

Unión Soviética, año 1990, la CRISIS ha llegado a su punto más crítico. Estalla la revolución. Los rebeldes se han propuesto masacrar a las minorías étnicas. Equipado con un vehículo anfibio, debes recorrer zonas urbanas (Vinilius y Baku) y adentrarte tanto en el desierto del Azerbayan como en los tupidos bosques lituanos y rescatar a los rehenes en manos de los rebeldes. Trabaja con sigilo, la continuación de la URSS sólo depende de tí



OPERA

Tembleque, 84. 28024 Madrid

OPERA

SOVIET

SOVIET



OPERA SOVIET

AMSTRAD

CONTROLES: MOVIMIENTO CON JOYSTICK O TECLAS

O	IZQUIERDA
P	DERECHA
Q	ARRIBA
A	ABAJO
SPC	DISPARO
M	BOMBA
CTRL	PAUSA (AMSTRAD)
DEL	RETORNO AL MENU (AMSTRAD)
STOP	PAUSA (MSX)
DELETE	RETORNO AL MENU (MSX)
1	PAUSA (SPECTRUM)
2	RETORNO AL MENU (SPECTRUM)
3	BOMBA (SPECTRUM)

CARGA AMSTRAD

CINTA	PULSE CTRL+ENTER Y SIGA INSTRUCCIONES
DISCO	TECLEE █ CPM Y RETURN

CARGA MSX

CINTA	BLOAD "CAS:", R PULSAR RETURN
-------	-------------------------------

CARGA SPECTRUM

48 K	TECLEE LOAD " " Y PULSAR RETURN
+2 Y +3	ELIGE CARGADOR Y PULSAR RETURN

SOVIET

La crisis provocada por los movimientos independientes en la Unión Soviética ha llegado a un punto crítico; rebeldes de diversas repúblicas han entablado una guerra abierta con el centralismo ruso.

Las tropas subersivas, además de contar con el apoyo de la mayoría de la población, han conseguido hacerse con numeroso armamento del ejército soviético.

En estas zonas sublevadas se ha desatado asimismo una fuerte agresividad hacia las minorías étnicas, que son masacradas brutalmente.

Tu misión es de rescate; equipado con un vehículo anfíbio, debes recorrer cuatro zonas situadas por detrás de las líneas enemigas, rescatando a los rehenes que salgan a tu paso. Estas cuatro zonas se reparten de la siguiente forma:

- dos primeras fases urbanas, desarrolladas en las ciudades de Vilnius, capital de Lituania, y Baku, capital de Azerbaijan.
- una fase en el desierto de Azerbaijan.
- una fase en los bosques lituanos.

Es muy importante que la misión se lleve a cabo con sigilo, especialmente en las ciudades; el carácter en principio secreto de esta acción hará que no seas atacado hasta que no sea descubierta tu presencia.

En tus manos está la continuidad de la Unión Soviética y de la propia revolución.

EL JUEGO

- Tienes a tu disposición un scanner que te informará de los movimientos de las patrullas enemigas; si consigues que éstas no entren en contacto contigo, no aparecerán enemigos en la pantalla.

- Las bombas sólo afectan a los enemigos terrestres; debes utilizarlas sólo en aquellos momentos en los que haya numerosos enemigos a tu alrededor.

- Si matan a un determinado número de rehenes fracasará tu misión; por lo tanto, asegúrate de no tener enemigos cerca de tí al efectuar un rescate.

- Conseguirás vidas extras cada 100.000 puntos y bombas extras cada 10.000.

- Al inicio de las fases urbanas, el enemigo no tiene constancia de tu presencia; hasta ese momento, no habrá patrullas de enemigos circulando.

No obstante, si un coche te descubre y consigue escapar, comenzarás a ser atacado.

Para evitarlo, deberás eliminar al vehículo antes de que consiga huir.

- Reconocerás los edificios donde se encuentren los rehenes observando las azoteas.

- En las fases de desierto y de bosque, circulan trenes cargados de rehenes. Para conseguir

rescatarlos, deberás disparar al tren hasta que disminuya su velocidad; en ese momento comenzarán a bajar los rehenes.

Sin embargo, si disparas demasiado al tren, lo destruirás, matando también a todos los prisioneros.

GARANTIA

OPERA SOFT, S.A. garantiza todos sus productos de cualquier fallo o defecto de fabricación, grabación o carga. Por favor, lea con atención las instrucciones de carga.

© OPERA SOFT, S.A.: Queda terminantemente prohibida la reproducción, transmisión o préstamo de este programa sin autorización expresa escrita de OPERA SOFT, S.A.