

```
«006B» 100 :
«0139» 110 REM
«0664» 120 REM Patch fuer CP/M
«12AA» 130 REM beschleunigte Zeichenausgabe und
        Basiceditor
«0157» 140 REM
«0870» 150 REM 1987 by Juergen Weber
«08A9» 160 REM          Schwaebisch Hall
«0175» 170 REM
«00BB» 180 :
«0213» 190 GOSUB 620
```

```

«03A5» 200 MODE 2:f=0
«06DD» 210 PRINT"Patch fuer CP/M"
«0263» 220 PRINT:PRINT
«2221» 230 PRINT"Legen Sie bitte die Systemdisk
ette ohne Schreibe Schutz ein, die veraend
ert werden soll."
«17EE» 240 PRINT"Wollen Sie den Basic-Editor un
ter CP/M benutzen (j/n) ? ";:GOSUB 560:P
RINT a$
«090C» 250 IF a$="n" THEN 410 ELSE f=1
«0436» 260 POKE buffer,0
«05E5» 270 POKE buffer+1,&90
«08A4» 280 POKE track+1,1 : REM Track 1
«08E4» 290 POKE sektor,&43 : REM Sektor 3
«0523» 300 CALL &2000 : REM lesen
«060F» 310 POKE buffer+1,&92
«0904» 320 POKE sektor,&44 : REM Sektor 4
«0541» 330 CALL &2000 : REM lesen
«0F68» 340 RESTORE 780:a=&91E1:e=&91E1+152 : RE
M veraendern
«0236» 350 GOSUB 750
«0903» 360 POKE coman,&85 : REM Sektor 4
«0A19» 370 CALL &2000 : REM zurueckschrei
ben
«0653» 380 POKE buffer+1,&90
«0948» 390 POKE sektor,&43 : REM Sektor 3
«0A37» 400 CALL &2000 : REM zurueckschrei
ben
«1E94» 410 PRINT"Wollen Sie eine beschleunigte
Zeichenausgabe (nur MODE 2) unter CP/M (
j/n) ? ";:GOSUB 560:PRINT a$
«09C4» 420 IF a$="n" THEN IF f THEN 540 ELSE EN
D
«0507» 430 POKE coman,&84
«068F» 440 POKE buffer+1,&90
«092B» 450 POKE track+1,0 : REM Track 0
«0AC6» 460 POKE sektor,&41 : REM Bootsector
«05AC» 470 CALL &2000 : REM lesen
«0F56» 480 RESTORE 880:a=&916D:e=&916D+&7A : RE
M veraendern
«02C2» 490 GOSUB 750
«07BA» 500 POKE &9002,&C3:POKE &9003,&6D:POKE &
9004,2
«0D70» 510 POKE coman,&85 : REM zurueckschreib
en
«00F3» 520 CALL &2000
«1601» 530 PRINT"Wollen Sie CP/M gleich starten
(j/n) ? ";:GOSUB 560:IF a$="n" THEN PRI
NT a$:END
«0204» 540 |CPM
«002F» 550 :
«0484» 560 WHILE INKEY$<>"" :WEND
«0AD2» 570 a$="":WHILE a$="":a$=LOWER$(INKEY$):
WEND
«083C» 580 IF INSTR("jn",a$) THEN RETURN ELSE 5
70
«0057» 590 :
«0DD7» 600 REM Datas fuer Sektor lesen/schreibe
n
«006B» 610 :
«0D36» 620 DATA 21,24,20,CD,D4,BC,22,1C,20,79,3
2,1E,20,ED,5B,21,20,3A,23,20
«0D18» 630 DATA 4F,2A,1F,20,DF,1C,20,C9,00,00,0
0,00,90,00,01,c3,84,00,00,00
«0089» 640 :
«029A» 650 MEMORY &1FFF
«06DB» 660 a=&2000:e=&2024:GOSUB 750
«0503» 670 buffer=&201F
«04A9» 680 track=&2021
«0539» 690 sektor=&2023
«04B9» 700 coman=&2024
«0197» 710 RETURN
«00D9» 720 :
«0492» 730 REM Patchen
«00ED» 740 :
«0FC8» 750 FOR i=a TO e:READ a$:POKE i,VAL("&"+
a$):NEXT:RETURN
«0101» 760 :
«074B» 770 REM Patch fuer Editor
«0D99» 780 DATA CD,E7,A0,C3,C3,A1,CD,33,AD,EF,A
0,C3,68,C1,2A,D4,BD,22,6C,A1
«0D7A» 790 DATA 21,69,A1,22,D4,BD,3E,3E,06,FC,C
D,33,BB,3E,1B,06,E2,CD,33,BB
«0D6D» 800 DATA CD,46,A1,F5,E5,06,03,3E,3E,CD,3
3,BB,3E,1B,06,10,CD,33,BB,2A

