

AMSTRAD

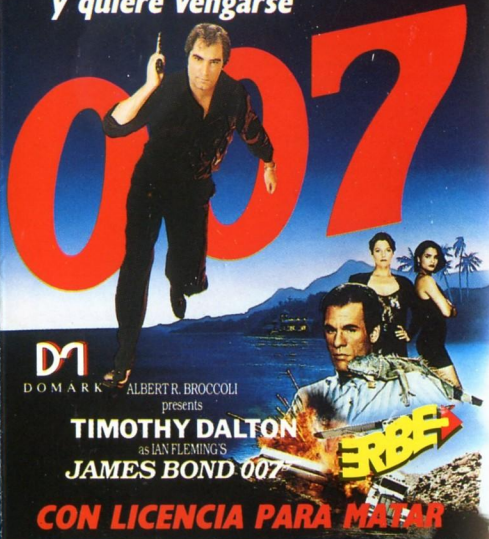
AMSTRAD
AM 528

JAMES BOND 007



¡Convértete en James Bond y participa en su última gran aventura contra Sánchez, el gran "capo" del tráfico de drogas en Cayo Largo, sobre la bahía de Miami! ¡Llévalo bajo el agua, lánzalo desde el helicóptero y hazlo moverse como sólo 007 puede hacerlo!

**James Bond está solo
y quiere vengarse**



DOMARK

ALBERT R. BROCCOLI
presents

TIMOTHY DALTON
as IAN FLEMING'S
JAMES BOND 007

CON LICENCIA PARA MATAR

STORY BY CAREY LOWELL, ROBERT DAVI, TALISA SOTO, ANTHONY ZERBE
SCREENPLAY BY ALEC MILLS, PETER LAMONT, MICHAEL KAMEN, TOM PEVNER, BARBARA BROCCOLI
WRITTEN BY MICHAEL G. WILSON AND RICHARD MAIBALM, PRODUCED BY ALBERT R. BROCCOLI AND MICHAEL G. WILSON, DIRECTED BY JOHN GLEN

COLOUR BY DELUXE PRINTS BY TECHNICOLOR
ORIGINAL MOTION PICTURE SOUNDTRACK ALBUM ON MCA RECORDS, CASSETTE AND COMPACT DISC
DISTRIBUTED BY UNITED INTERNATIONAL PICTURES

007 LICENCIA PARA MATAR

SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE

OBJETIVO DEL JUEGO

Convértete en James Bond, participa en su última gran aventura y destruye al malvado traficante de drogas conocido como Sánchez. Controla al agente 007 mientras lucha en Cayo Cray, sobre la bahía de Miami, y llévalo por debajo del agua, hasta donde se encuentran los grandes camiones cisterna de 18 ruedas. Destruye a Sánchez y dale a Bond lo que desea: VENGANZA.

ESCENA 1: PARTE 1

El helicóptero en que viajan Bond y Félix Leiter desciende en picado sobre Cayo Cray para impedir que Sánchez escape con su preciosa "amiguita". ¡Ten mucho cuidado...! Esquiva los rascacielos y destruye las posiciones enemigas mientras sigues tiroteando al jeep donde viaja Sánchez. Recuerda que ¡cuanto más rápido vayas, más bajo volarás!

ESCENA 1: PARTE 2

Bond se lanza a la acción con un único objetivo: cazar a Sánchez. Ten mucho cuidado porque varios de sus "matones" te persiguen y preparan una emboscada. Agáchate y avanza sin dejar de disparar mientras recoges armamento extra. Ten cuidado con los barriles de aceite porque pueden explotar si son alcanzados por cuatro disparos. ¿Podrás regresar al helicóptero y reunirse con Félix? ¡Tu habilidad y los 15 disparos Beretta decidirán tu destino!

ESCENA 1: PARTE 3

Mientras Sánchez intenta huir a Cuba en su avioneta, Bond desciende por una cuerda que cuelga del helicóptero. Lleva a 007 a la parte posterior de la escurridiza avioneta y engancha la cuerda. Recuerda que Félix no puede guiar al piloto si el helicóptero está dentro de las nubes o si se está agotando el tiempo. Coloca a Bond directamente sobre la cola de la avioneta y pulsa el botón DISPARO para "engancharse" la cuerda: no creas que va a ser tan fácil como parece.

