

## DESCRIPCION DEL JUEGO

El juego está basado en los archivos de los hechos ocurridos a la expedición suicida "Graf Spee" en el Atlántico Norte y Sur. Un pixel intermitente te indicará en el tablero la presencia de barcos enemigos en el Atlántico. El año es 1940, como Capitán del Almirante Graf Spee, tu tarea será hundir los barcos enemigos, utilizando para ello tus 6 cañones de 11" y los torpedos. Patrulla la zona, localiza el barco, y utilizando los instrumentos a tu disposición, que incluyen velocidades variables, posibilidad de dar la vuelta, combustible, distancia del objetivo, estado de la munición y torpedos, maniobras dentro del campo de visión para atacar. Pero el enemigo puede tomar una acción evasiva. Recargar el combustible te pondrá en una posición vulnerable y los cruceros y barcos de guerra británicos tratarán de destruirte. Para que tu búsqueda y persecución sea un reto constante, los barcos enemigos cambian de posición mientras recargas el combustible.

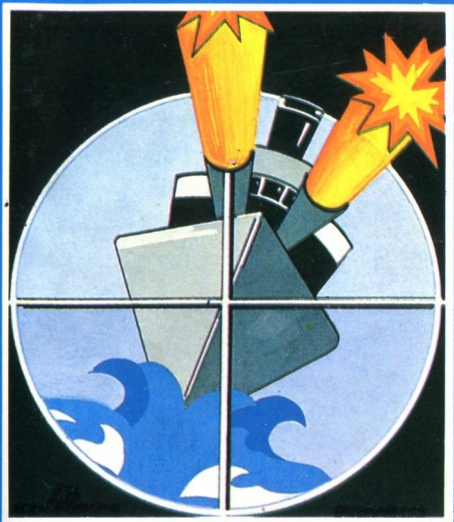
Hay 7 niveles de dificultad que van desde FACIL a CASI IMPOSIBLE. Al principio, la pantalla te mostrará un mapa del Atlántico Sur para que localices los objetivos. Una vez que localices el objetivo, pulsando "S=SEARCH" la pantalla te mostrará el área local donde se encuentra el navio enemigo. Cuando estés en el área de fuego, la pantalla te mostrará el objetivo que ha sido destruido (si le has alcanzado), así como tus propios daños.

## INSTRUCCIONES DE CARGA

Reset el ordenador pulsando las teclas CTRL, SHIFT y ESC juntas y en este orden. Pon la cinta en el cassette. Rebobinala y pulsa STOP/EJECT a la vez. Pulsa las teclas CTRL y ENTER (pequeña) simultáneamente y pulsa PLAY seguido de cualquier tecla.

*Amsoft*

**ALMIRANTE GRAF SPEE**



**AMSTRAD**

*Amsoft*

**ALMIRANTE GRAF SPEE**

AMC118  
CPC464

*Amsoft*

**AMSTRAD**

**E S P A Ñ A**

PRODUCIDO POR  
*Indescanip*

Avda. del Mediterráneo, 9

28007 MADRID