```

«0D58» 810 DATA 6C,A1,22,D4,BD,E1,F1,D2,00,00,E  
D,5B,43,A2,EB,06,00,4E,79,B7  
«0D62» 820 DATA 28,0E,E5,23,23,EB,7E,B7,28,05,E  
D,A0,EA,37,A1,E1,7E,91,23,77  
«0D67» 830 DATA C9,AF,32,0E,A2,CD,15,B9,7C,1F,2  
1,96,B3,30,05,36,00,C3,5B,BD  
«0D6D» 840 DATA 1F,30,05,36,00,C3,5E,BD,21,FA,B  
6,36,00,C3,3A,BD,FE,E2,C2,00  
«0900» 850 DATA 00,21,0D,A2,3E,01,96,77,3E,7F,C  
3,0C,BB  
«0066» 860 :  
«09CA» 870 REM Patch fuer Textausgabe  
«0D74» 880 DATA E5,21,83,BD,22,D4,BD,21,9E,02,1  
1,83,BD,01,4A,00,ED,B0,21,C2  
«0D9E» 890 DATA BD,3A,4F,BB,FE,78,20,05,22,0C,B  
3,18,09,22,AC,B7,21,C4,B7,22  
«0D27» 900 DATA 94,BD,E1,11,00,05,C3,05,01,47,4  
C,26,00,54,5D,29,29,19,29,29  
«0D8E» 910 DATA 29,29,59,19,ED,5B,C9,B1,19,7C,E  
6,07,C6,C0,4D,68,11,00,38,63  
«0D7A» 920 DATA 29,29,29,19,EB,67,69,ED,73,C0,B  
D,F3,31,00,08,06,08,1A,00,77  
«0E19» 930 DATA 39,13,10,F9,ED,7B,C0,BD,FB,C9,0  
0,00,3A,B4,BD,EE,2F,32,B4,BD  
«0338» 940 DATA C3,9C,BB

# Sourcecode-Editor

Hisoft GENA3.1 Assembler. Page 1.

