

BOBSLEIGH

He aquí lo que los campeones británicos Nick Phipps y Alan Cearn dicen de ésta fabulosa simulación deportiva.

NICK PHIPPS:

“El pilotaje es impresionante y la maniobrabilidad extraordinaria. Es fantástico y muy realista. Hace falta mucha concentración y un pilotaje preciso para conseguir los mejores tiempos”.

ALAN CEARNES:

“El demarrage me impresiona. Yo me siento realmente sentado en el Bob y lanzado a toda velocidad en la pista. ¡Es fabuloso!. Los entrenamientos te ponen realmente en forma y te fatigas incluso más que en la realidad”.

PARTICULARIDADES DEL JUEGO

- * Vista desde la plaza del piloto.
- * 6 Pistas del campeonato mundial.
- * Recorrido del campeonato del mundo.
- * Recuento de los puntos para el campeonato del mundo.
- * Cronometraje real y preciso.
- * Bobs para 2 ó 4 personas.
- * Diferentes condiciones atmosféricas.
- * Reglage del Bob.
- * Dura competición.
- * Ceremonia de entrega de medallas para los mejores deportistas.

INTRODUCCION

Lanzado a más de 120 Km/h. a pocos centímetros del duro hielo, el descenso en Bobsleigh es el más peligroso y el más impresionante

de los juegos olímpicos de invierno. Solo los deportistas de alto nivel se lanzan a toda velocidad a lo largo de una milla y llegan a la meta sanos y salvos. Necesitarás unos reflejos ultrarápidos y una fuerza sobrehumana para obtener la medalla de oro.

MOVIMIENTOS EN EL JOYSTICK

Mueve el joystick hacia arriba ó abajo para lanzar el bobsleigh en esas direcciones.

- Izquierda : Gira a la izquierda
- Derecha : Gira a la derecha
- Fuego : Para comenzar la prueba, o frenar a la llegada.

INSTRUCCIONES PARA CONDUCIR EL BOB:

Cuando la luz de salida cambie de rojo a verde, mueve lo más deprisa posible el joystick arriba y abajo. El indicador debajo de la pantalla marca la velocidad del Bob.

Dispones de 50 m. para lanzar el Bob antes de pasar la línea de salida. Debes de oprimir Fuego antes de pasar la línea de salida, si no el Bob continuará el descenso sin tí.

TIEMPO

Tu tiempo comienza a cronometrarse en el momento que cruzas la línea de salida. A 1/4, 1/2, 3/4 del trayecto se te informa del tiempo intermedio como indicación. Después de que pases la pequeña bandera de llegada el tiempo se parará.

FRENO

Utiliza los frenos solamente para inmovilizar el Bob.

MARCADOR DE CAMPEONATO DEL MUNDO

Puedes comenzar con un entrenamiento con la opción “Practice On”, esta opción en cada carrera dura dos vueltas. En el caso de dos jugadores pueden correr uno después de otro. Los acontecimientos de la carrera y las categorías.

SELECCION DEL BOB

Existen 4 niveles de competición: del nivel amateur al nivel olímpico, que es el más difícil. Cada Bob sirve para 2 ó 4 personas.

ARGENT LIQUIDE (Dinero)

Con el dinero que ganes puedes pagar una carrera de entrenamiento, tu equipo y los colores personales.

EL ENTRENAMIENTO

Para mejorar tu condición física, mueve el joystick arriba, abajo lo más rápido posible, cuando se ilumine la luz. El indicador de fuerza está a la derecha.

CONSEJOS PARA CONDUCIR

TECNICA

Cada golpe de volante es también un golpe de freno. Pilota con precisión para evitar el contacto con los muros. Busca la trayectoria óptima moviendo el joystick arriba, abajo. Para realizar el mejor tiempo, realiza una fuerte salida, una trayectoria óptima y evita los muros laterales.

AGRADECIMIENTO

Digital Integration agradece a la Asociación Británica de Bobsleigh por su asistencia y sus consejos para la creación de este programa.

Agradecemos así mismo la colaboración de Nick Phipps y Alan Cearnés por su colaboración.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Amstrad Disk
Teclea RUN "B" y oprime ENTER.

Amstrad cinta
Oprime a la vez las teclas CONTROL y ENTER.

Spectrum
Teclea LOAD ""

AMATEUR

Eres amateur y debes de comenzar por un Bob de categoría amateur en los singles (carrera en pista única). Después de cada carrera obtendrás un informe con los detalles y la evolución de los daños de tu Bob.

AVANZADO

En esta carrera, la velocidad sobre el hielo es muy elevada, y puedes derrapar muy fácilmente. Para participar en la clase internacional y olímpica debes de obtener puntos para los campeonatos mundiales en las carreras de temporada sobre las 6 pistas consecutivas. Consiguiendo la medalla de plata puedes adquirir un Bob de clase olímpica. Si en el campeonato mundial terminas entre los tres primeros, podrás seleccionar la opción Winter Olympic y competir por la medalla de oro.

SELECCION DEL MENU

Selecciona una opción del menú moviendo el joystick arriba o abajo, oprime fuego en la opción elegida.

EVENTOS:

DEMO

Demostración de una carrera en Bob en la que tú serás el pasajero.

SINGLE

Carrera en una sola pista.

TEMPORADA (Season)

Corres en las 6 pistas.

OLYMPIC

Corres en las olimpiadas de invierno, si puedes obtener un Bob clase olímpico.

PRATICA

La elección practica On/Off te permite un ensayo en cada carrera. Esta opción es útil para familiarizarte con el manejo del Bob.

RESTART

Para comenzar un nuevo juego.

TAPE SAVE/LOAD

Permite grabar el juego para continuar más tarde.

CONTROLES

En ciertas versiones se puede elegir joystick ó teclado.

JUGADORES

Puedes elegir uno ó dos jugadores. Elige también el país al que quieres representar.

LA PISTA

Puedes elegir entre 6 pistas. Los records de cada pista son indicativos para que te hagas una idea de cómo debes llevar la carrera.

EL TIEMPO

Selecciona la opción "TEMPS" para ver una previsión del tiempo. Las indicaciones son importantes para la elección del laminado. En cada nueva pista las condiciones meteorológicas pueden cambiar. Verifícalo antes de comenzar.

EL LAMINADO

Existen 4 tipos de láminas. El tipo elegido debe de depender del aire y la temperatura del hielo. Una lámina más curva será más fácil de controlar y penetrará mejor en el hielo.