

MADNESS

Las fuerzas aliadas están explorando los diferentes mundos habitados de un sistema planetario recientemente descubierto y cuyos moradores han adquirido un alto grado tecnológico, suficiente como para poner en peligro la seguridad en la zona, dado su carácter agresivo y hostil.

Las condiciones de habitabilidad (atmósfera, gravedad, etc.) de todos estos mundos son muy similares a las de Krasox, quinto planeta del sol Ciclo en la galaxia Andrómeda, por lo cual la Confederación Intergaláctica ha decidido enviar al Coronel Khinkem, de las fuerzas aéreas de Krasox a realizar esta misión dadas sus elevadas posibilidades de supervivencia en los mundos a explorar.

Khinkem deberá abandonar su nave y adentrarse en el planeta, para que el excesivo equipaje no dificulte sus movimientos, una nave nodriza ha lanzado con anterioridad paquetes conteniendo alimentos y municiones a lo largo del recorrido de Khinkem que este deberá ir recogiendo para mantener sus niveles de energía y recargar su arma de rayos infrarrojos para poder hacer frente a los diferentes habitantes del nuevo mundo que le atacarán restándole su energía vital.

Tú, permanecerás a bordo de la nave en cuyo scanner podrás ir siguiendo las evoluciones de Khinkem y deberás ayudarlo a recorrer todos los parajes que han sido designados para llevar a cabo vuestra misión y hacer que regrese sano y salvo nuevamente a la nave.

CONTROLES:

DERECHA:	P.
IZQUIERDA:	O.
ARRIBA:	A.
ABAJO:	Z.
DISPARO:	SPACE.

Para disco teclea RUN" MAD y pulsa RETUR.

INSTRUCCIONES DE CARGA:

Ordenadores 464 y similares Teclea RUN" " y pulsa ENTER.
Ordenadores 6128 y similares Teclea I TAPE y cuando aparezca
READY teclea RUN" " .

AMSTRAD



MADNESS

MADNESS

3A
102

Desde tu nave nodriza, debes ayudar a KHINKEM a explorar el planeta recién descubierto, y hacer que regrese sano y salvo de los numerosos peligros que le acechan.

