

```
10 REM EVOLUCION 1
20 REM @ PAUL STANLEY
30 MODE 1:BORDER 0:INK 0,0:INK 1,24:INK
2,20:INK 3,6:WINDOW #1,1,40,1,25:PAPER #
1,0:PEN #1,1:CLS #1
40 DIM Y(6),X(6)
50 GOSUB 1490
60 A=0:WH=5
70 PEN 2:LOCATE 12,1:PRINT CHR$(24);"E V
O L U C I O N";CHR$(24);:PEN 1
80 PEN 3:LOCATE 1,5:PRINT"Esta serie de
rutinas semi-cientificas te ofrecen la o
portunidad de evolucionar desde al amoe
ba hasta el ser humano basandose en la t
eoria del mas fuerte.":PEN 1
90 PRINT:PRINT"Este programa va desde la
amoeba hasta el castor pasando por la r
ana.El siguiente va desde el gorila hast
a el hombre cavernicola.El ultimo progra
ma es la evolucion del hombre y su tecno
logia"
```

```

100 PEN 2:PRINT:PRINT"La intencion es qu
e deberias probar las fases en el orden
correcto.Despues de cada fase se vuelve
a un menu":PEN 1
110 PEN 3:LOCATE 1,23:PRINT "      PULSA U
NA TECLA PARA CONTINUAR":PEN 1
120 IF INKEY$<>" " THEN 120
130 IF INKEY$="" THEN 130 ELSE CLS
140 GOTO 260
150 PEN 2:LOCATE 12,1:PRINT CHR$(24);"E
V O L U C I O N";CHR$(24);:PEN 1
160 PRINT:PRINT:PRINT"
170 PEN 3:LOCATE 1,5:PRINT"En la primera
etapa eres una amoeba";:PEN 2:PRINT CHR
$(231);:PEN 3:PRINT"Debes comer 5 esporas";:PEN 1:PRINT CHR$(234):PEN 3:PRINT"Hu
yendo de ";CHR$(24);CHR$(232);CHR$(24);"
";"y de ";:PRINT CHR$(24);CHR$(233);
CHR$(24);
180 PEN 1
190 PEN 2:LOCATE 1,10:PRINT "Esto es ade
mas una lucha contra el tiempo puesto qu
e cuando el marcador de la parte superio
r de la pantalla moriras de hambre al n
o poder comer las 5 esporas.":PEN 1
200 PRINT:PRINT:PRINT "      Utiliza las te
clas del cursor."
210 PRINT:PRINT:PRINT
220 PEN 2:LOCATE 1,22:PRINT CHR$(24);"
      PULSA UNA TECLA PARA COMENZAR      ";
CHR$(24);:PEN 1
230 IF INKEY$<>" " THEN 230
240 IF INKEY$="" THEN 240 ELSE CLS:GOTO
320
250 A=0
260 SYMBOL AFTER 231
270 SYMBOL 231,120,132,180,178,129,153,8
5,51
280 SYMBOL 232,0,24,36,90,90,36,24,0
290 SYMBOL 233,0,73,42,28,127,28,42,73
300 SYMBOL 234,0,60,66,145,133,145,66,60
310 GOTO 150
320 BORDER 0:INK 0,0:INK 1,24:INK 2,20:I
NK 3,6:WINDOW #0,5,36,1,25:PAPER #0,0:PE

```

```

N #0,1:CLS #0
330 AY=15:AX=14:A$=CHR$(232)+CHR$(232)+CHR$(233)+CHR$(233)+CHR$(234)+CHR$(234)
340 T=150:SC=0
350 FOR F=1 TO 6:Y(F)=INT(RND*22):X(F)=INT(RND*32):LOCATE X(F)+1,Y(F)+1:PRINT MID$(A$,F,1);:NEXT
360 PEN 3:LOCATE AX+1,AY+1:PRINT CHR$(231);:PEN 1
370 FOR F=1 TO 5 STEP 2:FOR I=F TO F+1
380 LOCATE X(I)+1,Y(I)+1:PRINT " ":Y(I)=INT(Y(I)+RND*2-RND*2):X(I)=INT(X(I)+RND*3-RND*3)
390 IF F<5 THEN Y(I)=Y(I)-(Y(I)<AY)+(Y(I)>AY):X(I)=X(I)-(X(I)<AX)+(X(I)>AX)
400 IF Y(I)<A OR Y(I)>21 THEN Y(I)=11
410 IF X(I)<A OR X(I)>31 THEN X(I)=15
420 LOCATE X(I)+1,Y(I)+1:PRINT MID$(A$,I,1);
430 LOCATE AX+1,AY+1:PRINT " ";
440 AY=AY-(INKEY(2)=0 AND AY<21)+(INKEY(0)=0 AND AY>A)
450 AX=AX-(INKEY(1)=0 AND AX<31)+(INKEY(8)=0 AND AX>A)
460 PEN 2:T=T-1:LOCATE 12,1:PRINT "TIEMPO:";T;:PEN 1:IF T=A THEN 560
470 LOCATE AX+1,AY+1:CALL 360:KK=PEEK(367):IF KK=232 OR KK=233 THEN 560 ELSE IF KK=234 THEN 510
480 LOCATE AX+1,AY+1:PEN 3:PRINT CHR$(231);:PEN 1
490 NEXT I,F:GOTO 360
500 REM
510 LOCATE AX+1,AY+1:PRINT CHR$(231);:FOR J=1 TO 25:SOUND 1,INT(RND*J+100),3:NEXT J:FOR J=5 TO 6
520 IF AY=Y(J) AND AX=X(J) THEN WH=J
530 NEXT J:Y(WH)=INT(RND*22):X(WH)=INT(RND*32):LOCATE X(WH)+1,Y(WH)+1:PRINT A$(WH);
540 SC=SC+1:IF SC<5 THEN 480
550 CLS:PEN 3:PRINT"Muuy bien has sobrevivido a la primera fase de la amoeba":PEN 1:GOTO 1330

