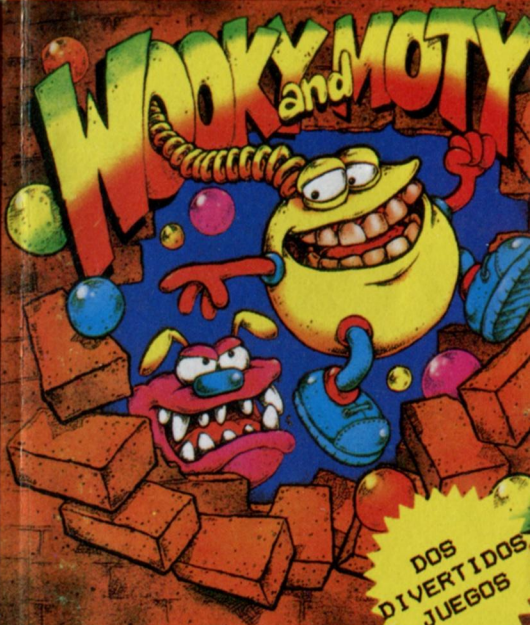


MIND GAMES ESPAÑA S.A.



CRL

WOOKY & MOTY CRL

Editado y distribuido en España por:

MIND GAMES ESPAÑA S.A.

Manano Cubi, 4 Entlo. Tel. 218 34 00 - 08006 Barcelona

AMS CPC

Descripción

Al cargar el juego aparecerá el siguiente menú:

- S. START (Comenzar) = Da comienzo el juego.
 P. PASSWORD (Contraseña) = Cada cinco pantallas aparecerá una nueva contraseña, la cual deberás recordar. Puedes introducir una contraseña conocida y confirmarla con «CR». Con los Cursores «left» (hacia la izquierda) y «right» (hacia la derecha), puedes seleccionar tus pantallas.
 C. SPEED (Velocidad) = Puedes seleccionar tu velocidad empleando los cursores «left» y «right».
 K. KEY DEFINITION (Definición de la tecla) = Puedes definir las teclas o usar el Joystick.

OBJETIVO

Tu objetivo es alinear tres bolas vertical u horizontalmente. Mucho ojo con lo siguiente:

1) Bolas amarillas

- Si las empujas, éstas correrán hasta que choquen con algo.
- Serán destruidas si son empujadas hacia la pared de ladrillos.
- Si tocan un muelle elástico serán empujadas hacia atrás.
- Si chocan contra un bloque movido serán activados. El bloque movido destruirá todas las bolas que estén en su camino.

2) Bolas azules

- Si las empujas, se moverán y se alinearán. Si las empujas sobre una bola amarilla, se desintegrarán.

3) Paredes moviditas

- Pueden ser paradas por las bolas azules.
- No las toques, que se destruyan.

Esperamos que lo pases muy divertido con MOTY.

INDOOR RACE

EL JUEGO CONSISTE EN NUEVE PRUEBAS DE VELOCIDAD Y HABILIDAD, DESARROLLADAS SOBRE EL MISMO NÚMERO DE CIRCUITOS Y EN LAS QUE COMO NO, DEBERÁS VENCER A TU ADVERSARIO, YA SEA UN CONTRINCANTE ELEGIDO POR TI O TU PROPIO ORDENADOR.

CADA UNA DE LAS PRUEBAS VA AUMENTANDO DE DIFICULTAD A MEDIDA QUE LAS VAS SUPERANDO, PUDIENDO EN CASO DE ELIMINAR A TU ADVERSARIO CONTINUAR JUGANDO CONTRA LA MÁQUINA.