Pass 1 errors: 00

```
A0F1      1      ORG #A0E1      ; STATT BDOS 10
A0E1      2 START:
A0E1 CDE7A0      4      CALL INTER
A0E4 C3C3A1      5      JP #A1C3      ; NORMALER ABSCHLUSS BDOS 10
A0E7      7 INTER:
A0E7 CD33AD      8      CALL #AD33      ; WIE BEI INTERRUPT UNTER CP/M
A0EA EFA0       9      DEFW PROGRAM ; DA LROMROUTINEN AUFGERUFEN WERDEN
A0EC C369C1     10     JP #C168      ; MUSS INTERRUPTVEKTOR VERAENDERT
A0EF      11
A0EF      12 PROGRAM:
A0EF 2AD4BD     13     LD HL, (#BDD4) ; TXT WRITE CHAR
A0F2 226CA1     14     LD (OUTACT+1),HL ; PATCHEN
A0F5 2169A1     15     LD HL,OUTPAT
A0F8 22D4BD     16     LD (#BDD4),HL
A0FB 3E3E      17     LD A,62      ; TASTE C
A0FD 06FC      18     LD B,252     ; CTRL-C => *Break*
A0FF CD33BB     19     CALL #BB33    ; KM SET CONTROL
A102 3E1B      20     LD A,27      ; TASTE P
A104 06E2      21     LD B,226     ; ALS ZEICHEN FUER DRUCKER AN
A106 CD33BB     22     CALL #BB33    ; SONST CTRL-P=CLR
A109 CD46A1     24     CALL EDITOR   ; BASICEDITOR JE NACH VERSION
A10C F5        26     PUSH AF      ; CARRY
A10D E5        27     PUSH HL      ; BUFFER
A10E 0603      28     LD B,3
A110 3E3E      29     LD A,62
A112 CD33BB     30     CALL #BB33    ; 'C WIEDERHERSTELLEN
A115 3E1B      31     LD A,27
A117 0610      32     LD B,16      ; 'P WIEDERHERSTELLEN
A119 CD33BB     33     CALL #BB33
A11C 2A6CA1     34     LD HL,(OUTACT+1) ; TXT WRITE CHAR
A11F 22D4BD     35     LD (#BDD4),HL ; REPARIEREN
A122 E1        36     POP HL
A123 F1        37     POP AF
A124 D20000     39     JP NC,#00000 ; *Break*
A127 ED5B43A2   41     LD DE,#A243)
A12B EB        42     EX DE,HL    ; HL:=DE AUS BDOS-AUFRUF
A12C 0600      43     LD B,#00
A12E 4E        44     LD C,(HL)    ; PLATZ BEI CPM
A12F 79        45     LD A,C
A130 B7        46     OR A
A131 280E      47     JR Z,FERTIG+1 ; SONST WERDEN FF BYTES UBERNOMMEN
A133 E5        48     PUSH HL
A134 23        49     INC HL
A135 23        50     INC HL      ; HL=> PLATZ FUER ZEICHEN
A136 EB        51     EX DE,HL   ; HL=BASICBUFFER
A137      52 VERSCH:
A137 7E        53     LD A,(HL)
A138 B7        54     OR A      ; 0=ABSCHLUSS DURCH ENTER
A139 2805      55     JR Z,FERTIG
A13B EDA0      56     LDI      ; EINGEGEB. STRING NACH CPM BUFFER
A13D EA37A1     57     JP PE,VERSCR ; BC()0
A140      58 FERTIG:
A140 E1        59     POP HL     ; CP/M-BUFFER
A141 7E        60     LD A,(HL)  ; PLATZ
A142 91        61     SUB C      ; MINUS NICHT AUSGENUTZT
A143 23        62     INC HL
A144 77        63     LD (HL),A ; ZAHL EINGEGEBENER BYTES
A145 C9        64     RET
A146      65
A146 AF        66 EDITOR:
A147 320BA2     68     LD (#A20E),A ; SONST AERGER MIT DDT
A14A CD15B9     70     CALL #B915   ; KL PROBE ROM
A14D 7C        71     LD A,R      ; VERSION
A14E 1F        73     RRA      ; BIT 0 => CY
A14F 2196B3     74     LD HL,#B396 ; TONHUELLEKURVEN 67??
A152 3005      75     JR NC,SGRO
A154 3600      76     LD (HL),0   ; EINGABEPUFFER LOESCHEN
A156 C358BD     77     JP #BD5B    ; 664
A159 1F        79 SGRO: RRA      ; BIT 1 => CY
A15A 3005      80     JR NC,VIER
A15C 3600      81     LD (HL),0   ; EINGABEPUFFER LOESCHEN
A15E C35E8D     82     JP #BD5E    ; 6128
A161 21FAB6     84 VIER: LD HL,#B6FA ; TONHUELLEKURVEN 464
A164 3600      85     LD (HL),0   ; EINGABEPUFFER LOESCHEN
A166 C33ABD     86     JP #BD3A    ; 464
      87
```

A169	FEE2	88	OUTPUT: CP	226	
A16B		89	OUTACT:		; CTRL-P
A16B	C20000	90	JP	NZ,0	
		91			; WIRD GEPATCHED
A16E	210DA2	92	DROMOF: LD	HL, #A20D	
A171	3E01	93	LD	A,1	; DRUCKERFLAG CP/M
A173	96	94	SUB	(HL)	
A174	77	95	LD	(HL),A	
A175	3E7F	96	LD	A,127	; 0 ODER 1
A177	C30CBB	97	JP	#BB0C	; DEL
A17A		98	FINIS:		; KM CHAR RETURN
		99			; DA SICH EDITOR 'P GEMERKT HAT
0099		100	LENG: EQU	\$-START	
		101			

Pass 2 errors: 00

Table used: 173 from 358

# Sourcecode, Zeichenausgabe

Hisoft GENA3.1 Assembler, Page 1.

