

Envíenos esta hoja debidamente rellena y le  
informaremos de las novedades en software  
de **Activision**.  
Diríjala en sobre franqueado y cerrado a:  
**PROEIN, S. A.**  
**Velázquez, 10 - 5.º dcha.**  
**28001 Madrid**



NOMBRE

DIRECCION

CIUDAD Y CODIGO POSTAL

**ENDURO RACER**

**Amstrad**

**SPAIN**

**Proein, S. A.**  
**Velázquez, 10 - 5.º dcha.**  
**28001 Madrid**

## INSTRUCCIONES DE CARGA

Amstrad Schneider cassette (CPC 464): presiona 'CTRL' y la tecla pequeña 'ENTER' al mismo tiempo.

Ordenador con diskette en su configuración básica y cassette adicional (CPC 6128): escribe TAPE y pulsa 'RETURN'. Todos los programas se ejecutarán automáticamente una vez cargados. Si existen dificultades de carga, por favor, consulte el capítulo de «Carga y grabación» del manual del usuario de su ordenador.

## INSTRUCCIONES DEL JUEGO

Una vez cargado el programa Enduro Racer, pulsa cualquier tecla para ver la pantalla de menú:

START GAME.  
ONE PLAYER.  
CHANGE CONTROL MODE.  
DEFINE KEYS.

Esto te permitirá adaptar el juego según tus preferencias. Cuando una de ellas se encienda, podrás cambiar la opción encendida pulsando cualquier tecla (excepto Space).

Para seleccionar una de estas opciones deberás pulsar la tecla Space o el botón de disparo.

**START GAME:** Si está encendida y pulsas Space, entonces dará comienzo el juego. Si utilizas un joystick, pulsa el botón de disparo para empezar.

**ONE PLAYER:** Si pulsas la tecla Space cuando está encendida, optarás entre uno (ONE) o dos (TWO) jugadores. Si hay dos jugadores, en la parte inferior derecha de la pantalla aparece el mensaje «1UP» mientras

juega el primero. En la parte inferior derecha aparece el mensaje «2UP» cuando juega el segundo. El turno pasa de un jugador al otro al chocar o cuando termina el tiempo.

## CONTROLES

Tecla	Efecto
Q	Acelerar
A	Caballito
O	Girar a la izquierda
P	Girar a la derecha
Space	Frenar
H	Parar el juego
R	Reset

Si estás utilizando un joystick, los controles son:

	Acelerar	
Izquierda		Derecha
	Caballito	

Disparo: frenar.

## LA PANTALLA

La parte superior de la pantalla aparece así:

TOP	1000000	TIME	SCORE 970034
STAGE	1	54	SPEED 161 Km/hora

TOP es la máxima puntuación obtenida.  
TIME es el tiempo restante (en segundos) de que dispones para concluir la etapa actual.  
SCORE es tu puntuación.

STAGE muestra en cuál de las cinco etapas te encuentras.

SPEED es tu velocidad en kilómetros por hora.

## CONSEJOS Y TRUCOS

Evita a otros corredores, jeeps, rocas, árboles, agua, etc.

Mantente en la carretera (en la etapa 3 hay agua a ambos lados de la misma) para mantener una velocidad máxima.

Al saltar perderás velocidad, a menos que hagas un caballito antes de llegar al salto. También puedes rodear los saltos, aunque esto retardaría tu descenso.

Hay cinco etapas, que transcurren en cinco paisajes diferentes.

## FIN DE JUEGO Y MEJOR PUNTUACION

Al término del juego aparecerá lo siguiente sobre la pantalla:

RECORD	JUGADOR
1 0 47 27	0 50 27
2 0 55 00	62
3 0 59 99	
4 0 59 99	
5 0 59 99	

TOTAL 4 42 24 0 50 27

La columna de RECORD muestra el número de cada etapa a continuación del tiempo mínimo necesario para recorrerla.

En la columna de PLAYER aparece el tiempo que has empleado en recorrer cada etapa. Para la etapa final, que no podrás completar, se muestra un porcentaje que indica hasta dónde has llegado en esta etapa.