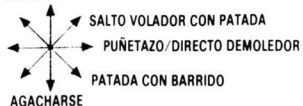


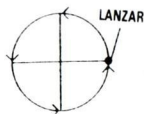
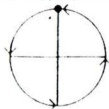
CONTROLES

El jugador mira hacia adelante y mueve el joystick con el botón pulsado.

SALTO CON PATADA



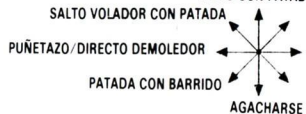
CABEZAZO/RODILLAZO



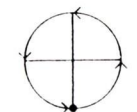
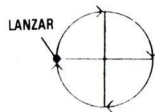
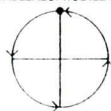
DIRECTO DEMOLEDOR

El jugador mira a la izquierda y mueve el joystick con el botón de fuego pulsado.

SALTO CON PATADA



CABEZAZO/RODILLAZO



DIRECTO DEMOLEDOR

Nota: El movimiento no se ejecutará hasta que el joystick vuelva a su posición central. (Excepto los movimientos especiales que se dispararán tan pronto como se realice la rotación.)

FINAL FLIGHT™ © CAPCOM USA, Inc. Todos los derechos reservados. CAPCOM® es una marca registrada de CAPCOM USA, INC.



FINAL FIGHT

INSTRUCCIONES DE CARGA

CBM 64/128 Cassette

Pulsa las teclas SHIFT y RUN/STOP simultáneamente. Pulsa PLAY en el cassette y luego sigue las indicaciones de la pantalla.

CBM 64/128 Disco

Teclea LOAD""",8,1 y pulsa RETURN, luego sigue las instrucciones de la pantalla.

Spectrum 48/128K, +2 Cassette

Teclea LOAD"" y pulsa ENTER. Pulsa PLAY en el cassette. Usa la opción LOADER en los ordenadores +2.

Amstrad CPC Cassette

Pulsa CTRL y la pequeña tecla ENTER al mismo tiempo. Pulsa PLAY en el cassette. Sigue las instrucciones de la pantalla.

Amstrad CPC Disco

Teclea RUN""DISK y pulsa RETURN. El juego se cargará y funcionará automáticamente.

Atari ST/CBM Amiga

Mete el juego en la unidad y enciende el ordenador. El juego se cargará y funcionará automáticamente.

TUS LUCHADORES

Guy (12.8.1965)

Después de haber conseguido dominar el arte del Ninjitsu puede atacar con una velocidad inigualable. A menudo coge a sus enemigos desprevenidos con su "salto especial de pared".

Cody (18.4.1967)

Su novia, Jessica, fue raptada por la banda de Mad Gears. Es un experto en artes marciales y es especialmente bueno con los cuchillos.

Haggar (3.9.1943)

En el pasado fue un campeón de la lucha callejera. Ahora es un experto en el SALTO ATRAS y el DIRECTO DEMOLEDOR, después de haber dominado las artes de la lucha profesional. Es el alcalde de Metro City y Jessica es su hija.

ESCENARIO

Abrete camino a través de seis niveles, que te dejen sin aliento. ¡Lucha contra la banda de Mad

Gears que ha raptado a Jessica en Metro City! Conviértete en Haggar o en uno de sus mortíferos compañeros, Cody o Guy, y lánzate a las calles. Usa tus puños y tus pies, así como Cuchillos, Tuberías, "Muramashes" o "Masamunes". Lucha en pasadizos, en desordenados almacenes, en rings de lucha libre, en el Metro y en los trenes. Te verás envuelto en un combate mano a mano con Mad, los terribles gigantes y los siniestros espadachines Samurai. ¡Mira el lado bueno! Cody es un experto en Karate y Guy es un increíble guerrero Ninja. Por lo que respecta a Haggar, es más grande, más rápido y ¡más malo que ningún ser vivo!

CONSEJOS Y SUGERENCIAS

- A medida que te abras paso a través de las sucias calles, busca una escalera que te conducirá a la habitación subterránea de Mad Gears.
- Destruye toda la resistencia que encuentres en la habitación antes de continuar al metro.
- Abrete camino a través de la plataforma hasta que llegue el tren. Durante tu viaje, te encontrarás con varios ataques suicidas. Estáte atento.
- El tren se para entre las estaciones. Sal fuera y ábrete camino a lo largo de la vía en un túnel oscuro y húmedo.
- Entonces lucharás en un ring de lucha libre subterráneo contra el campeón, enfrente de cientos de seguidores de Mad Gears que gritan

sin cesar. Tener energía es la mejor forma de ganar.

- Cuando hayas vencido al campeón, consigue puntos extra aplastando los coches que están aparcados en la estación, dentro de un límite.
- Ataca al enemigo en la calle, justamente al lado del restaurante y luego a través del bar, en otra arena de lucha libre sedienta de sangre, donde te enfrentarás a más campeones de Mad Gears.
- Lucha a lo largo de la calle contra el policía corrupto. Te disparará para destruirte. Por ello necesitarás de tus técnicas especiales para destruir a este amenazante policía.
- Cuando estés cruzando una pasarela en el área industrial, lucha contra Mad Gears mientras evitas las llamas que surgen de debajo. Esto te conducirá a una construcción donde combatirás a un comando Ninja mágico con granadas.
- Se pueden conseguir puntos extra rompiendo placas de cristal en la fábrica, en un tiempo límite.
- Salva tus mejores habilidades en el combate cuando pases al lado de una estatua de la Libertad, que parece bastante vieja, para poder entrar en la lucha final a fin de salvar a Jessica.
- Empieza la lucha en una calle cercana al hotel. Una vez dentro evita los candelabros que caen y busca el ascensor que te llevará a los jardines de arriba. Estos son los dominios privados del jefe Mad Gears. Sólo su destrucción total te permitirá alcanzar tu objetivo.