Pass 1 errors: 00

```

0260          1
          2          ORG  #260
          3
0260          4 PATCH:
          5
0260 E5          6          PUSH HL
026E 2183BD      7          LD  HL, PRINT+DIST
0271 22D48D      8          LD  (#BDD4), HL
0274 219E02      9          LD  HL, PRINT          ; PATCH ANS
0277 1183BD     10         LD  DE, PRINT+DIST      ; ZIEL BRINGEN
027A 014A00     11         LD  BC, FINIS-PRINT
027D EDB0       12         LDIR
027F 21C2BD     13         LD  HL, CHR24+DIST    ; ?CHR$(24) PATCHEN
          14
0282 3A4FBB     15         LD  A, (#BB4F)
0285 FE78       16         CP  #78          ; 464
0287 2005       17         JR  NZ, SECHS
0289 220CB3     18         LD  (#B30C), HL
028C 1609       19         JR  EXIT
          20
028E 22ACB7     21 SECHS: LD  (#B7AC), HL
0291 21C4B7     22         LD  HL, #B7C4
0294 2294BD     23         LD  (GOFF+DIST+2), HL    ; SCREEN OFFSET
0297 E1         24 EXIT:  POP  HL
0298 110005     25         LD  DE, #500
029B C30501     26         JP  #105          ; WEITER MIT BOOTEN
          27
          28
029E          29 PRINT:
BAE5          30 DIST:  EQU  #BD83-$      ; STATT DER BASICVEKTOREN
          31
029E 47         32         LD  B, A          ; ZEICHEN
          33
          34 ; *** ERSATZ FUER SCR CHAR POSITION ***
          35
029F 4C         36         LD  C, H          ; SPALTE
02A0 2600      37         LD  H, 0
02A2 54        38         LD  D, H
02A3 5D        39         LD  E, L          ; DE-SPALTE
02A4 29        40         ADD HL, HL
02A5 29        41         ADD HL, HL
02A6 19        42         ADD HL, DE
02A7 29        43         ADD HL, HL
02A8 29        44         ADD HL, HL
02A9 29        45         ADD HL, HL
02AA 29        46         ADD HL, HL      ; HL=HL*80
02AB 59        47         LD  E, C
          48
02AC 19        49         ADD HL, DE
02AD ED5BC9B1   50 GOFF: LD  DE, (#B1C9)      ; SCREEN OFFSET
02B1 19        51         ADD HL, DE
02B2 7C        52         LD  A, H
02B3 E607      53         AND  7
02B5 C6C0      54         ADD A, #C0        ; HIGHBYTE SCREEN START
02B7 4D        55         LD  C, L          ; AC=SCHIRMADRESSE
          56
          57
02B8 68        58         LD  L, B          ; HL=ZEICHEN
02B9 110038    59         LD  DE, #3800     ; START MATRIXTABLE
          60
02BC 63        61         LD  H, E          ; H:=0
02BD 29        62         ADD HL, HL
02BE 29        63         ADD HL, HL
02BF 29        64         ADD HL, HL      ; HL=8*A
02C0 19        65         ADD HL, DE      ; HL=ANFANG ZEICHENMATRIX IM ROM
02C1 EB        66         EX  DE, HL      ; DE=MATRIX
02C2 67        67         LD  H, A          ; SPEICHERADRESSE
02C3 69        68         LD  L, C          ; NACH HL
02C4 ED73C0BD  69         LD  (STACKP+DIST), SP
02C8 F3        70         DI
02C9 310008    71         LD  SP, #800     ; EIN INTERRUPT BRAUCHT SP
          72         ; LINIENABSTAND
02CC 0608      73         LD  B, 8          ; 8 RASTERZEILEN
02CE          74 LOOP:
02CF 1A        75         LD  A, (DE)
02D0 00        76 COMPL: NOP          ; WIRD DURCH CPL ERSETZT BEI ?CHR$(24)
02D1 77        77         LD  (HL), A
02D2 39        78         ADD HL, SP      ; HL:=HL+#800
02D3 10F9      79         INC  DE
          80         DJNZ LOOP
          81
02D5 ED7BC0BD  82         LD  SP, (STACKP+DIST)
02D9 FB        83         EI
02DA C9        84         RET
          85
02DB          86 STACKP: DEFS 2
          87
02DD          88 CHR24:
02DD 3AB4BD     89         LD  A, (COMPL+DIST)
02E0 EE2F      90         XOR  #2F          ; CPL
02E2 12B4BD     91         LD  (COMPL+DIST), A
02E5 C39CBB     92         JP  #BB9C        ; TXT INVERSE
          93
02E8          94 FINIS:
004A          95 LEN:  EQU  FINIS-PRINT
BDCD          96 ENODES: EQU  FINIS+DIST

```

Pass 2 errors: 00

Table used: 165 from 291