



THREE CAN PLAY!

AMSTRAD
464/664/6128

BRILLIANTLY REALISTIC! 3 can play simultaneously! POWERSLIDE round hairpins - CAREFUL! Don't spin it! SMASH your mate into a TREE but don't damage your own car! C'mon - hurry up! PUT THE PEDAL TO THE METAL!!!

I'm utterly gobsmacked! This is REALLY GOOD - I think that this is the best Oliver Twins game ever! David Darling

INTERNATIONAL INSTRUCTIONS
MODE D'EMPLOI
ANLEITUNG

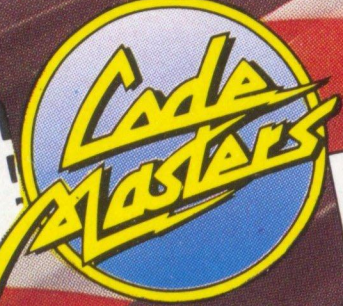


ACTUAL AMSTRAD SCREENSHOTS

GRAND PRIX 2 Simulator

Code Masters
3146

NEW RELEASE



BY THE BESTSELLING OLIVER TWINS



AMSTRAD
464/664/6128

GRAND PRIX 2 Simulator

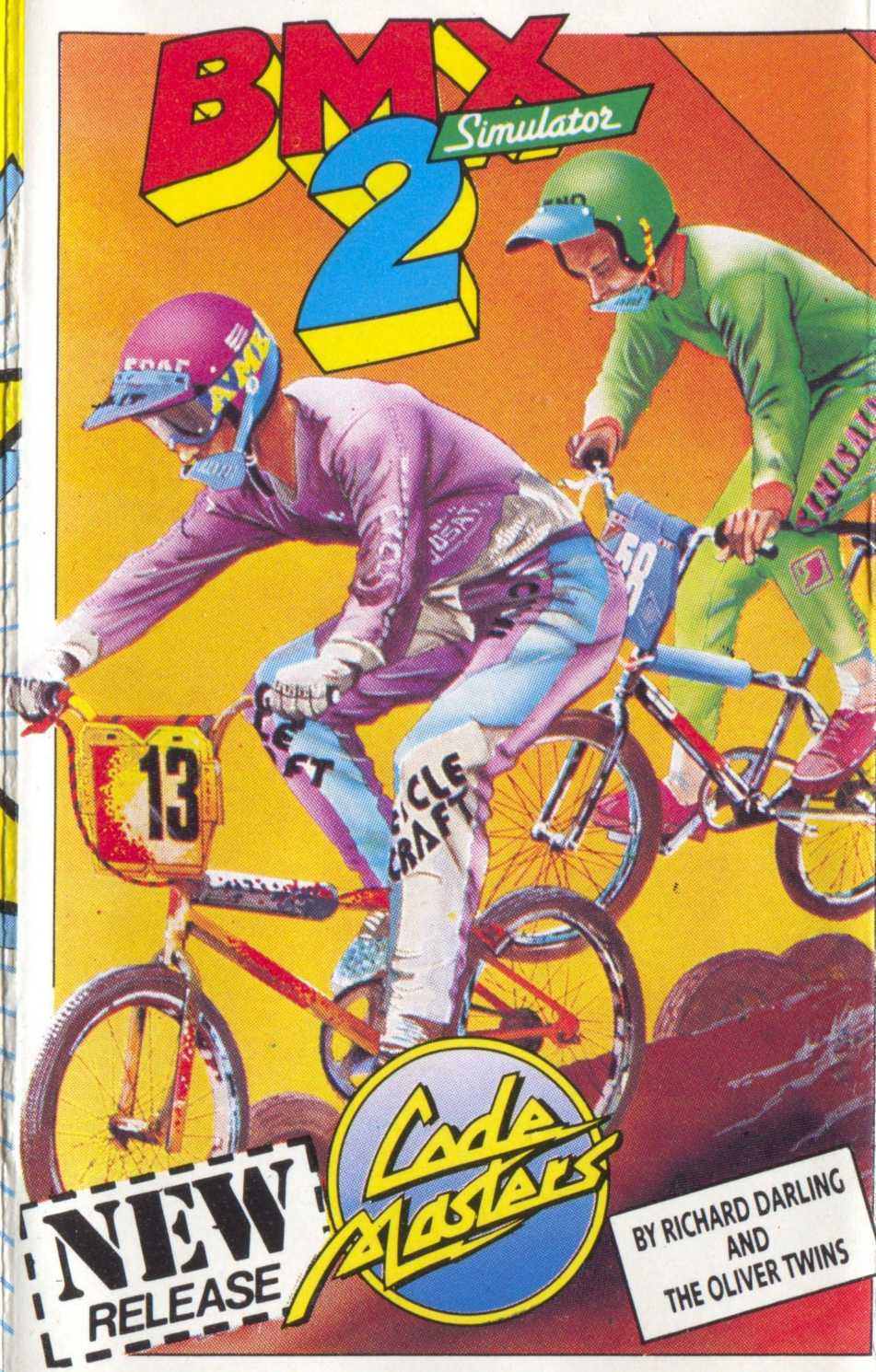
HINTS AND TIPS

- ★ Crashing your car damages it as well as slowing you down - you'll lose valuable seconds.
- ★ Remember to use your brakes!
- ★ Taking the right line into a corner gives you a much better chance of getting through it
- ★ Race hard because you'll need to save up your bonus time for the later tracks
- ★ You'll be given a percentage score when you get to the pits - this tells you how far thru the game you are.

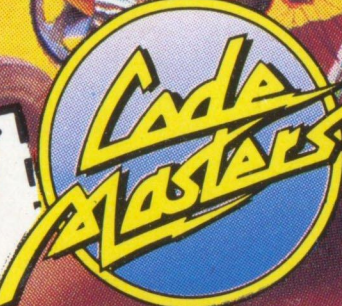
DIGITIZED VOICE SYNTHESIS

8 CUNNING CIRCUITS!

LOADING:
on the 464 type: RUN" (ENTER)
on the 664/6128 type: :TAPE (ENTER) RUN" (ENTER)



NEW RELEASE

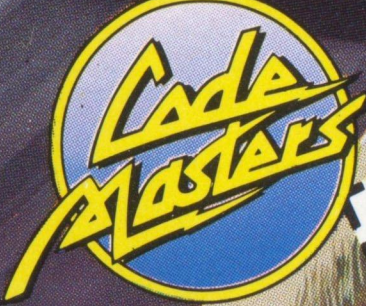


BY RICHARD DARLING AND THE OLIVER TWINS

BMX Simulator 2



TWIN Turbo V8



NEW RELEASE

CONTROLS

Choose to be player 3 if you want to use a joystick.
Press **SPACE** to start the game.

Press **P** to pause during play, and again to restart the game.

Press **Q** to quit during play, or go back to the pits screen during an action replay.

Press **R** on the pits screen to see an action replay of the last race.