```

```

560 FOR G=1 TO 4:FOR F=1 TO 20:ENT 1,100
,-F,3:SOUND 1,170,3,7,1,1,0:NEXT F,G:CLS
:PRINT"Muy mal has fallado en la primera
fase de la evolucion":GOTO 1330
570 STOP
580 BORDER 0:INK 0,0:INK 1,24:INK 2,20:INK
3,18:WINDOW #0,5,36,1,25:PAPER #0,0:P
EN #0,1:CLS #0
590 PEN 2:LOCATE 8,1:PRINT CHR$(24);"E V
O L U C I O N";CHR$(24):PEN 1
600 PRINT:PRINT" fase de la rana"
610 LOCATE 1,5:PEN 3:PRINT"En esta fase
tienes que capturar moscas con la lengua
a la vez que evitas los pajaros que vue
lan intentando capturar su presa: TU!":P
EN 1
620 PRINT:PRINT"Los controles son:"
630 PEN 2:PRINT:PRINT"COPY...para sacar
la lengua derecha izquierda":P
EN 1
640 PEN 3:PRINT:PRINT"Habras sobrevivido
a esta etapa cuando hayas capturado 5 m
oscas sin ser atrapado por los pajaros":P
EN 1
650 LOCATE 1,24:PEN 2:PRINT CHR$(24);" P
ULSA UNA TECLA PARA COMENZAR ";CHR$(24)
;:PEN 1
660 IF INKEY$<>"" THEN 660
670 IF INKEY$="" THEN 670 ELSE CLS
680 RESTORE 690
690 SYMBOL 235,28,34,78,79,56,32,64,48
700 SYMBOL 236,56,68,114,242,28,4,2,12
710 SYMBOL 237,15,48,64,92,88,84,82,249
720 SYMBOL 238,240,12,2,58,26,42,74,159
730 SYMBOL 239,0,0,0,34,85,63,24,0
740 SYMBOL 240,0,0,0,63,127,143,1,15
750 SYMBOL 241,31,124,240,192,224,255,0,
0
760 X=15:Y(1)=INT(RND*6)+13:X(1)=0:Y(2)=
0:X(2)=30:Y(3)=Y(2):X(3)=X(2):F=0
770 PLOT 64,62:DRAWR 510,0,3
780 IF Y(1)<5 THEN Y(1)=5
790 LOCATE 16,1:PRINT F;:LOCATE X+1,20:P
EN 3:PRINT" ";CHR$(235);CHR$(236);" ";:L

```

```

OCATE X+1,21:PRINT" ";CHR$(237);CHR$(238
);" ";;PEN 1:LOCATE X(1)+1,Y(1)+1:PRINT
CHR$(239);
800 LOCATE X(3)+1,Y(3)+1:PRINT" ";;LOCA
TE X(2)+1,Y(2)+1:PEN 2:PRINT CHR$(240);C
HR$(241);:PEN 1
810 Y(3)=Y(2):X(3)=X(2)
820 IF INKEY(9)=0 THEN GOSUB 910
830 IF INKEY$<>" " THEN SOUND 1,180,3:SOU
ND 1,120,3:SOUND 1,90,3
840 IF (X(2)=X+2 OR X(2)=X+1) AND Y(2)=1
8 THEN GOTO 970
850 IF Y(2)=18 THEN LOCATE X(2)+1,Y(2)+1
:PRINT " ";;Y(2)=0:X(2)=X+12:IF X(2)>30
THEN X(2)=30
860 IF X(1)>29 THEN LOCATE X(1),Y(1):PRI
NT" ";;X(1)=0:Y(1)=INT(RND*6+13)
870 LOCATE X(1)+1,Y(1)+1:PRINT" ";;LOCAT
E X(2)+1,Y(2)+1:PRINT" ";
880 Y(2)=Y(2)+2:X(2)=X(2)-(X(2)<X+1)+(X(
2)>X+1):Y(1)=Y(1)+INT(0.5+RND*2-RND*2):X
(1)=X(1)+INT(RND*1.5):IF Y(1)>20 THEN Y(
1)=14
890 X=X+(INKEY(8)=0 AND X>0)-(INKEY(1)=0
AND X<28)
900 GOTO 780
910 PLOT X*16+92,88,3:DRAWR 0,114,3
920 SOUND 1,200,3:SOUND 1,120,3
930 PLOT X*16+92,88,0:DRAWR 0,114,0
940 IF X(1)=X+1 AND Y(1)<19 AND Y(1)>9 T
HEN F=F+1:LOCATE X(1)+1,Y(1)+1:PRINT " "
;;X(1)=0:Y(1)=INT(RND*6+13):SOUND 1,30,4
950 IF F=5 THEN CLS:FOR G=1 TO 3:FOR F=1
TO 10:ENT 1,100,-F,3:SOUND 1,100,7,7,0,
1:NEXT F,G:PRINT:PRINT"Muy bien ! has co
nseguido devorar 5 moscas, puedes contin
uar evolucionando en la siguiente fase":
FOR SS=1 TO 1500:NEXT:GOTO 1330
960 RETURN
970 FOR F=-10 TO 20:SOUND 1,(RND*F+100),
3:NEXT:CLS:PRINT:PRINT"Has sido devorado
no puedes seguir evolucionando":FOR S=1
TO 2000:NEXT:GOTO 1330
980 WINDOW #0,5,36,1,25:BORDER 0:INK 0,1

