

A M S T R A D

SUPER SKI

SPECTRUM, AMSTRAD,
COMMODORE

INSTRUCCIONES DE CARGA

Amstrad CPC 464-664-6128

Inserta SUPERSKI en la unidad A.
Teclea RUN'S y pulsa ENTER.

Commodore 64-128

Inserta SUPERSKI en la unidad A.
Teclea LOAD***, 8,1 y pulsa RETURN.

Spectrum

Cassette, teclea LOAD****

MANDATOS

Spectrum

Joystick	Acción	Teclado
↑	Acelerar	↑ o 7
↓	Reducir velocidad	↓ o 6
→	Giro a derecha	→ o 8
←	Giro a izquierda	← o 5
Disparo + →	Giro rápido a derecha	Space → o 8 Space
Disparo + ←	Giro rápido a izquierda	Space ← o 5 Space
Disparo +	Virar a izquierda	Space + ↓ o 5 6 Space
Disparo +	Virar a derecha	Space + ↓ o 8 6 Space

Pulsa disparo o Space para acelerar en las curvas.



SUPER SKI



AMSTRAD
AM 568



Prepárate para el deporte de moda todos los inviernos participando en esta emocionante carrera de SKI. Entrena para participar, compete contra tu ordenador o contra tus amigos, participa en el slalom gigante o en la carrera de saltos y hazte el mejor esquiador de la temporada.



MANDATOS

Amstrad CPC

Joystick	Acción	Teclado
↑	Acelerar	↑
↓	Reducir velocidad	↓
→	Giro a derecha	→
←	Giro a izquierda	←
Disparo + →	Giro rápido a derecha	Shift →
Disparo + ←	Giro rápido a izquierda	Shift ←
Disparo + /	Virar a izquierda	Shift ← ↓
Disparo + \	Virar a derecha	Shift → ↓

Pulsa disparo o Shift para acelerar en las curvas.

MANDATOS

Commodore 64-128

Joystick	Acción	Teclado
↑	Acelerar	I
↓	Reducir velocidad	M
→	Giro a derecha	L
←	Giro a izquierda	H
Disparo + →	Giro rápido a derecha	Shift L
Disparo + ←	Giro rápido a izquierda	Shift H
Disparo + /	Virar a izquierda	Shift H, M
Disparo + \	Virar a derecha	Shift L, M

TODAS LAS VERSIONES

Vete más lento y deja de virar. Cometerás una falta

por cada puerta que dejes sin pasar. Debes cruzar el banderín final.

SALTO

Para saltar y alcanzar mayor distancia, consigue la mejor posición posible (30° de inclinación) durante el "vuelo" pulsando el botón disparo (o la tecla SHIFT) mientras tiras o empujas el joystick (teclado: ↓ y ↑).

PANTALLA PRINCIPAL

Jugador N.º

Vuelta N.º

Prueba

Tiempo

Faltas

Distancia (en el salto)

(Tiempo de la mejor vuelta)

Pausa: En Commodore 64 pulsa control + P.

En Amstrad y Spectrum pulsa P.

Número de versión: En Amiga, Atari ST e IBM PC pulsa control + V.

En Spectrum pulsa M.

Número de versión: En Amiga y Atari ST pulsa control + V.

© Microids 1988

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE, S. A.
Serrano, 240 - 28016 Madrid