	Player 1 Keyboard	Player 2 Keyboard	Player 3 Keyboard
Turn LEFT	Z	N	LEFT
Turn RIGHT	X	M	RIGHT
Forward	R	O	UP/FIRE
Reverse	D	K	DOWN

PLAYING THE GAME . . .

Any time that you have left over after finishing a race will be carried thru into the next race. You will need to take advantage of this because the time limits on some of the later tracks are very tight.

Crashes are registered on your damage meter (On the screen next to your countdown timer). Your car's performance will suffer as it gets more damaged.

There's a lap counter under each player's damage meter at the top of the screen, so you know how far you must race.

FRANCAIS

CONTRÔLES

vous voulez utiliser un levier.

Appuyez **ESPACE** pour commencer le jeu.

Appuyez **P** pour marquer une pause durant le jeu, et une fois encore pour relancer le jeu.

Appuyez **Q** pour quitter le jeu ou pour retourner aux stands sur l'écran durant une action replay.

Appuyez **R** sur les stands le l'écran pour voir une action "replay" de la dernière course.

	Joueur no.1 Clavier	Joueur no.2 Clavier	Joueur no.3 Clavier
Tourner à gauche	Z	N	GAUCHE
Tourner à droite	X	M	DROITE
Vers l'avant	R	O	HAUT/FEU
Vers l'arrière	D	K	BAS

JOUER LE JEU:

Le temps que vous préservez à l'issue d'une compétition sera porté à la prochaine course. Vous pourrez en bénéficier plus tard car les limites temporelles de certains jeux seront très serrées.

Les grincages sont notés sur le compteur de dégâts (situé sur l'écran à côté du minuteur du compte à rebours). La performance de votre voiture en souffrira conséquemment.

Il y a un compteur de tours ou de circuits sous le compteur de dégâts de chaque joueur, situé en haut de l'écran, ce qui vous permettra d'évaluer jusqu'à quel point vous devez faire la course.