```

```

1:INK 1,24:INK 2,0:INK 3,6:PAPER #0,0:PE
N #0,1
990 PEN 3:PRINT CHR$(24);"          E V O L
    U C I O N          ";CHR$(24);:PEN 1
1000 PEN 2:LOCATE 1,5:PRINT"Has evolucio
nado y te has convertido en un castor, t
u mision consiste en comer 10 peces ante
s de que te coja el cangrejo .":PEN 1
1010 PRINT:PRINT"Muevete usando las tecl
as del cursor.Procura siempre evitar el
contacto con el cangrejo de agua dulce p
ues te destruira al minimo contacto y no
podras seguir evolucionando":PEN 1
1030 PEN 3:LOCATE 1,21:PRINT CHR$(24);"P
ULSA UNA TECLA PARA CONTINUAR  ";CHR$(2
4);:PEN 1
1040 IF INKEY$<>"" THEN 1040
1050 IF INKEY$="" THEN 1050 ELSE CLS
1060 SYMBOL 242,0,0,15,16,224,159,8,12
1070 SYMBOL 243,0,32,220,10,1,254,16,24
1080 SYMBOL 244,0,4,59,80,128,127,8,24
1090 SYMBOL 245,0,0,240,8,7,249,16,48
1100 SYMBOL 246,0,0,8,61,191,255,255,255
1110 SYMBOL 247,12,30,186,255,255,190,30
,12
1120 SYMBOL 248,195,60,255,126,235,66,16
5,165
1130 PEN 3:LOCATE 1,22:PRINT STRING$(32,
246);:PEN 1
1140 Y=20:X=15:Y1=Y:X1=X:F=5:G=0:F1=F:G1
=G
1150 A$=CHR$(242)+CHR$(243):FI=0:LOCATE
16,1:PRINT FI;
1160 IF RND>0.95 THEN LOCATE INT(RND*29)
+2,INT(RND*15)+6:PEN 3:PRINT CHR$(247);:
PEN 1
1170 LOCATE X+1,Y+1:CALL 360:KK=PEEK(367
):LOCATE X+2,Y+1:CALL 360:KY=PEEK(367)
1180 IF KK=247 OR KY=247 THEN SOUND 1,75
,3:FI=FI+1:LOCATE 16,1:PRINT FI;:IF FI=1
0 THEN LOCATE X1+1,Y1+1:PRINT"  ";:LOCAT
E X+1,Y+1:PEN 2:PRINT A$;:PEN 1:FOR FF=1
TO 30:SOUND 1,INT(RND*FF+100),3:NEXT:GO
TO 1300

```

```

1190 LOCATE X1+1,Y1+1:PRINT " ";:LOCATE
    G1+1,F1+1:PRINT " ";:LOCATE X+1,Y+1:PEN
    2:PRINT A$;:PEN 1:LOCATE G+1,F+1:PRINT
    CHR$(248);
1200 Y1=Y:X1=X:F1=F:G1=G
1210 IF F=Y THEN IF G=X OR G=X+1 THEN FO
    R FF=1 TO 20:SOUND 1,(FF*2+100),3:NEXT:G
    OTO 1320
1220 IF INKEY(1)=0 THEN A$=CHR$(242)+CHR
    $(243):X=X-2*(X<29)
1230 IF INKEY(8)=0 THEN A$=CHR$(244)+CHR
    $(245):X=X+2*(X>1)
1240 IF INKEY(0)=0 THEN IF Y>5 THEN Y=Y-
    1
1250 IF INKEY(2)=0 THEN Y=Y-(Y<20)
1260 F=INT(F+RND*1.5-RND*1.5-(F<Y)+(F>Y)
    ):G=G+1
1270 IF F<5 OR F>20 THEN F=-20*(F>20)-5*
    (F<5)
1280 IF G=31 THEN G=0
1290 GOTO 1160
1300 CLS:PRINT:PRINT"MUY BIEN has sobrev
    ivido a la fase del castor. puedes segui
    r evolucionando si lo deseas."
1310 GOTO 1330
1320 CLS:PRINT:PRINT"Mala suerte has sid
    o destruido por el cangrejo y no puedes
    seguir evolucionando.":FOR SS=1 TO 1000:N
    EXT:GOTO 1330
1330 PEN 3:PRINT:PRINT CHR$(24);"Pulsa l
    a tecla correspondiente a la siguiente f
    ase. ";CHR$(24);:PEN 1
1340 PEN 2:PRINT:PRINT"1....FASE DE LA A
    MOEBA.":PEN 1
1350 PRINT:PRINT"2....FASE DE LA RANA."
1360 PEN 3:PRINT:PRINT"3....FASE DEL CAS
    TOR.":PEN 1
1370 PRINT:PRINT"4....CARGAR FASES 4&5"
1380 PEN 2:PRINT:PRINT"5....FINALIZAR EL
    PROGRAMA.":PEN 1
1390 IF INKEY$<>"" THEN 1390
1400 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 1400
1410 IF A$<"1" OR A$>"5" THEN 1400
1420 IF A$="1" THEN CLS:RUN 320

```

```
1430 IF A$="2" THEN CLS:GOTO 580
1440 IF A$="3" THEN CLS:GOTO 980
1450 IF A$="4" THEN LOAD ""
1460 IF A$="5" THEN STOP
1470 GOTO 1390
1480 END
1490 RESTORE 1500:FOR X=360 TO 366:READ
AA:POKE X,AA:NEXT:RESTORE:RETURN
1500 DATA 205,96,187,50,111,1,201
10000 FOR X=235 TO 241:PRINT CHR$(X);:NE
XT
```



```

10 REM EVOLUCION 2
20 REM @ PAUL STANLEY
30 MODE 1:BORDER 0:INK 0,0:INK 1,24:INK
2,20:INK 3,18:WINDOW#1,1,40,1,25:PAPER#1
,0:PEN#1,1:CLS#1
40 GOSUB 1290
50 PEN 3:PRINT CHR$(24);"                                E V
O L U C I O N                                ";CHR$(24);:PEN
1
60 PEN 2:LOCATE 1,5:PRINT"Si ha provado
el programa anterior esta sera la cuarta
fase del proceso de evolucion":PEN 1
70 PEN 2:PRINT:PRINT"Si no entonces el o
bjetivo es evolucionar tan lejos como se
a posible en una serie de programas con
distintas fases ":PEN 1
80 PEN 3:PRINT:PRINT"En esta fase juegas
como gorila que compite con un mono mas
pequeno y mas rapido.":PEN 1
90 PRINT:PRINT"Solamente tienes que come
r seis de los cuarenta platanos que son
colocados aleatoriamente por el bosque.N
Naturalmete a tu competidor tambien le g
ustan los platanos ! !"
100 PEN 3:LOCATE 1,24:PRINT CHR$(24);"
PULSA UNA TECLA PARA CONTINUAR                                ";
CHR$(24);:PEN 1
110 IF INKEY$<>""THEN 110
120 IF INKEY$=""THEN 120 ELSE CLS
130 PEN 3:PRINT CHR$(24);"                                E V
O L U C I O N                                ";CHR$(24);:PE
N 1

