

## FOLLETO DE INSTRUCCIONES

Publicado por Grandslam Entertainments LTD.

Se prohíbe la publicación, copia o distribución no autorizada.

(c) 1987 NAMCO LTD. Todos los derechos reservados. Licencia de Fengen.

(c) 1988 Grandslam Entertainments Ltd.

12-18 Paul Street

London ED21 4JS

Pac-Mania es un juego de un jugador en el que puedes manejar a Pac-Man por un mundo de laberintos 3-D. Armado con el único poder BOUNCE, Pac afronta nuevos retos cuando entra a los mundos de Ciudad de Bloque, el Parque de Pac-Man, Tierra de la caja de arena y Paso a la Selva.

Empieza el juego eligiendo el nivel 1, 2 ó 4 cuanto más alto sea el nivel más difícil es el juego. Tu objetivo es comerte todos los puntos y píldoras de poder en los laberintos mientras, al mismo tiempo, evitas a esos fastidiosos fantasmas. El jefe de los fantasmas, Clyde, ha reclutado el talento de dos nuevos fantasmas, Sue y Funky, haciendo el viaje de Pac aún más difícil. Sin embargo, cómete una píldora de poder y los fantasmas temporalmente cambiarán de color dando a Pac la oportunidad de marcar su camino hacia puntos extra.

También Pac tiene la ayuda de dos "artículos especiales", una píldora de poder verde y otra roja. La píldora VERDE aumenta temporalmente la velocidad y la ROSA concede puntos dobles, La FRUTA también puede aparecer y cuando es comida añadirá puntos extra a tu puntuación.

Si tu eres un Pac-Mania suficiente para haber alcanzado el siguiente mundo de laberintos antes de que se acaben las vidas, no desesperes pues tienes la opción de seguir mascando!!.

## INSTRUCCIONES DE CARGA

Commodore 64/128 (Cassette)

SHIFT y RUN/STOP

Spectrum 48/128 (Cassette)  
LOAD " " y presiona ENTER

Spectrum +3  
LOAD " "

Amstrad 464/6128 (Cassette)  
Presiona CTRL y ENTER

Amstrad 464/6128 (Disco)  
1 CPM

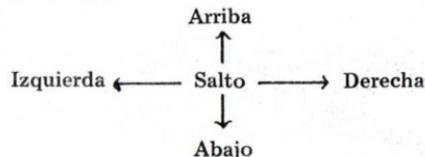
Atari ST y Amiga  
Introduce el disco y reajusta el computador

MSX  
BLOAD "CAS:", R

CONTROLES DEL JUEGO (Todas las versiones)  
TECLADO

Z	—	Izquierda
X	—	Derecha
O	—	Arriba
X	—	Abajo
Espacio	—	Salto
Cambio Q	—	Retirarse
Cambio P	—	Pausa

## JOYSTICK



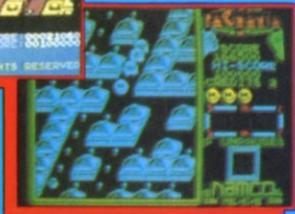


©1987 NAMCO LTD.

CG4 screen shot



Spectrum screen shot



Amstrad screen shot

¡Vuelve Pac-Man y en 3D!

Armado solamente con su fuerza demoledora, Pac-Man se enfrentará a los peligros de Block Town, el parque Pack-Man, la Tierra de Sandbox y la jungla, así como a esos fantasmas que todos conocen.

**CONTIENE INSTRUCCIONES  
EN EL INTERIOR**



**ZAFIRO**

ZAFIRO SOFTWARE DIVISION  
Silva, 6 - 28013 Madrid  
Tfnos. 241 94 24 - 241 96 25  
Télex: 22690 ZAFIR E  
Fax: 542 14 10



©1987 NAMCO LTD.



**GRANDSLAM**

**AMSTRAD DISK**

61850697