

GALVAN AMSTRAD

GALVAN, eres el único superviviente de la Policía Cosmo. Tu misión es la de eliminar a todos tus adversarios en las cavernas subterráneas Techno del planeta Cynep. Allí viven muchos androides, robots y otros alienígenas. Tu tarea parecería imposible si no fuera por las Pirámides de Poder que se encuentran en varios lugares del complejo laberinto.

CONTROLES

Teclado: Las teclas son las siguientes:

Saltar: B.

Agacharse: U.

Izquierda: H.

Derecha: J.

Dispara: SPACE.

Pausa: ESCAPE.

Joystick:



Botón de disparo: Disparar arma o dar puñetazo.

PUNTUACION

En la parte superior de la pantalla aparecen la puntuación actual y la máxima conseguida. En la parte inferior izquierda indica las vidas que quedan, y a la derecha, está el indicador de energía, que se encoge cada vez que te dan un golpe. Cada adversario eliminado te reportará

100 ó 200 puntos, según la dificultad que entrañe. Los tiburones y las rayas dan 100 puntos de bonificación. El Demonio Gigante, al final de cada nivel, da 1.000 puntos por cada parte destruida.

EL JUEGO

Uno por uno, los polis del grupo Cosmo intentaron eliminar las fuerzas del mal del planeta Cynep. Ahora que eres el último de tus compañeros que sobrevive, debes hacer lo que no han podido los otros: neutralizar todas las defensas de Cynep y penetrar en el peligroso laberinto para poner fin al reino malvado.

Ya que nadie ha sobrevivido, tienes muy poca información sobre lo que te espera, salvo que cada nivel de las Technocavernas está guardada por un enorme demonio con muchas cabezas. Cada cabeza lanza mortíferos láseres y ha de ser destruida por separado. Todos los robots y alienígenas tienen instrucciones de destruir a cualquier invasor (en este caso, ¡TÚ!).

Tu misión es la de destruir a todas estas criaturas, pero casi no tienes armas con que hacerlo... Sólo tienes una esperanza: tus compañeros han depositado en varios sitios del complejo Pirámides de Poder, que si las encuentras, te darán energía suplementaria y más potencia a tu arma. El nivel de tu arma se incrementará de la siguiente manera:

1. Puño.
2. Pistola.
3. Lanzador de chispa.
4. Neutralizador de rayos azules.

Al final de cada nivel, el Demonio Gigante aparece. Debes destruir cada parte por separado, dando en cada parte cuatro golpes. Sólo así podrás seguir adelante.

SUGERENCIAS

- Las Pirámides de Poder se encuentran al azar, pero si matas a un enemigo que lleva un traje espacial, éste soltará una pirámide.
- Si tropiezas con el triángulo flotante, quedarás paralizado durante algún tiempo.
- Algunas partes del Demonio sólo se pueden destruir si estás en movimiento.
- Es mucho más fácil subir a las escaleras de un salto que intentar hacerlo andando.

© 1986 Imagine Software (1984) Limited.

ERBE garantiza la alta calidad de fabricación en sus productos.

Todos los programas se encuentran grabados en ambas caras del cassette, para una mayor seguridad de carga.

No obstante, si se diera el caso que algún juego **no cargara** por ninguna de sus caras, le rogamos nos remita la cassette (sin el estuche) a ERBE SOFTWARE, Santa Engracia, 17, 28010 Madrid. Le sería cambiada a vuelta de correo por otra igual en perfectas condiciones.

AMSTRAD

ERBE



GALVAN, el único superviviente de la Policía Cósmica, grupo de defensores de la ley inter-espacial, debe restituir la paz al sistema.

Cada arma que utiliza tiene diferentes facultades, como diferentes son los enemigos a que va a enfrentarse.

ERBE
Software

Santa Engracia, 17. 28010 MADRID (91) 447 34 10

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de ERBE software, S. A.

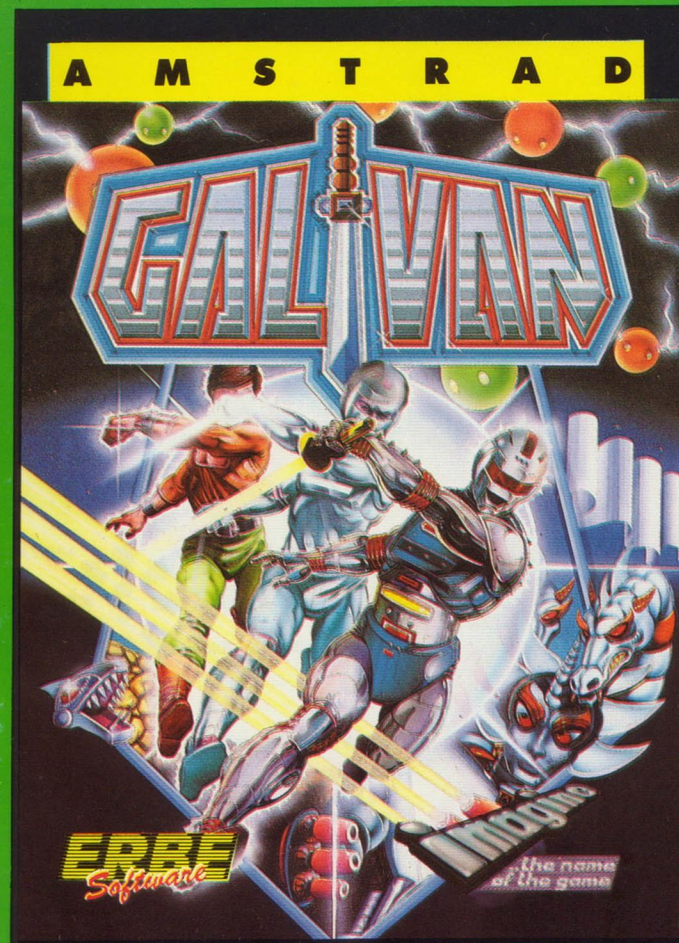
DISCO

ERBE
Software

GALVAN

AMSTRAD

ERBE



DISCO