```

```

140 LOCATE 1,7:PEN 2:PRINT"Muevete con l
os cursores y ten en cuenta que no puede
s pasar sobre los arboles."
150 PEN 1:PRINT:PRINT:PRINT"Para coger u
n platano solamente hay que pasar sobre
el":PEN 1
160 PEN 3:LOCATE 1,24:PRINT CHR$(24);"
      PRESS ANY KEY TO CONTINUE      ";
CHR$(24);:PEN 1
170 IF INKEY$<>""THEN 170
180 IF INKEY$=""THEN 180 ELSE CLS:WINDOW
#0,5,36,1,25:PAPER#0,0:PEN#0,1:CLS#0
190 SYMBOL AFTER 230
200 SYMBOL 231,64,99,101,41,63,31,13,7
210 SYMBOL 232,0,192,160,192,248,252,190
,231
220 SYMBOL 233,7,7,7,14,12,12,12,28
230 SYMBOL 234,227,224,224,112,48,48,48,
56
240 SYMBOL 235,2,2,6,14,28,56,240,0
250 SYMBOL 236,25,25,255,188,156,60,36,1
02
260 SYMBOL 237,8,60,126,254,255,127,126,
60
270 PEN 3:FOR F=0 TO 31:LOCATE F+1,1:PRI
NT CHR$(237);:LOCATE F+1,21:PRINT CHR$(2
37);:LOCATE F+1,2:PRINT CHR$(149);:LOCAT
E F+1,22:PRINT CHR$(149);:NEXT:PEN 1
280 PEN 3:FOR F=2 TO 18 STEP 2:LOCATE 1,
F+1:PRINT CHR$(237);CHR$(237);:LOCATE 31
,F+1:PRINT CHR$(237);CHR$(237);:LOCATE 1
,F+2:PRINT CHR$(149);CHR$(149);:LOCATE 3
1,F+2:PRINT CHR$(149);CHR$(149);:NEXT:PE
N 1
290 PEN 3:FOR F=1 TO 12:X=INT(RND*27+2):
Y=INT(RND*16+2):LOCATE X+1,Y+1:PRINT CHR
$(237);:LOCATE X+1,Y+2:PRINT CHR$(149);:
NEXT:PEN 1
300 G=2:F=2:G1=G:F1=F:Y=18:X=28:Y1=Y:X1=
X
310 B=40:S=0
320 BY=INT(RND*15+2):BX=INT(RND*26+2)
330 LOCATE BX+1,BY+1:CALL 360:KK=PEEK(36
7):IF KK<>32 THEN 320

```

```

340 LOCATE BX+1,BY+1:PRINT CHR$(235);
350 LOCATE 4,1:PRINT MID$(STR$(B),2);:LO
CATE 29,1:PRINT MID$(STR$(S),2);
360 LOCATE X1+1,Y1+1:PRINT"  ";:LOCATE X
1+1,Y1+2:PRINT"  ";:LOCATE X+1,Y+1:PRINT
CHR$(231);CHR$(232);:LOCATE X+1,Y+2:PRI
NT CHR$(233);CHR$(234);:LOCATE G1+1,F1+1
:PEN 3:PRINT CHR$(MK);:PEN 1
370 LOCATE G+1,F+1:CALL 360:MK=PEEK(367)
:IF K<>237 AND MK<>149 THEN MK=32
380 LOCATE G+1,F+1:PRINT CHR$(236);:LOCA
TE BX+1,BY+1:PRINT CHR$(235);
390 IF Y=BY THEN IF X=BX OR X+1=BX THEN
GOSUB 480
400 IF F=BY THEN IF G=BX THEN B=B-1:LOCA
TE 4,1:PRINT"  ";:LOCATE 4,1:PRINT MID$(
STR$(B),2);:SOUND 1,60,3:GOSUB 500
410 Y1=Y:X1=X
420 F1=F:G1=G
430 Y=Y-(INKEY(2)=0 AND Y<18)+(INKEY(0)=
0 AND Y>2):X=X-(INKEY(1)=0 AND X<28)+(IN
KEY(8)=0 AND X>2)
440 LOCATE X+1,Y+1:CALL 360:K(1)=PEEK(36
7):LOCATE X+1,Y+2:CALL 360:K(2)=PEEK(367
):LOCATE X+2,Y+1:CALL 360:K(3)=PEEK(367)
:LOCATE X+2,Y+2:CALL 360:K(4)=PEEK(367):
FOR KK=1 TO 4:IF K(KK)=32 OR(K(KK)>230 A
ND K(KK)<236)THEN NEXT KK ELSE Y=Y1:X=X1
450 F=F-(F<BY)+(F>BY):G=G-(G<BX)+(G>BX)
460 REM
470 GOTO 360
480 S=S+1:B=B-1:LOCATE 4,1:PRINT"  ";:LO
CATE 4,1:PRINT MID$(STR$(B),2);:LOCATE 2
9,1:PRINT MID$(STR$(S),2);
490 SOUND 1,90,3
500 IF S=6 THEN 590
510 IF B=0 THEN 560
520 BY=INT(RND*15)+2:BX=INT(RND*26+2)
530 LOCATE BX+1,BY+1:CALL 360:KK=PEEK(36
7):IF KK<>32 THEN 520
540 LOCATE BX+1,BY+1:PRINT CHR$(235);
550 RETURN
560 CLS
570 PRINT:PRINT"Mala suete ! no lo has c

```

onseguido no puedes continuar el proceso de evolucion"

580 GOTO 1200

590 CLS:PRINT:PRINT"MUY BIEN !!! has conseguido comerte los platanos necesarios para la supervivencia. Puedes continuar la evolucion en la siguiente fase"

600 GOTO 1200

610 WINDOW#0,5,36,1,25:PAPER#0,0:PEN#0,1:CLS#0:PRINT:PEN 2:PRINT"El objeto aqui es parar el ataque de los otros cavernicolas":PEN 1

620 PEN 3:PRINT:PRINT"Tu caverna esta en medio de otras y desde cualquiera de ellas vienen tus rivales a destruirte y le vorse tus propiedades.":PEN 1

