

```

<092F> 10 ' =====
<05D3> 20 ' ==
<06BB> 30 ' == S P R E D ==
<05E7> 40 ' ==
<06E4> 50 ' == von ==
<05FB> 60 ' ==
<09D0> 70 ' == Wolfgang Mallek ==
<060F> 80 ' ==
<080E> 90 ' == Berlin 1987 ==
<0602> 100 ' ==
<0972> 110 ' =====
<0140> 120 '
<09D6> 130 MEMORY 29999:LOAD"hautnah.rsx",&A000
:CALL &A000
<0803> 140 DEFINT a-z:spradr=30000:MODE 1
<0D6A> 150 '-- Zeile fuer besondere INK Befehle
<0AF3> 160 CLS:LOCATE 11,13:INPUT"Sprite-Name";
sprite$
<12CC> 170 LOCATE 1,15:PRINT"Startzeile fuer Da
tas":LOCATE 12,16:INPUT"max. 30000";star
t
<0197> 180 MODE 0
<0F93> 190 FOR hoch=0 TO 303 STEP 6:MOVE 0, hoc
h:DRAW 637,hoch,10:NEXT
<10DC> 200 FOR breit=0 TO 639 STEP 8:MOVE breit
,0:DRAW breit,300,10:NEXT
<0B72> 210 FOR w=3 TO 5 STEP 2:MOVE 0,w:DRAW 63
9,w:NEXT
<1DE9> 220 x=332:FOR fa=0 TO 15:FOR y=322 TO 30
2 STEP -2:MOVE x,y:DRAW x+19,y,fa:NEXT y
:x=x+19:NEXT
<11DA> 230 x=4:y=298:sprung=0:quer=0:x1=0:y1=39
9

```

```

«02AE» 240 GOSUB 470
«1CE9» 250 j=JOY(0):IF j=0 AND INKEY(61)=-1 AND
      INKEY(36)=-1 AND INKEY(60)=-1 AND INKEY
      (58)=-1 THEN 250
«0BFF» 260 IF INKEY(36)=0 THEN GOSUB 740:GOTO 2
      30:'load scr
«0C26» 270 IF INKEY(60)=0 THEN GOSUB 730:GOTO 2
      30:'save scr
«0ADD» 280 IF INKEY(61)=0 THEN GOTO 510:'save d
      ata
«087F» 290 IF INKEY(58)=0 THEN CALL &BB03:MODE
      1:BORDER 1:END
«246A» 300 IF j=16 AND x>332 AND y>304 THEN far
      bel=TEST(x,y-4):GOSUB 760:IF farbel<14 T
      HEN BORDER bo ELSE BORDER bo,bo1:GOTO 25
      0
«2C0D» 310 IF j=16 AND farbe<>0 AND y<299 THEN
      farbe=0:farbe2=farbe1:farbel=0:GOSUB 490
      :GOSUB 500:farbel=farbe2:FOR w=1 TO 200:
      NEXT:GOTO 250
«1A9F» 320 IF j=16 AND y<299 THEN GOSUB 480:GOS
      UB 500:farbe=TEST(x,y):FOR w=1 TO 500:NE
      XT:GOTO 250
«0571» 330 IF j>16 THEN 250
«0B59» 340 ON j GOTO 350,360,430,370,380,390,43
      0,400,410,420
«2F9D» 350 GOSUB 490:IF x>320 THEN y=y+(6 AND y
      <311):GOSUB 440:GOSUB 450:GOSUB 470:FOR
      w=1 TO 150:NEXT:GOTO 250 ELSE y=y+(6 AND
      y<298):GOSUB 440:GOSUB 450:GOSUB 470:FO
      R w=1 TO 150:NEXT:GOTO 250
«2FBB» 360 GOSUB 490:y=y-(6 AND y>11):sprung=sp
      rung+(1 AND y>9 AND y<298 AND sprung<48)
      :farbe=TEST(x,y):GOSUB 470:FOR w=1 TO 15
      0:NEXT:GOTO 250
«3D1B» 370 GOSUB 490:IF y<299 THEN x=x-(8 AND x
      >4):GOSUB 460:GOSUB 450:GOSUB 470:FOR w=
      1 TO 150:NEXT:GOTO 250 ELSE x=x-(8 AND x
      >316):quer=quer-(1 AND x>315 AND quer>39
      ):GOSUB 450:GOSUB 470:FOR w=1 TO 150:NEX
      T:GOTO 250
«25F4» 380 GOSUB 490:IF y>298 THEN 250 ELSE y=y
      +(6 AND y<298):GOSUB 440:x=x-(8 AND x>4)
      :GOSUB 460:GOSUB 450:GOSUB 470:FOR w=1 T
      O 150:NEXT:GOTO 250
«3970» 390 GOSUB 490:IF y>299 THEN 250 ELSE y=y
      -(6 AND y>11):sprung=sprung+(1 AND y>9 A
      ND y<298 AND sprung<48):x=x-(8 AND x>4):
      GOSUB 460:GOSUB 450:GOSUB 470:FOR w=1 TO
      150:NEXT:GOTO 250
«2AC0» 400 GOSUB 490:x=x+(8 AND x<628):quer=que
      r+(1 AND x<629 AND quer<78):farbe=TEST(x
      ,y):GOSUB 470:FOR w=1 TO 150:NEXT:GOTO 2
      50
«3485» 410 GOSUB 490:IF y>299 THEN 250 ELSE x=x
      +(8 AND x<628):quer=quer+(1 AND x<629 AN
      D quer<78):y=y+(6 AND y<298):GOSUB 440:G
      OSUB 450:GOSUB 470:FOR w=1 TO 150:NEXT:G
      OTO 250
«4DF0» 420 GOSUB 490:IF y>299 THEN 250 ELSE x=x
      +(8 AND x<628):quer=quer+(1 AND x<629 AN
      D quer<78):y=y-(6 AND y>11):sprung=sprun
      g+(1 AND y>9 AND y<298 AND sprung<48):fa
      rbe=TEST(x,y):GOSUB 470:FOR w=1 TO 150:N
      EXT:GOTO 250
«0291» 430 GOTO 250
«1333» 440 sprung=sprung-(1 AND y<299 AND sprun
      g<>0):RETURN
«0929» 450 farbe=TEST(x,y):RETURN
«1060» 460 quer=quer-(1 AND x>3 AND quer<>0):RE
      TURN
«0860» 470 PLOT x,y,14:PLOTR 0,-2:MOVER 0,2:RET
      URN
«0B08» 480 PLOT x,y,farbe1:PLOTR 0,-2:MOVER 0,2
      :RETURN
«0AE0» 490 PLOT x,y,farbe:PLOTR 0,-2:MOVER 0,2:
      RETURN
«11BF» 500 PLOT x1+quer*4,y1-sprung*2,farbe1:RE
      TURN
«1B5D» 510 |INIT:reihe=sprung+1:sp=quer+1:IF sp
      MOD 2<>0 THEN sp=sp+1
«068E» 520 breite=sp/2
«0F71» 530 feld=breite*reihe:DIM wert(feld)

