



THE MANDARIN

LA VENGANZA DE LIMONCELLO III

AMS-SPC
CT202515

THE MANDARIN III

MOTOROL

El Mandarino ha sido contratado para una nueva misión, recuperar los planos de la nueva estación espacial y acabar con Limoncello.

THE MANDARIN

LA VENGANZA DE LIMONCELLO III

EL MANDARINO HA SIDO CONTRATADO PARA UNA NUEVA MISIÓN, EL GENERAL LIMONCELLO HA ROBADO LOS PLANOS DE UNA NUEVA ESTACIÓN ESPACIAL EN CONSTRUCCIÓN Y SIN ELLOS ES IMPOSIBLE TERMINARLA; ENCUÉNTRALOS Y ACABA CON LIMONCELLO.

LOS INFORMES DE NUESTROS ESPÍAS SITUAN LOS PLANOS EN UNA BASE ENEMIGA OCULTA EN EL PLANETA ERIAL. UNA VEZ LOS HAYAS RECUPERADO Y SI CONSIGUES ACABAR CON LA VIDA DEL GENERAL, ENTREGA LOS PLANOS A UN GRUPO DE REBELDES QUE SE HAN OFRECIDO COMO VOLUNTARIOS PARA AYUDARTE Y TRAER LOS PLANOS DE VUELTA. ¡¡¡BUENA SUERTE!!!

EL JUEGO CONSTA DE 5 NIVELES:

- 1 SUPERFICIE DEL PLANETA ERIAL**
 VUELO RASANTE SIN USAR MUNICIÓN Y SIN LLAMAR LA ATENCIÓN EVITANDO A LOS CABIFLY, CARGUEROS Y LA POLICIA ESTELAR.
- 2 BASE DEL GENERAL LIMONCELLO**
 ENCUENTRA LAS 7 PARTES DEL PLANO DE LA ESTACIÓN ESPACIAL Y HUYE POR EL CONDUCTO DE RESIDUOS. EN CADA PARTIDA PUEDES EMPEZAR EN UNA ZONA DE LA BASE DISTINTA.
- 3 AUTODESTRUCCIÓN ACTIVADA**
 ESCAPA DE LA BASE ANTES DE QUE EL SISTEMA DE AUTODESTRUCCIÓN SE ACTIVE.
- 4 ESPACIO EXTERIOR**
 ALCANZA LA NAVE DE LIMONCELLO MIENTRAS DERRIBAS A LAS FUERZAS ESTELARES ENEMIGAS.
- 5 NAVE DE LIMONCELLO**
 ACABA CON LA VIDA DEL GENERAL LIMONCELLO Y ENTREGA LOS PLANOS AL GRUPO REBELDE PARA COMPLETAR LA MISIÓN.





THE MANDARIN

LA VENGANZA DE LIMONCELLO III

THE MANDARIN HAS BEEN HIRED FOR A NEW MISSION, GENERAL LIMONCELLO HAS STOLEN THE PLANS FOR A NEW SPACE STATION UNDER CONSTRUCTION AND WITHOUT THEM IT IS IMPOSSIBLE TO FINISH IT, FIND THEM AND KILL GENERAL LIMONCELLO.

REPORTS FROM OUR SPIES PLACE THE PLANS AT A HIDDEN ENEMY BASE ON THE PLANET ERIAL.

ONCE YOU HAVE RECOVERED THEM AND IF YOU MANAGE TO KILL THE GENERAL, GIVE THE PLANS TO A GROUP OF REBELS WHO HAVE VOLUNTEERED TO HELP YOU AND BRING THE PLANS BACK, GOOD LUCK!!!

THE GAME CONSISTS OF 5 LEVELS:

- 1 SURFACE OF THE WASTELAND PLANET**
LOW FLIGHT WITHOUT USING AMMUNITION AND WITHOUT ATTRACTING ATTENTION, AVOIDING THE CABIFLY, FREIGHTERS AND THE STAR POLICE.
- 2 GENERAL LIMONCELLO'S BASE**
FIND THE 7 PARTS OF THE SPACE STATION PLAN AND ESCAPE THROUGH THE WASTE CHUTE. IN EACH GAME YOU CAN START IN A DIFFERENT AREA OF THE BASE.
- 3 SELF-DESTRUCT ACTIVATED**
ESCAPE THE BASE BEFORE THE SELF-DESTRUCT SYSTEM ACTIVATES.
- 4 OUTER SPACE**
REACH LIMONCELLO'S SHIP WHILE TAKING DOWN THE ENEMY STAR FORCES.
- 5 LIMONCELLO'S SHIP**
KILL GENERAL LIMONCELLO AND GIVE THE PLANS TO THE REBEL GROUP TO COMPLETE THE MISSION.

PROGRAMADOR / PROGRAMMER
MANANUK

MÚSICA / MUSIC
EA

TESTED / TESTING
HICKS • XAVISAN • XEIF
PANTALLA DE CARGA CPC
CPC LOADING SCREEN
TITAN

PANTALLA DE CARGA ZX
ZX LOADING SCREEN
XAVISAN



THE MANDARIN II ©2023/2024 MANANUK

INSTRUCCIONES DE CARGA

AMSTRAD CPC 464 - 472

1. Rebobina la cinta hasta el principio.
2. Pulsa las teclas CONTROL e INTRO del teclado numérico simultáneamente, luego ENTER (INTRO) y PLAY en el cassette.
3. El programa se cargará automáticamente.

AMSTRAD CPC 664-6128

1. Teclaa TIAPE y pulsa RETURN. (La 1 se consigue presionando SHIFT (MAYS) y simultáneamente).
2. Sigue después las instrucciones del CPC 464.

SPECTRUM 128K. +

1. Conecta la salida EAR del SPECTRUM con la salida EAR del cassette.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Ajusta el volumen a 3/4 del máximo.
4. Selecciona con el cursor la opción CARGADOR y pulsa ENTER (INTRO).
5. Presiona PLAY en el cassette.
6. El programa se cargará automáticamente.
7. Si no lo hace, repetir la operación con distinto volumen.

SPECTRUM +2

1. Selecciona con el cursor la opción CARGADOR y pulsa ENTER (INTRO).
2. Sigue después las instrucciones del SPECTRUM 128 (¡Ah! en cuenta que en el +2 está ya ajustado el volumen).