630 PRINT:PRINT"Puedes girar a la derecha y a la izquierda con las teclas del cursor y tirar tu lanza con la barra de espacio.habras dfendido tu cueva cuando hayas repelido 30 ataques. dispones de tres vidas por lo que te sera mas facil

640 LOCATE 5,24:PRINT CHR\$(24);"PULSA UNA TECLA PARA COMENZAR";CHR\$(24);

650 IF INKEY\$<>""THEN 650

660 IF INKEY\$=""THEN 660 ELSE CLS

670 SYMBOL 239,8,28,8,8,8,8,8,8

680 SYMBOL 240,0,6,6,8,16,32,64,0

690 SYMBOL 241,0,0,2,255,2,0,0,0

700 SYMBOL 242,0,64,32,16,8,6,6,0

710 SYMBOL 243,8,8,8,8,8,8,28,8

720 SYMBOL 244,0,2,4,8,16,96,96,0

730 SYMBOL 245,0,0,64,255,64,0,0,0

740 SYMBOL 246,0,96,96,16,8,4,2,0

750 SYMBOL 247,28,28,8,62,8,28,20,20

760 Q=1

770 RESTORE 780:PEN 3:FOR Z=1 TO 40:READ Y,X:LOCATE X,Y:PRINT CHR\$(238);:NEXT Z:PEN 1

780 DATA2,6,2,8,2,15,2,17,2,24,2,26,3,6,3,7,3,15,3,17,3,25,3,26,9,15,9,17,10,1,10,2,10,14,10,18,10,30,10,31,12,1,12,2,12,14,12,18,12,30,12,31,13,15,13,17,21,4,21,5,21,15,21,17,21,26,21,27,22,4,22,6,22

```

,15,22,17,22,26,22,28
790 LOCATE 2,1:PEN 2:PRINT"Vidas: ";CHR$(247);CHR$(247);
800 A$="":FOR KK=239 TO 246:A$=A$+CHR$(KK):NEXT:C=0:A=1:S=0
810 K=0
820 LOCATE 22,1:PEN 2:PRINT"Ataques:";MID$(STR$(C),2);:PEN 1:IF C=30 THEN 1170
830 KK=INT(RND*8)+1:ON KK GOSUB 970,980,990,1000,1010,1020,1030,1040
840 REM
850 LOCATE X+1,Y+1:PRINT" ";:Y=Y+DY:X=X+DX:LOCATE X+1,Y+1:PRINT CHR$(247);
860 FOR RX=1 TO 2
870 LOCATE 16,11:PRINT MID$(A$,A,1);
880 IF Y=10 THEN IF X=15 THEN 1130
890 IF S<>0 THEN LOCATE G+1,F+1:PRINT" ";:F=F+DY2:G=G+DX2:F=-(F<1)-21*(F>21)-F*(F>=1 AND F<=21):G=-(G<1)-31*(G>31)-G*(G>=1 AND G<=31):LOCATE G+1,F+1:PRINT B$
900 IF S<>0 THEN IF(F=Y AND X=G)OR(F+DY2=Y AND G+DX2=X)THEN LOCATE G+1,F+1:PRINT" ";:LOCATE X+1,Y+1:PRINT" ";:S=0:C=C+1:GOTO 820
910 SOUND 1,100-Y+X,3
920 IF INKEY(47)=0 THEN IF S=0 THEN B$=MID$(A$,A,1):F=10:G=15:S=1:ON A GOSUB 1050,1060,1070,1080,1090,1100,1110,1120
930 A=A-(INKEY(1)=0 AND A<8)+7*(INKEY(1)=0 AND A=8)+(INKEY(8)=0 AND A>1)-7*(INKEY(8)=0 AND A=1)
940 IF INKEY(47)=0 THEN IF S=0 THEN B$=MID$(A$,A,1):F=10:G=15:S=1:ON A GOSUB 1050,1060,1070,1080,1090,1100,1110,1120
950 FOR ZZ=1 TO 20:NEXT:SOUND 1,30,2
960 NEXT RX:GOTO 840
970 Y=Q:X=6:DY=Q:DX=Q:RETURN
980 Y=Q:X=15:DY=Q:DX=0:RETURN
990 Y=Q:X=24:DY=Q:DX=-Q:RETURN
1000 Y=10:X=31:DY=0:DX=-Q:RETURN
1010 Y=21:X=26:DY=-Q:DX=-Q:RETURN
1020 Y=21:X=15:DY=-Q:DX=0:RETURN
1030 Y=21:X=4:DY=-Q:DX=Q:RETURN
1040 Y=10:X=0:DY=0:DX=Q:RETURN

```

```

1050 DY2=-1:DX2=0:RETURN
1060 DY2=-1:DX2=1:RETURN
1070 DY2=0:DX2=1:RETURN
1080 DY2=1:DX2=1:RETURN
1090 DY2=1:DX2=0:RETURN
1100 DY2=1:DX2=-1:RETURN
1110 DY2=0:DX2=-1:RETURN
1120 DY2=-1:DX2=-1:RETURN
1130 LOCATE G+1,F+1:PRINT" ";:LOCATE X+1
,Y+1:PRINT CHR$(248);:FOR FF=1 TO 20:SOU
ND 1,75,1:NEXT:LOCATE X+1,Y+1:PRINT MID$
(A$,A,1);:K=K+1:LOCATE K+8,1:PRINT" ";
1140 IF K=3 THEN 1190
1150 S=0
1160 GOTO 280
1170 CLS:PRINT"MUY BIEN ! has conseguido
repeler los ataques de tus contrincante
s puedes continuar evolucionando"
1180 GOTO 1200
1190 CLS:PRINT"Mala suerte has fallado e
n la defensa de tu caverna"
1200 PEN 2:PRINT:PRINT:PRINT CHR$(24);"P
ulsa la tecla correspondiente para la si
guiente fase";CHR$(24);:PEN 1
1210 PEN 3:PRINT:PRINT"1....FASE DEL GOR
ILA":PEN 1:PRINT:PRINT:PRINT"2....FASE D
E LAS CAVERNAS":PEN 2:PRINT:PRINT:PRINT"
3...CARGAR LA SEXTA FASE":PEN 1:PRINT:PR
INT:PRINT"4...FINALIZAR"
1220 IF INKEY$<>""THEN 1220
1230 X$=INKEY$:IF X$=""THEN 1230
1240 IF X$="1"THEN CLS:GOTO 270
1250 IF X$="2"THEN CLS:GOTO 610
1260 IF X$="3"THEN LOAD""
1270 IF X$="4"THEN STOP
1280 GOTO 1230
1290 RESTORE 1300:FOR XX=360 TO 366:READ
AA:POKE XX,AA:NEXT:RESTORE:RETURN
1300 DATA205,96,187,50,111,1,201
1310 FOR X=239 TO 247:PRINT X,CHR$(X),:N
EXT
1320 GOTO 1320
1330 INPUT F:F=-F*(F>0)-1*(F<=0):PRINT F
:GOTO 1330

