

Grand Prix 500 c.c. es una simulación del campeonato del mundo de velocidad para motos de 500 c.c., en el que se enfrentarán seis motocicletas.

Puedes elegir entre uno o dos jugadores, cada uno de los cuales dispone de una pantalla en la que se visualiza su moto:

- Pantalla de la derecha, para la moto roja.
- Pantalla de la izquierda, para la moto azul.

Entonces, el ordenador pilota 4 ó 5 motos, según el número de jugadores.

Si decides efectuar el campeonato, deberás correr los doce grandes premios internacionales.

Una opción «protectora» te permite siempre detener y retomar el campeonato después de cada gran premio (únicamente en versión diskette).

Puedes, igualmente, descubrir cada circuito gracias al modo «entrenamiento».

La carrera termina cuando todas las motos han llegado.

## COMANDOS

Para cargar y ejecutar el programa apaga el ordenador, vuelve a encenderlo y escribe: RUN-GP.

Las motos roja y azul se pilotan independientemente por medio de joysticks o del teclado.

Pilotar una moto precisa de cinco comandos, representados por (0), (1), (2), (3) y (4).

Los efectos de estos comandos se describen en el párrafo siguiente, y sus correspondencias físicas, en la tabla adjunta.

## DEFINICION DE LOS COMANDOS

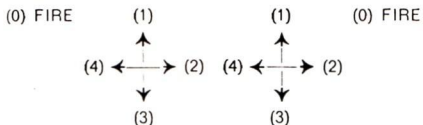
- (1) — Acelerar.
- (3) — Frenar.
- (1)+(0) — Pasar a la velocidad superior (cuatro velocidades).
- (3)+(0) — Pasar a la velocidad inferior.
- (2) — Girar a la derecha.
- (4) — Girar a la izquierda.
- (2)+(0) — Giro rápido a la derecha.
- (4)+(0) — Giro rápido a la izquierda.
- ESC — Abandonar la partida.

## CORRESPONDENCIAS FISICAS DE LOS COMANDOS

Moto azul

Moto roja

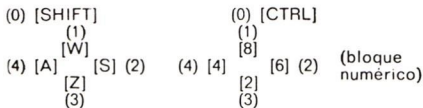
### JOYSTICKS



Joystick izquierda

Joystick derecha

### TECLADO 464



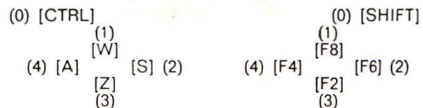
### TECLADO 664



Moto azul

Moto roja

### TECLADO 6128



Ejemplo: para pasar a una velocidad superior —comando (1)+(0)— en la moto roja, según el periférico utilizado, es necesario:

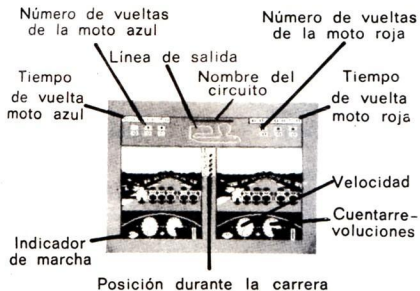
— Joysticks: empujar el joystick de la derecha hacia adelante (1), pulsando disparo (0).

— Teclado 464: pulsar simultáneamente 8 (1) y CTRL (0).

— Teclado 664: pulsar simultáneamente 'F8' (1) y CTRL (0).

— Teclado 6128: pulsar simultáneamente 'F8' (1) y SHIFT (0).

### Descripción del tablero de mando



Los 150 caballos de mi Honda rugen. La bandera cuadriculada va a caer. Ya está. Es la salida...

El motor gira a 13.000 revoluciones y, ya en la recta, rozo los 300 kilómetros/hora. A lo lejos se perfila la primera curva... Frenado, tercera, segunda...

El piloto de Team Kawa no se me despega. En la próxima curva, justo delante de las tribunas, es preciso que le adelante en el frenado...

Jarama, Hockenheim, Silverstone, Spa... Enfrentate a los mejores pilotos de 500 en los 12 circuitos del campeonato del mundo de velocidad. Seis motos en la salida, cuatro o cinco de las cuales son pilotadas magistralmente por el ordenador, según juegues solo o entre dos. Dos pantallas de control permiten a cada piloto visualizar su moto. ¿Este

primer doble simulador de carreras de motos te permitirá conseguir el título de campeón del mundo?...

Uno o dos jugadores. Teclado o joystick. Modo entrenamiento o competición.

### COMO CARGAR EL PROGRAMA

1. Rebobina la cinta.
2. Teclea RUN+GP.
3. Ahora, el programa se carga en el ordenador.



**GRAND PRIX 500 c.c.**

**Amstrad**

**PROEIN SOFT LINE**  
Velázquez, 10 - 5.º dcha.  
28001 Madrid