CONSEILS UTILES:

- ★ Faire grincer votre voiture ne servira qu'à l'endommager mais aussi à ralentir votre course. Vous perdrez ainsi des secondes précieuses.
- ★ N'oubliez pas d'utiliser vos freins!
- ★ Prendre la ligne droite dans un virage vous donnera une meilleure chance d'en sortir.
- ★ Jouez serré car vous aurez besoin de préserver le temps gagné pour d'autres courses.
- ★ Vous aurez un pourcentage de score quand vous atteindrez les stands. Ceci vous aidera à déterminer à quel point de jeu vous êtes arrivé

DEUTSCH

STEUERUNG

LEERTASTE drücken, um das Spiel zu beginnen.

P drücken, um während des Spiels zu pausieren, dann nochmals, um das Spiel wieder zu starten.

Q drücken, um während des Spiels aufzuhören oder um während der Zeitlupe zu den Boxen zurückzukehren.

R drücken während Du an den Boxen bist, um das letzte Rennen in Zeitlupe zu sehen.

	Spieler 1 Keyboard	Spieler 2 Keyboard	Spieler 3 Joystick
Nach LINKS	Z	N	LINKS
Nach RECHTS	X	M	RECHTS
Geradeaus	R	O	RAUF/FEUERN
Rückwärts	D	K	RUNTER

SPIELVERLAUF

Hast Du am Ende eines Rennens noch Spielzeit übrig, wird sie ins nächste Rennen mitgenommen. Nimm diesen Vorteil wahr, denn die Zeitbegrenzungen auf einigen der späteren Rennstrecken sind sehr knapp bemessen.

Karambolagen werden auf dem Schadenszähler registriert (auf dem Bildschirm neben Deinem Zeitmesser). Je mehr Dein Wagen beschädigt wird, desto geringer wird seine Leistung.

Oben auf dem Bildschirm unter jedem Schadenszähler gibt es für jeden Spieler einen Rundenzähler für die noch verbliebene Rennstrecke.

HINWEISE UND TIPS

- ★ Jeder Unfall beschädigt Deinen Wagen und verringert seine Geschwindigkeit – Du verlierst dann wertvolle Sekunden.
- ★ Benutze auch Deine Bremsen!
- ★ Du hast die besten Chancen, gut durch eine Kurve zu kommen, wenn Du so nah wie möglich an der Ideallinie bist.
- ★ Streng' Dich an, denn Du wirst Dein Zeitguthaben für die späteren Strecken nötig haben.
- ★ Wenn Du an die Boxen gehst, bekommst Du ein prozentuales Ergebnis, das Dir zeigt, wie weit Du im Spiel schon bist.

These are other great games for your Amstrad . . .

SIMULATORS

BMX Simulator · Grand Prix Simulator

Fruit Machine Simulator · Pro Snooker Simulator

Pro Ski Simulator · ATV Simulator

Advanced Pinball Simulator · BMX Freestyle

SAS Combat Simulator · International Rugby Simulator

ARCADE ACTION

Transmuter · Super Stunt Man · 3D Starfighter

Super Hero · Death Stalker · Ninja Massacre

PLATFORM ACTION

Ghost Hunters · Super Robin Hood · Vampire

CARTOON ADVENTURE

Dizzy · Treasure Island Dizzy · BigFoot

In our PLUS range . . .

Jet Bike Simulator · The Race Against Time

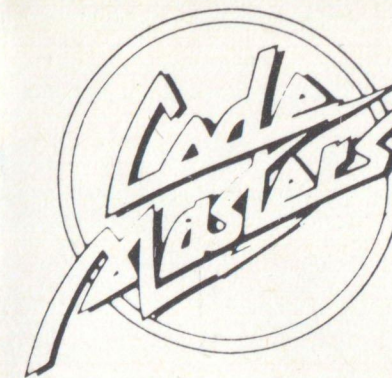
Pro BMX Simulator

And in the new GOLD range . . .

4 Soccer Simulators

This program, including code, graphics, music and artwork are the copyright of CodeMasters Software Co. Ltd and no part may be copied, stored, transmitted or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of CodeMasters Software Co. Ltd.

MADE IN ENGLAND



Grand Prix II was brought to you by . . .

Design and Coding

Graphics

Music/Sound FX

Project director

Production

Design and artwork

Cover Illustration

The Oliver Twins

Neil Adamson

David Whittaker

Melody White

David Darling

Mike Clark/

Stew Regan

Nigel Fletcher

Gavin McLeod

Published by CodeMasters Software Company Ltd.,
PO Box 6, Southam, Warwickshire, England CV33 0SH.