```

```

10 REM EVOLUCION 3
20 REM @ PAUL STANLEY
30 MODE 1:BORDER 0:INK 0,0:INK 1,24:INK
2,20:INK 3,6:WINDOW #1,1,40,1,25:PAPER #
1,0:PEN #1,1:CLS #1
40 C$=STRING$(50,32)
50 SYMBOL AFTER 230
60 SYMBOL 231,0,8,28,8,8,62,0,0
70 SYMBOL 232,0,32,36,62,36,32,0,0
80 SYMBOL 233,0,62,8,8,28,8,0,0
90 SYMBOL 234,0,2,18,62,18,2,0,0
100 SYMBOL 235,128,128,128,128,128,128,1
28,255
110 SYMBOL 236,128,128,156,156,128,128,2
55
120 SYMBOL 237,127,127,127,127,127,127,1
27,0
130 SYMBOL 238,240,240,240,240,240,240,2
40,240
140 SYMBOL 239,255,255,255,255,255,255,2
55,255
150 SYMBOL 240,0,0,0,0,0,255,255,255,255
160 GOSUB 1380
170 DATA "LONDRES",8,13,"MOSCU",5,24,"BO
NN",7,17,"WASHINGTON",8,3,"BRASILIA",17,
4,"TOKYO",9,28,"RIYADH",12,17,"CANBERRA"
,18,29,"PEKING",9,25,"PRETORIA",17,14
180 PEN 2:PRINT CHR$(24);" E
V O L U C I O N ";CHR$(24);:PE
N 1
190 PEN 3:PRINT:PRINT"Esta es la tercera
y ultima parte de la serie de programas
'evolucion':PEN 1

```

```

200 PRINT:PRINT"Esta fase es una guerra nuclear, Juegas como primer ministro de una de las diez grandes potencias del ano 2002 (ano en se inicia este conflicto)"
210 PEN 3:PRINT:PRINT"El objetivo es programar el recorrido de tus misiles hacia las capitales enemigas":PEN 1
220 PEN 2:PRINT:PRINT"En el 2002 el numero no es muy diferente del de 20 anos antes, aparte de las nuevas super-potencias .Sudamerica ha pasado a ser controlada por brasil y su capital es BRASILIA":PEN 1
230 PRINT"Japon se ha convertido en una gran nacion y los arabes tambien siendo su capital Riyadh ademas Australia y el sur de africa son dos grandes potencias"
240 LOCATE 1,25:PEN 2:PRINT CHR$(24);"
      PULSA UNA TECLA PARA CONTINUAR
      ";CHR$(24);:PEN 1
250 IF INKEY$<>"" THEN 250
260 IF INKEY$="" THEN 260 ELSE CLS
270 PEN 2:PRINT CHR$(24);"
V O L U C I O N
      ";CHR$(24);:PEN 1
280 PEN 3:PRINT:PRINT:PRINT"Para programar tus misiles deberas introducir las cuatro direcciones de la brujula segun quieras que vuele.El mapa esta dividido en cuadros y el misil se mueve de cuadro en cuadro":PEN 1
290 PEN 2:PRINT:PRINT"Por ejemplo <NNEES> se movera dos cuadros al norte dos al este y uno al sur.Si un misil sale por un lado de la pantalla entrara por el lado contrario.":PEN 1
300 PRINT:PRINT"El cuadro rojo es tu objetivo."
310 PEN 3:PRINT:PRINT"Debes introducir el programa lo mas rapidamente posible y luego pulsar la tecla (F) para lanzar el misil":PEN 1
320 LOCATE 1,25:PEN 2:PRINT CHR$(24);"
      PULSA UNA TECLA
      ";CHR$(24);

```



```

:PEN 1
330 IF INKEY$<>" " THEN 330
340 IF INKEY$="" THEN 340 ELSE CLS
350 WINDOW #0,5,36,1,25:PAPER #0,0:PEN #
0,1:CLS #0
360 PEN 2:LOCATE 1,20:PRINT CHR$(20);:LO
CATE 1,20:PRINT "INTRODUZCA NIVEL (10-10
0).      10=DIFICIL:";:INPUT SK$:IF SK$=""
THEN 360 ELSE SK=VAL(SK$)
370 IF SK<10 OR SK>100 THEN 360
380 F$=STRING$(10,32)
390 CLS:PEN 3:LOCATE 1,7:RESTORE 170:FOR
F=1 TO 10:READ A$,Y,X:PRINT A$, :NEXT:PE
N 1:LOCATE 1,18:PRINT"EN QUE CAPITAL DES
EAS GOBERNAR.? (INTRODUZCA LAS DOS PRIME
RAS LETRAS)      "
400 LOCATE 1,21:PRINT CHR$(18);:LOCATE 1
,21:INPUT A$:IF A$="" THEN 400 ELSE A$=U
PPER$(A$)
410 IF LEN (A$)<2 THEN 400
420 RESTORE 170:FOR F=1 TO 10:READ BB$,Y
Y,XX:IF MID$(BB$,1,2)=MID$(A$,1,2) THEN
B$=BB$:Y=YY:X=XX:FX=F
430 NEXT F
440 IF B$="" THEN 400
450 IF MID$(B$,1,2)<>MID$(A$,1,2) THEN G
OTO 400
460 V=Y:U=X:E$=CHR$(231):MID$(F$,FX,1)="
X"
470 RESTORE 170
480 I=INT(RND*10)+1:IF MID$(F$,I,1)<>"X"
THEN FOR F=1 TO I:READ B$,Y2,X2:NEXT F:
GOTO 500
490 GOTO 480
500 CLS:GOSUB 1460
510 PEN 3:LOCATE X2+1,Y2+1:PRINT CHR$(14
3);:PEN 1:LOCATE X+1,Y+1:PRINT CHR$(24);
CHR$(236);CHR$(24);:Y1=Y2:X1=X2:D$=CHR$(
231)
520 C=1
530 C$=STRING$(50,32):LOCATE 1,23:PEN 3:
PRINT CHR$(24);"INTRODUZCA EL PROGRAMA D
ESPUES DEL TONO.  ";CHR$(24);:PEN 1
540 FOR F=1 TO 300:NEXT F:LOCATE 1,22:PR

