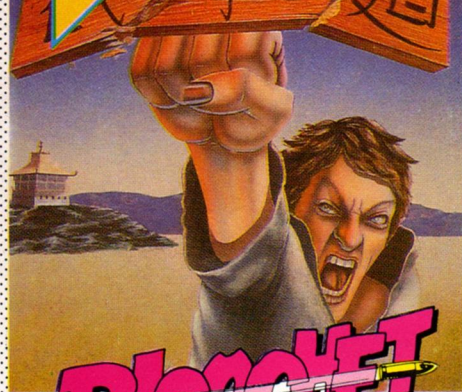


AMSTRAD/SCHNEIDER

WAY OF THE EXPLODING

FIST



THE WAY OF THE EXPLODING FIST Simulador de Karate
EL JUEGO

Bloqueos: Puedes bloquear un ataque moviendo el joystick hacia atras cuando tu oponente haya atacado. Para dejar de bloquear deja el Joystick en la posicion central. Para practicar Tus movimientos, elige 2 jugadores y practica hasta que tengas la soltura suficiente para empezar un combate. En el modo de 1 jugador: El objetivo del juego es combatir, hasta que alcances el 10 DAN. Debes conseguir dos puntos totales para ganar un combate. El juez determinara que jugador ha combatido mejor en caso de no conseguir los dos puntos minimos. En el modo de dos jugadores, ganara el que mas puntos consiga a traves de cuatro asaltos. cuando finaliza el tiempo de un asalto, el juez lo para y comienza otro.

AMSTRAD

WAY OF THE EXPLODING

FIST

Bloquea los ataques y contrarresta los golpes. Eres el campeón de KUMITE, pero ahora la cosa es distinta. Luchas por tu vida, el menor descuido significa la muerte y el desonor. Estate alerta, pues deberás poner a prueba tu entrenamiento.

Edita y distribuye: DRO SOFT

3MT087

•BY•MASTERTRONIC•

(C) Beam Software 1986 First Publisher in U.K. by Melbourne House (Publisher) Ltd. Licensed to Mastertronic. (P) DRO SOFT, S.A. 1988

CONTROLES Sin Pulsar el boton de disparo.

Voltereta adelante	Salto	Puño alto
Camina atras/bloqueo	-----	Avanzar
Voltereta atras	Puño bajo	Pinchar

Pulsando el boton de fuego.

Giro de vuelta	Patada salto	Patada alta
Girar	-----	Patada media
Barrido atras	Barrido	Patada baja

Teclado Amstrad:

Jugador 1		Jugador 2			
7	8	9	T	Y	U
4	5	6	G	H	J
1	2	3	B	N	M
Fuego /		Fuego 0			

TAB Seleccionar entre Joystick y Teclado.

Caps Seleccionar numero de jugadores.

SHIFT Comenzar el juego. 5 Abortar.

INSTRUCCIONES DE CARGA

AMSTRAD: Pulsa CTRL+Enter Pequeña



DRO SOFT, S.A.
Francisco Remiro, 5-7
28028 Madrid
Telf. (91) 246 38 02