

pressed increases the height of the arrow.)

TRIPLE JUMP — Press the fire button as close to the take off line as possible. For each part of the jump keep the fire button pressed to increase the angle of the trajectory and release as close to 45° as possible.

WEIGHT LIFTING — Select the weight, by pressing the fire button. Once the weight has been decided press the return key to start. Then use the left/right controls to increase the weight lifter's power, press the fire button when weight flashes to give the powerlift. Continue with power until all three judges acknowledge the feat.

HIGH SCORE TABLE — After inserting your name press e key to restart. Use r key to delete.

LADEN

CPC 464 — Tippen Sie RUN" und drücken Sie danach die ENTER—Taste.

CPC 664 und CPC 6128 — |TAPE tippen und danach die ENTER—Taste drücken. Anschließend RUN" tippen und dann die ENTER—Taste drücken.

SCHWIMMEN — Ihre Schwimmengeschwindigkeit läßt sich durch kontinuierliche Links — /Rechtssteuerung regeln. Beim

Schwimmen müssen Sie jedoch auch atmen können — drücken Sie dann den Schußknopf.

TAUBENSCHIESSEN

Computergesteuerte Ziele erscheinen am Bildschirm und Ihre Schießkunst ist davon abhängig, wie schnell Sie die Links-/Rechtssteuerung bedienen können.

PFERDSPRUNG — Wenn Sie am Sprunbrett sind, können Sie den Schußknopf drücken und mit einem Salto Ihre Routine einleiten.

SEITE ZWEI

BOGENSCHIESSEN — Drücken Sie zuerst den Schußknopf, um die Windgeschwindigkeit/ — richtung einzustellen. Drücken Sie anschließend den Schußknopf noch einmal, einen Ihrer acht Pfeile auf das bewegliche Ziel zu schießen.

DREISPRUNG — Den Schußknopf so nahe wie möglich an der Absprunglinie drücken. Während der einzelnen Sprünge den Schußknopf gedrückt halten, um den Winkel der Sprungbahn zu erhöhen, und bei ca. 45° wieder loslassen.

GEWICHTHEBEN — Drücken Sie den Schußknopf, um das Gewicht zu wählen. Nachdem Sie das Gewicht bestimmt haben, Return drücken, um das Spiel zu

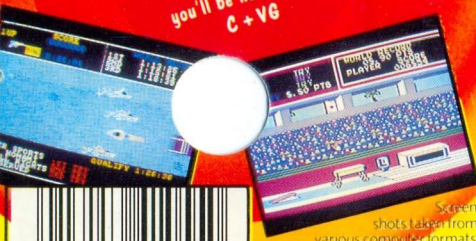
beginnen. Die Links-Rechtssteuerungen erhöhen die Kraft des Gewichthebers. Wenn das Licht zu blinken anfängt, den Schußknopf drücken, um die notwendige Stoßkraft aufzubringen. Die Kraft so lange aufbringen, bis die drei Punkterichter die Leistung bestätigen.

Its program code, graphic representation and artwork are the copyright of Imagine Software (1984) Limited and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Imagine Software (1984) Limited. All rights reserved.

© Konami.
© Imagine Software (1984) Limited.
The Hit Squad, P.O. Box 350, Manchester M60 2LX.



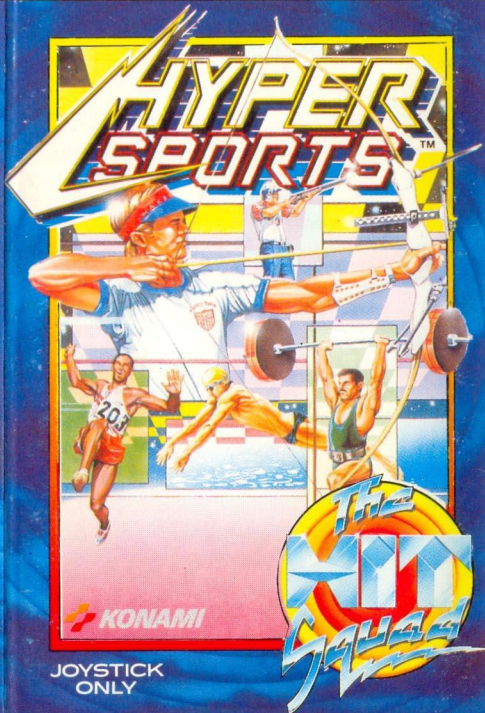
"Stunning action tests
all your skill and
stamina - a real hit!"
"Terrific sound,
brilliant graphics -
you'll be hooked" %/o
C + VG



Screen
shots taken from
various computer formats



HYPERSPORTS



JOYSTICK
ONLY

LOADING

CPC 464 - Type "RUN" and then press ENTER key.

CPC 664 and CPC 6128 - Type | TAPE then press the ENTER key. Then type "RUN" and press ENTER key.

PLAYING

In order to progress to the next event you must qualify.

SWIMMING - Your swimming speed is determined by continuous left/right controls, but remember in order to swim you must breath so wait for the prompt and then press the fire button.

SKEET SHOOTING - Computer controlled sights home in on the skeet and marksmanship depends on fast reaction on the left/right controls.

LONG HORSE - You automatically start your run up to the springboard, picking up speed on your approach, once on the board press the fire key to spring on to the horse and again to somersault into your routine.

SIDE TWO

ARCHERY - First press the fire button for wind speed/direction, then press fire again to shoot one of your eight arrows at the passing target. (Keeping the fire button



ENGLISH



DEUTSCH