```

```

INT CHR$(18);:SOUND 1,200,50,3,5
550 C1=C
560 REM PATH INPUT
570 O$="":FOR F=1 TO SK:IF O$="" THEN O$
=INKEY$:O$=UPPER$(O$)
580 NEXT F
590 IF O$="N" THEN MID$(C$,C,1)="N":C=C+
1
600 IF O$="S" THEN MID$(C$,C,1)="S":C=C+
1
610 IF O$="W" THEN MID$(C$,C,1)="W":C=C+
1
620 IF O$="E" THEN MID$(C$,C,1)="E":C=C+
1
630 IF O$="F" OR C=51 THEN LOCATE 1,22:P
RINT CHR$(18);:LOCATE 1,22:SOUND 1,160,4
0,5,3:GOTO 790
640 IF C1=C THEN GOSUB 690:GOTO 550
650 LOCATE -(C-1)*(C<=32)-(C-32)*(C>=32)
,22:PRINT MID$(C$,C-1,1)
660 IF C=32 THEN LOCATE 1,22:PRINT SPACE
$(64)
670 SOUND 1,90,3
680 GOTO 550
690 LOCATE X1+1,Y1+1:PRINT CHR$(22);CHR$
(1);D$;CHR$(22);CHR$(0);:LOCATE X2+1,Y2+
1:PEN 3:PRINT CHR$(143);:PEN 1
700 IF Y1<Y THEN Y1=Y1+1:D$=CHR$(233)
710 IF Y1>Y THEN Y1=Y1-1:D$=CHR$(231)
720 IF X1<X THEN X1=X1+1:D$=CHR$(232)
730 IF X1>X THEN X1=X1-1:D$=CHR$(234)
740 LOCATE X1+1,Y1+1:PRINT CHR$(22);CHR$
(1);D$;CHR$(22);CHR$(0);
750 IF Y1=Y THEN IF X1=X THEN 1020
760 SOUND 1,120,3:SOUND 1,180,3
770 FOR F=1 TO 500:NEXT
780 RETURN
790 C=1
800 LOCATE U+1,V+1:PRINT CHR$(22);CHR$(1
);E$;CHR$(22);CHR$(0);
810 FOR F=1 TO 3:LOCATE X+1,Y+1:PRINT CH
R$(236);:LOCATE U+1,V+1:PRINT CHR$(22);C
HR$(1);E$;CHR$(22);CHR$(0);
820 V=V-(MID$(C$,C,1)="S")+(MID$(C$,C,1)

```

```

="N"):U=U-(MID$(C$,C,1)="E")+(MID$(C$,C,
1)="W")
830 E$="":IF MID$(C$,C,1)="S" THEN E$=E$
+CHR$(233)
840 IF MID$(C$,C,1)="N" THEN E$=E$+CHR$(
231)
850 IF MID$(C$,C,1)="E" THEN E$=E$+CHR$(
232)
860 IF MID$(C$,C,1)="W" THEN E$=E$+CHR$(
234)
870 IF V=-1 THEN V=20
880 IF V=21 THEN V=0
890 IF U=-1 THEN U=31
900 IF U=32 THEN U=0
910 IF V=Y2 THEN IF U=X2 THEN GOTO 1230
920 LOCATE U+1,V+1:PRINT E$;
930 C=C+1:IF C<51 THEN IF MID$(C$,C,1)<>
"N" AND MID$(C$,C,1)<>"W" AND MID$(C$,C,
1)<>"E" AND MID$(C$,C,1)<>"S" THEN C=1:G
OTO 990
940 IF C=51 THEN GOTO 990
950 FOR IX=10 TO 20:SOUND 1,(IX*3),3:NEX
T
960 NEXT F
970 GOSUB 690
980 GOTO 810
990 LOCATE U+1,V+1:PRINT E$;
1000 C=1:V=Y:U=X
1010 GOTO 530
1020 LOCATE 1,22:PRINT CHR$(20);:LOCATE
1,23:PEN 3:PRINT CHR$(24);"      HAS SIDO
DESTRUIDO      ";CHR$(24);:PEN 1
1030 IF INKEY$<>" " THEN 1030
1040 FOR F=1 TO 20:LOCATE X+1,Y+1:PRINT
CHR$(143);:SOUND 1,(F*4),3:NEXT:LOCATE 1
,24:INPUT"OTRO JUEGO? (Y/N)";F$:F$=UPPER
$(F$)
1050 IF LEFT$(F$,1)="N" THEN STOP
1060 LOCATE 1,23:PRINT CHR$(20)
1070 GOSUB 1460
1080 SC=1
1090 LOCATE 1,23:PRINT CHR$(18);
1100 LOCATE 1,23:PRINT CHR$(18);:LOCATE
1,23:INPUT "INTRODUZCA NIVEL (10-100)";S