EN EL PRIMER MENÚ TIENES OPCIÓN DE ELEGIR EL NÚMERO DE PARTIDAS DE LA CARRERA, SI ELEGES UN JUGADOR, JUGARAS CONTRA LA COMPUTADORA. EN EL SEGUNDO, ELEGES LOS MANDOS DEL JUEGO YA SEAN JOYSTICK O TECLADO, PARA ELEGIR UNA U OTRA OPCIÓN PULSA EL NÚMERO CORRESPONDIENTE A CADA UNA DE ÉLLAS, Y «RETURNA» PARA JUGARLA. ASÍ COMO PARA JUGAR, ATENTO AL SEMAFORO, PULS EL TE DA LA SALIDA, GANALOS A TODOS Y PODRÁS INSCRIBIR TU NOMBRE EN LA TABLA DE RECORDS.

TECLAS

CURSOR ARRIBA O «+»	ACELERADOR
CURSOR ABAJO O «-»	FRENO
CURSOR IZODA O «<»	IZQUIERDA
CURSOR DCHA O «>»	DERECHA

WOOKY Y MOTY

Wooky y Moty son dos juegos de arcade rápidos y de múltiples pantallas.

Wooky es raro y Moty es extraño. Están encerrados en mundos de terror y intentan escapar. (Aprovechará Wooky su cabeza elastro-aspiradora para salirse del lo? Hará saltar la cerradura para salir a tiempo?

Lo único que Moty tiene que hacer es alinear tres bolas. ¿Sencillo? Solo si tu y Moty sabes algo que yo no sé. Su pesadilla particular es un inferno sobre patines.

Para salirse del apuro la queda mucho camino todavía. Y en cuanto a Kooky, le quedan muchísimos rompecabezas diabólicos por solucionar.

Te faltará tiempo para pensar en todo.

WOOKY

Descripción

Una vez cargado el siguiente menú aparecerá:

- | | |
|---|-----------|
| Start (Comenzar) | (1) |
| Password (Contraseña) | (2) |
| Load screens (Cargar pantallas) | (3) |
| Load highscores (Cargar altas puntuaciones) | (4) |
| Save highscores (Salvar altas puntuaciones) | (5) |
| Monitor | (6) |

Opción 1: Comenzar.

Opción 2: Input de la contraseña para seleccionar pantallas especiales.

Opción 3: Cargar pantallas.

Opción 4: Cargar una tabla de alta puntuación.

Opción 5: Salvar una tabla de alta puntuación.

Opción 6: Dar control al monitor (fin de programa).

Selección una opción con la tecla Cursor o Joystick (up & down = hacia arriba y hacia abajo) con «CR» o «FIRE». Una vez introducida la contraseña, el número de pantalla podrá elegirse oprimiendo el joystick o la tecla Cursor (left & right = hacia la izquierda y hacia la derecha). Cuando introducas la contraseña o marcas la mesa de alta puntuación, puedes manejar la posición con la «left-right» y la señal con la «up-down».

EL JUEGO

Para acabar una pantalla todos los interruptores que se encuentran en la zona de recinto deben ser encendidos con una bola roja. La salida a la próxima pantalla abrirá una vez que todos los interruptores estén encendidos. Si se mueva una bola hacia el ascensor, el ascensor empezará a moverse.

Atención: El interruptor no afecta las bolas azules.

Wooky puede moverse:

Cursores:

- | | |
|--|--|
| left/right (hacia la izquierda y hacia la derecha) | andar |
| up/down (hacia arriba) | lanzar con su cabeza elastroaspiradora |
| up/down (hacia arriba y hacia abajo) | moverse hacia arriba y hacia abajo |
| SPACE | saltar caer |
| CR | lanzar bola |

Joystick:

- | | |
|--|-----------------------------------|
| left/right (hacia la izquierda y hacia la derecha) | andar |
| up/down (hacia arriba y hacia abajo) | lanzar la aspiradora de la cabeza |
| up/left (hacia arriba y hacia la izquierda) | saltar hacia la izquierda |
| up/right (hacia arriba y hacia la derecha) | saltar hacia la derecha |
| Fire | lanczar bola |

Si una bola queda destruida, no se puede alcanzar el próximo nivel. Con el muelle Wooky puede alcanzar niveles más altos, evitando así los monstruos.

Puedes recomenzar las pantallas a lo largo del juego con SHIFT/BREAK.