

THANATOS

AMSTRAD

CARGA CTRL + ENTER

CONTROLES

A	Joystick Arriba	MAS ALTO (o hacia arriba cuando sale llama)
Z	Joystick Abajo	MAS BAJO (o hacia abajo cuando sale llama)
M	Joystick Derecha	MAS RAPIDO a la derecha, o más lento a la izquierda
N	Joystick izquierda	MAS LENTO a la izquierda, o más rápido a la derecha
SPACE	Joystick DISPARO	Disparar llama, o soltar objetos
P	PAUSA	

Nota: MAS LENTO - SPACE gira el dragón. El dragón debe estar en movimiento antes de despegar

INSTRUCCIONES RESUMIDAS

Vuela a la derecha hasta que llegues a un castillo. Aterrizas y vete andando hasta las puertas del castillo. Usa una llama desde muy cerca para quemar la puerta. Si se te termina la llama, vuelve atrás hasta que encuentres a una bruja atada entre dos palos, y cometela (simplemente anda despacio hacia ella). Esto te recargará de energía (puedes verlo en el vaso en la parte inferior derecha de la pantalla). En el primer castillo, aterrizas cerca de la chica, que es de color verde y que mueve ambos brazos. Permite que se suba a tu cuello (vete cerca de ella, y espera). Vuela hacia el siguiente castillo. Cuando encuentres el libro de los hechizos, aterrizas y deja que la chica lo recoja. Vuela hacia el último castillo y encontrarás el caldero donde la chica puede lanzar sus hechizos. Aterrizas cerca de él.

GENERALIDADES

Puedes recoger los objetos que están cerca (por ejemplo, los caballeros, caballos, rocas y soldados) volando sobre ellos y

tocándolos con tu garra abierta. Puedes entonces llevarlos muy alto y soltarlos (sobre otros objetos, si quieres). También puedes quemar dichos objetos con tu aliento. Si te atacan los caballeros, los dragones o las caídas de rocas, tu corazón (que se ve en la parte inferior izquierda de la pantalla) latirá más deprisa, hasta que se ponga azul y te mueras. Para reducir el latido, aterrizas y quédate quieto un rato (o anda muy despacio, sobre todo en las cuevas), sin que te ataquen. Para ganar la partida, deberás llevar a la chica hasta el caldero. Si te vuelves muy rápidamente podría caerse, y tendrás que volver a recogerla.

CAMBIO DE CONTROLES Y USO DE JOYSTICK

Usa la opción ALTER PLAYING KEYS para seleccionar JOYSTICK, TECLAS STANDARD, o tus propias teclas.

PUNTUACION

Selecciona la opción VIEW SCORES para ver la Tabla de Honor. Obtendrás bonificaciones por destruir una oleada completa de atacantes de un solo golpe, y doble puntuación si matas a tus enemigos tirando objetos sobre sus cabezas desde el aire.

© 1986 DURELL SOFTWARE.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de **ERBE Software, S.A.**

ERBE SOFTWARE, S.A.
Santa Engracia, 17 - 28010 Madrid

A M S T R A D



ERBE
Software

DURELL

AMSTRAD

THANATOS

ERBE
Software

En este mágico viaje vas a controlar a un dragón, «Thanatos el destructor», cuyo destino es luchar eternamente contra las fuerzas de ultratumba. El dragón, que probablemente sea el gráfico animado de mayor tamaño que se haya creado para un juego, avuela, camina, nada y arroja fuego por sus fauces. Debe recoger a «Eros», la princesa encantada, quien cabalgará sobre su cuello y le guiará en su lucha contra fieros guerreros armados con lanzas y flechas, así como contra una enorme variedad de animales mitológicos.

