

STUNT RUNNER

AMIGA, ATARI ST, IBM PC, COMMODORE, AMSTRAD, SPECTRUM

INSTRUCCIONES DE JUEGO

Spread Tunnel Underground Network Runner

Lo último en desafío a Alta Velocidad...

Guía tu STUNT Ship (tu nave STUNT) a través de un laberinto de túneles, evitando los obstáculos y las naves enemigas a medida que te abras paso por los 24 niveles hasta el último desafío.

CARACTERISTICAS

Guía tu STUNT Ship usando los controles de izquierda y derecha a través de los túneles:

— Como en una carrera de bobsleigh, debes seguir la curva exterior de la pared del túnel, ya que es la ruta más rápida.

— Una vez armado, usa tus láseres para destruir la nave enemiga, ten cuidado, algunos de ellos son indestructibles mediante fuego de láser.

— Sigue la ruta de las estrellas verdes que te mostrará el camino más rápido a través de las curvas.

— Se pueden recoger Shockwaves (ondas de choque) conduciendo sobre las suficientes estrellas verdes. Estas son muy útiles en situaciones peligrosas, ya que aniquilan todo lo que hay en el camino.

— Tu nave se vuelve transparente y pasa a través de los objetos sin sufrir daños, incluida las naves enemigas.

ENEMIGOS

El tren

Este es un objeto relativamente inofensivo, pero puede ponerse en tu camino y necesita varios disparos para ser destruido. Los trenes siempre van por la parte inferior de los túneles.

Mag Cycles

Estos se aproximan a lo largo de los túneles a gran velocidad, pero pueden romperse súbitamente. Su pequeño tamaño hace difícil el dispararles.

Drones (Robots)

Estos se encuentran generalmente en grupos de tres y se mueven lentamente. Son inteligentes e intentarán bloquear tu camino.

Drones Blindados

Estos se comportan como los otros robots, pero su blindaje los hace indestructibles para el fuego láser.

Flyers (Voladores)

Estos son muy difíciles de tratar, ya que se aproximan soltando bombas o misiles en el camino. Dispáralos para conseguir una alta puntuación.

INSTRUMENTOS

Tu panel muestra el número de naves enemigas eliminadas, las estrellas recogidas, las Shockwaves y la propulsión, así como tu velocidad y el tiempo que te queda para terminar el nivel.

CONTROLES

Joystick: Todas las versiones.

Izquierda: Moverse a la izquierda.

Derecha: Moverse a la derecha.

Arriba: Apuntar arriba.

Abajo: Apuntar abajo.

Fuego: Disparar láser.

Espacio: Disparar Shockwave.

TECLADO

Sigue las instrucciones de pantalla.

INSTRUCCIONES DE CARGA. DISCO

Amiga y Atari ST

Mete el disco y enciende el ordenador.

IBM PC y Compatibles

Arranca con el MS DOS y cuando aparezca la indicación A> mete el disco del juego y teclea STUNT.

Amstrad CPC Disco

Teclea | CPM (pulsa SHIFT y la tecla @ para obtener |).

Spectrum +3 Disco

Usa la opción LOADER de tu menú de comienzo.

INSTRUCCIONES DE CARGA. CASSETTE

Commodore 64

Mantén apretada la tecla SHIFT y pulsa la tecla RUN/STOP.

Amstrad

Mantén apretada la tecla CTRL y pulsa la tecla ENTER (en los ordenadores con Disco tecla | TAPE. Pulsa SHIFT y la tecla @ para obtener |).

Spectrum 48K

Teclea LOAD"" y pulsa ENTER.

Spectrum 128K

Usa la opción LOADER de tu menú de comienzo.

INDICACIONES PARA LOS DISPAROS EN LA PANTALLA

1. Recoge estrellas para conseguir bonos Shock-wave.
2. La parte exterior de las curvas es más rápida.
3. Los paquetes de propulsión aumentan la velocidad.
4. Ten cuidado con los robots indestructibles.
5. Salta de los raíles.
6. Prepárate para el último reto.

© 1990 Tengen Inc. All rights reserved. TM Atari Games Corporation