ESCENA 2: PARTE 1

En esta escena el agente 007 bucea por las profundas aguas del mar hasta que descubre e intercepta uno de los "envíos" de los traficantes de drogas. Los traficantes saldrán detrás de él e intentarán cazarlo. Bond deberá nadar a toda velocidad para salvar su vida. Mientras permanece dentro del agua, los barcos enemigos dejarán de disparar, pero ¿qué pasa con los buceadores que han salido en su búsqueda? Destruye a los buceadores escondidos y ganarás muchos puntos. Armado solamente con un cuchillo, ¿podrás resistir hasta que llegue la avioneta que recogerá la carga?

ESCENA 2: PARTE 2

Arponea los flotadores del hidroavión y te encontrarás esquiando detrás del hidroavión a toda velocidad. Ten cuidado porque varios catamaranes de gran velocidad han salido a buscarte e intentarán atraparte. Esquia en zig-zag detrás del hidroavión para conseguir mayor control sobre tus movimientos y poder escapar.

ESCENA 2: PARTE 3

Después de destruir la fábrica de drogas te das cuenta que Sánchez ha vuelto a escapar. Ahora el principal objetivo de tu misión es impedir que Sánchez llegue a la frontera con su botín, que se encuentra escondido en los grandes camiones cisterna. Destruye los camiones cisterna, uno por uno, hasta que llegues al último donde se encuentra Sánchez. Ten mucho cuidado porque Sánchez ha lanzado algunos misiles para evitar que utilices tu LICENCIA PARA MATAR.

Cuando hayas superado todas las secuencias, aumenta tu puntuación volviendo a dar la vuelta, pero ten en cuenta que en esta ocasión todo será mucho más difícil.

CONTROL DE JAMES BOND

Bond controla varios vehículos de la siguiente manera: izquierda/derecha para agacharse y maniobrar; hacia delante y hacia atrás para acelerar y reducir velocidad. Mientras corres pulsa el botón DISPARO para apuntar y acceder al modo disparo. Mueve el joystick a izquierda o derecha para apuntar y vuelve a pulsar el botón DISPARO para disparar en la dirección deseada. Mueve el joystick hacia delante para seguir corriendo. En ciertos momentos

aparecerá un mensaje diciéndote que tienes que saltar, disparar, etc.; pulsa DISPARO para hacerlo.

PANEL DE STATUS

Debajo del logo 007 aparece un panel de control que varía según la etapa en que te encuentres. En el panel verás los siguientes indicadores: altímetro/radar/cartuchos de munición, cronómetro (cuenta atrás), nivel de oxígeno, velocidad de despegue y millas que hay hasta la frontera.

La ventana que aparece en la parte inferior de la pantalla indica las vidas restantes y tu puntuación.

CONTROLES

Controla a Bond via joystick o teclado.

Teclas:

Q: Ir hacia delante.

A: Ir hacia atrás.

O: Ir hacia la izquierda.

P: Ir hacia la derecha.

SPACE: Disparo.

H: Mantener/Pausa.

Mayúsculas & X: Salida.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Spectrum (Cassette): Teclea LOAD"" (ENTER).

Spectrum +3 (Cassette): Utiliza la opción LOADER del menú principal. Comprueba que la unidad de disco está vacía y pulsa PLAY en el cassette.

Disco: Inserta el disco en la unidad y utiliza la opción LOADER.

Commodore 64/128 (Cassette): Mantén presionada la tecla SHIFT y pulsa RUN/STOP.

Amstrad (Cassette): Teclea CTRL (ENTER).

Disco: Inserta el disco y teclea RUN"" DISC"" (ENTER).

Gun Logo Symbol. © 1962 Danjaq, S. A. and United Artists Company. © 1988 Danjaq, S. A. and United Artists Company. Todos los derechos reservados.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE, S. A.

Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid