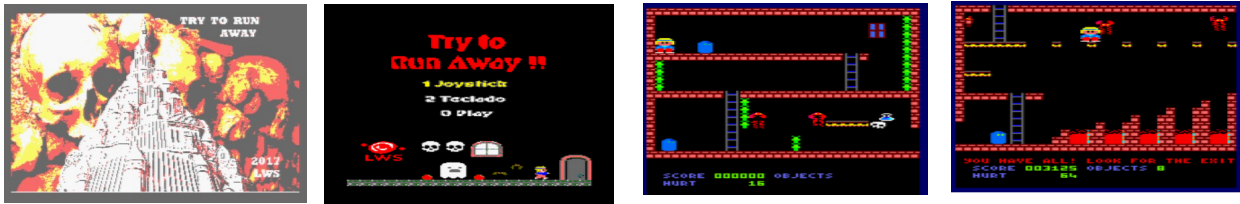


TRY TO RUN AWAY



TRY TO RUN AWAY v1.5

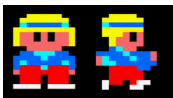
* Versión Dsk: Inserta el "ttra.dsk" en la unidad de disco (de tu emulador preferido o grábalo en un disco de forma física.

Para jugar, run"disc.bas

* Versión cdt: Run" . Presionar el Play y una tecla.

Historia

Te has despertado en un castillo, parece embrujado, no recuerdas nada ¿cómo has podido llegar?, solo deseas escapar CORRE, TRATA DE HUIR antes de que sea demasiado tarde



Objetivo

Tu objetivo es tratar de huir.

Para lograrlo tendrás que buscar 7 bolas mágicas y una llave, repartidas por todo el castillo.



Cuando tengas la llave tendrás que buscar la salida.

El orden es secuencial y para obtener la llave primero debes obtener las 7 bolas. Sin la primera bola no podrás conseguir la siguiente. Con la bola una podrás atravesar el muro que lleva a la bola 2, etc.

Solo tienes una vida, trata de comer y beber.

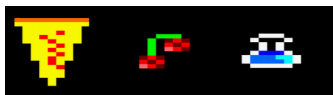
Si llegas a 100 de daño morirás.

Tus Enemigos



Dentro del castillo te encontraras todo tipo de enemigos, alimañas inmundas y peligros constantes.

Recupera Fuerzas



Busca alimentos y recupera fuerzas siempre que puedas ... aunque a veces no será la mejor opción.

Controles

Versión Teclado: Q (Arriba) A (Abajo) O (Izquierda) P (Derecha) y SP (Salto)

Joystick: Joystick (o teclas definidas como Joystick en un EMULADOR tipo WinAPE)

Otras Teclas:

ESC: Salir

Consejos

- Aprovecha los saltos, a veces ayudan a esquivar los enemigos.
- Come siempre que puedas aunque a veces no es rentable.
- Puedes hacer pausas y comer todo lo que quieres, hay lugares seguros con comida cerca, donde volver continuamente.
- Las escaleras, ponte centrado en ella, será más fácil subir o bajar. Si vas corriendo y quieres bajar pulsa a la vez izquierda (o derecha según la dirección en la que corras) y a abajo.

Versiones

v1.5 (y Final):

- Corrección en la detección de daño.
- Corrección de algunas pantallas corruptas.
- Nuevos gráficos (Héroe, algunos enemigos y otros gráficos)
- Nuevo menú, con música (Infinitas Gracias a McKlain)
- **Nuevo final para el juego!! (En realidad no se podía acabar :))**
- Versión cdt.

v1.4:

- Corrección de algunas pantallas.
- Nuevo cargador : Mejoras en pantalla de carga, nuevo menú y ajustes de memoria para que funcione en CPC real.

v1.3:

- Corrección de algunas pantallas.
- Todavía no estaba el contador de daño al 100%, espero que ahora sí.
- Otros pequeños errores.
- Añadido manual en Inglés.

v1.2:

- Corrección de algunas pantallas.
- Solucionado (creo) el contador de daño que no reflejaba bien el daño.
- Añadido sonido cuando nos tocan en todos los enemigos.
- He quitado unos cuantos enemigos y hay más comida.
- Pantalla de presentación mejorada.

v1.1:

- Añadida versión teclado.
- Creado menú para elegir versión.
- Corrección de errores y modificaciones menores de gráficos.

Contacto

Aprecio cualquier tipo de feedback que me podáis dar para mejorar el juego (seguro que sí)

Twitter : [@tomaspenalver](#)
email: tomaspenalver@gmail.com
web/blog: <https://lwsoftblog.wordpress.com/>

Gracias por Jugar!