterodattilo ha deciso di esplorare tutte le altre isole che può vedere dalla sua caverna. Egli spera di raggiungere infine l'isola di Spike che offre molte opportunità per chiunque sia abbastanza coraggioso da affrontare i pericoli di tale esplorazione. Devi raccogliere tre uova da un'isola prima di passare alla prossima, poiché ogni isola è più pericolosa di quella precedente. Si può portare solo uovo per volta e devi portarlo intatto, alla tua caverna. Le uova si romperanno se cadi del fiume nella veloce corrente che interseca la tua strada di ritorno. Durante il viaggio potrai trovare altre rocce da tirare e frutti per riprendere energia.

Vengono dati punti per i frutti e le rocce raccolte, per i Dinosauri e gli altri nemici presi a colpi di clava o a pietrate e per le uova che porti sane e salve alla tua caverna. Alti punteggi possono essere segnati sulla tabella punteggi massimi usando la tastiera per fare l'enter del tuo nome. Buona fortuna!