```

```

«1514» 540 |SET,0:|DEFSPR,spradr,breite,reihe:|
      GETSPR,spradr,0,0
«19B0» 550 MODE 2:FOR dr=0 TO breite*reihe-1:we
      rt(dr)=PEEK(spradr+dr):NEXT
«10A5» 560 zeil=start:dat=0:datzahl=feld-1
«059A» 570 OPENOUT "!" +sprite$
«1DF4» 580 zeil$=" REM "+sprite$+"      DEFSPR,"+s
      prite$+"," +STR$(breite)+"," +STR$(reihe)
«01F5» 590 GOSUB 700
«0533» 600 zeil$=" DATA "
«083E» 610 FOR dr=0 TO datzahl
«0EF8» 620 zeil$=zeil$+MID$(STR$(wert(dr)),2)+"
      '
«060A» 630 dat=dat+1
«2132» 640 IF dat=12 OR dr=datzahl THEN zeil$=M
      ID$(zeil$,1,LEN(zeil$)-1):GOSUB 700:zeil
      $=" DATA ":dat=0
«01CE» 650 NEXT:CLOSEOUT
«123F» 660 PRINT:PRINT"Ende mit Taste 'e'":PRIN
      T:PRINT"Neues Sprite mit 'ENTER'"
«0893» 670 a$=INKEY$:IF a$="" THEN 670
«0906» 680 IF INKEY(58)=0 THEN MODE 1:CALL &BB0
      3:BORDER 1:END
«0E7C» 690 IF INKEY(18)=0 THEN MODE 1:ERASE wer
      t:CALL &BB03:GOTO 140 ELSE GOTO 670
«0C17» 700 zeil$=MID$(STR$(zeil),2)+zeil$
«0755» 710 PRINT zeil$:PRINT#9,zeil$
«083D» 720 zeil=zeil+10:RETURN
«2079» 730 GOSUB 750:POKE &B8D1,2:POKE &B8D2,23
      :SAVE"!" +sprite$,b,49152,16383:sprite$=M
      ID$(sprite$,1,LEN(sprite$)-4):RETURN
«1806» 740 GOSUB 750:LOAD"!" +sprite$,49152:spr
      ite$=MID$(sprite$,1,LEN(sprite$)-4):RETUR
      N
«0BAC» 750 sprite$=sprite$+".scr":RETURN
«0919» 760 IF farbel=0 THEN bo=1
«0848» 770 IF farbel=1 THEN bo=24
«084F» 780 IF farbel=2 THEN bo=20
«0840» 790 IF farbel=3 THEN bo=6
«086B» 800 IF farbel=4 THEN bo=26
«0850» 810 IF farbel=5 THEN bo=0
«085D» 820 IF farbel=6 THEN bo=2
«086E» 830 IF farbel=7 THEN bo=8
«0887» 840 IF farbel=8 THEN bo=10
«0894» 850 IF farbel=9 THEN bo=12
«08AD» 860 IF farbel=10 THEN bo=14
«08BA» 870 IF farbel=11 THEN bo=16
«08C7» 880 IF farbel=12 THEN bo=18
«08D6» 890 IF farbel=13 THEN bo=22
«0B7A» 900 IF farbel=14 THEN bo=1:bo1=24
«0B93» 910 IF farbel=15 THEN bo=16:bo1=11
«016A» 920 RETURN

```