```

```

K$:IF SK$="" THEN 1100
1110 SK=VAL(SK$)
1120 IF SK<10 OR SK>100 THEN 1100
1130 REM
1140 LOCATE 1,23:PRINT CHR$(18);:LOCATE
1,23:INPUT"INTRODUZCA EL NOMBRE ";F$:F$=
UPPER$(F$):IF LEFT$(F$,1)="N" THEN GOTO
1160
1150 RESTORE 170:LOCATE 1,23:PRINT CHR$(
18);:FOR F=1 TO 10:SOUND 1,(F*12),3:READ
F$,Y,X:LOCATE 1,23:PRINT F$;"
";:FOR YZ=1 TO 300:NEXT YZ,F
1160 F$=STRING$(10,32)
1170 LOCATE 1,23:PRINT CHR$(18);:LOCATE
1,23:INPUT"QUE CAPIAL";A$:IF LEN (A$)<2
THEN 1170 ELSE A$=UPPER$(A$)
1180 RESTORE 170:FOR F=1 TO 10:READ B$,Y
,X:IF MID$(B$,1,2)<>MID$(A$,1,2) THEN NE
XT F:GOTO 1170
1190 MID$(F$,F,1)="X"
1200 C=1:C$="":V=Y:U=X
1210 Y=INT(RND*10)+1:IF MID$(F$,Y,1)<>"X
" THEN RESTORE 170:FOR F=1 TO Y:READ B$,
Y,X2:NEXT:MID$(F$,Y,1)="X":GOTO 510
1220 GOTO 1210
1230 SC=SC+1:MID$(F$,Y,1)="X":LOCATE 1,2
3:PRINT CHR$(18);:LOCATE 1,23:PEN 2:PRIN
T B$;"DESTRUIDO":PEN 1:FOR F=1 TO 4:FOR
S=7 TO 0 STEP -1:LOCATE X2+1,Y2+1:PRINT
CHR$(143);:SOUND 1,(S*10+F*2),3:NEXT S,F
1240 LOCATE 1,23:PRINT CHR$(18);:IF F$="
XXXXXXXXXX" THEN 1310
1250 GOSUB 1480
1260 I=INT(RND*10)+1:IF MID$(F$,I,1)=(X)
THEN 1260
1270 LOCATE X1+1,Y1+1:PRINT D$;
1280 C=1:C$="":V=Y:U=X:RESTORE 170:FOR F
=1 TO Y:READ B$,Y2,X2:NEXT:LOCATE X2+1,Y
2+1:PEN 3:PRINT CHR$(143);:Y1=Y2:X1=X2
1290 LOCATE 32,22:PRINT " ";
1300 GOTO 530
1310 LOCATE X2+1,Y2+1:PRINT CHR$(235);:L
OCATE 1,22:PRINT SPACE$(32);
1320 PEN 3:LOCATE 1,10:PRINT CHR$(24);"

```

FELICIDADES

";CHR\$(24);:P

EN 1:PRINT CHR\$(24);"AHORA DOMINAS EL MUNDO ENTERO (AL MENOS LO QUE QUEDA).";CHR\$(24);

1330 FOR F=1 TO 3:FOR G=12 TO 20 STEP 2:  
SOUND 1,(F\*2+G\*3),3:NEXT G,F

1340 LOCATE 1,23:PEN 2:PRINT CHR\$(24);"PULSA UNA TECLA PARA JUGAR DE NUEVO";CHR\$(24);:PEN 1

1350 IF INKEY\$<>" " THEN 1350

1360 IF INKEY\$="" THEN 1360 ELSE GOSUB 1460:LOCATE 1,22:PRINT SPACE\$(64);:GOTO 1100

1370 STOP

1380 REM MAP

1390 CLS:PEN 1:LOCATE 9,11:PRINT CHR\$(24);"10 SEGUNDOS PARA COMENZAR";CHR\$(24)

1400 XN=1

1410 A\$="EEEEEEGGGGGEEEEEEEEEGGGEGEEEEEE  
EEEEEEGGGGGEEEEEEEEEGGGGGGGGGGEEEEEEEEEE  
GGEEEEEGGGGGGGGGGGGGGGGGGGEGGEEEEEGEEEEEG  
GGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGGEGEEEEEEEGEEEEGGGGGGG  
GGGGGGEEEEGGGGGEEEEEEEEEEEEEGGGGGGGGGGGGGGEE  
E":GOSUB 1500

1420 A\$="GGGGGGEEEEEEEEEGGGGGGGGGGGGGGGGGGEE  
EGGGGGGEEEEEEHIEGGGGGGGGGGGGGGGGGGEGGGGEEE  
EEEEEEGEGGGGGGGGGGGGGGGGGEEEEEGGGEEEEEEEEEEEG  
GGGGGGGGGGGGGGGEGEEEEGGGEEEEEEEEEEEGGGGGGGGGGGG  
GGGGEGEEEEGEGEEEEEEEEEEEGGEGGGGGGGGGEEEEEEEEEE  
EGEEEEEEEEEEJJJEGGEEGGEEGEEEGEEEEEGG":GOSUB 1500

1430 A\$="EEEEEEEEEGGGGGEGEEEEEGEEEEEGEEGEE"  
:GOSUB 1500

1440 A\$="EGGGGEEEEEGGGGGGGEEEEEEEEEEEEEEEEEE  
EEEGGGGEEEEEGGGGGGEEEEEEEEEEEGEEEEEEGGGGGGE  
EEEEEEGGGGGEEEEEEEEEGGGGGGEEEEEGGGGEEEEEEEEEGG  
GEGEEEEEGGGGGGGGGEEEEEGGEEEEEEEEEGGGEEEEEEEEEE  
EGGGGGGEEEEEGGEEEEEEEEEEEGEEEEEEEEEEEGEEEGGE  
EEEEEGEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEE":GOSUB 1500

1450 SOUND 1,100,5:CLS:RETURN

1460 PEN 2:LOCATE 1,1:FOR XN=1 TO 4:PRINT A\$(XN);:NEXT:PEN 1

1470 PLOT 574,64,2:DRAWR 0,334,2:DRAWR W

\*2-508,0,2

```
1480 RESTORE 170:FOR F=1 TO 10:READ A$,B  
  ,A:LOCATE A+1,B+1:PRINT CHR$(236);:NEXT:  
RETURN
```

```
1490 END
```

```
1500 FOR XM=1 TO LEN(A$):IF MID$(A$,XM,1  
  )=" " THEN A$(XN)=A$(XN)+" "ELSE A$(XN)  
=A$(XN)+CHR$(166+ASC(MID$(A$,XM,1)))
```

```
1510 NEXT:XN=XN+1:RETURN
```