

LiliCPC, lanzador de juegos para USIfAC II y compatible con CPC 464/664/6128



1. Necesitará . . .

- Un USB 1.0 o 2.0 formateado a **FAT32**.
- Descargar la última versión de **LiliCPC** desde el repositorio en MEGA del canal de Telegram [AMSTRAD POWER](#) (carpeta USIFAC-II / CARGA DIRECTA)
- Un dispositivo **USifAC II**, actualizado con su último firmware y subido a la CPCWIKI del desarrollador del dispositivo, **Ikonsgr**:
----- Último firmware liberado: rev6d 27/3/2022 / [18F47Q10 6d](#).

2. Preparando el software y dispositivo:

- Descargue **LiliCPC** en su ordenador. Es un archivo comprimido en .rar. Descomprima el contenido del archivo en una carpeta de su PC, porque no es recomendable descomprimir directamente en un USB.
- En la raíz del archivo descomprimido, va a encontrarse una carpeta llamada **GAMELIST** y ahí un archivo llamado **listado.pdf**. Puede abrirlo o imprimirlo, para tener acceso al código alfanumérico de cada juego, necesario a la hora de realizar la carga del mismo.
- Introduzca un USB 1.0 o 2.0 (no 3.0 por fallos en voltaje con **USifAC II**) y dele formato en **FAT32**.
- Copie el contenido del archivo descomprimido directamente a la raíz del USB. Le llevará unos minutos, dada la gran cantidad de microarchivos existente.
- Una vez terminada la copia de archivos, extraemos el USB de forma segura del PC.
- Conectamos el USB con **LiliCPC** al **USifAC II** y encendemos el CPC.

3. Proceso de ejecución de juegos:

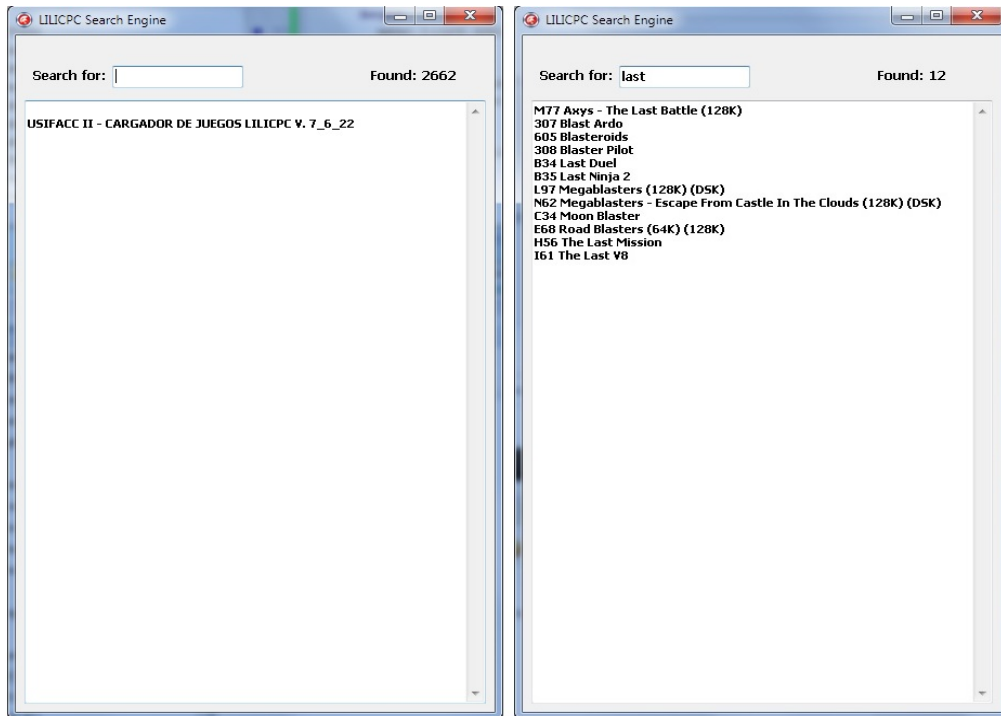
- Una vez encendido el CPC, procedemos a introducir la rutina **|USB** y pulsamos **INTRO**
- Buscamos en el Listado de Juegos el código del programa que queremos ejecutar y lo teclamos, por ejemplo, vemos que un juego es 01 Abu Simbel Profanation, pues en el CPC únicamente escribiremos **RUN"01** (no es necesario poner extensión) y pulsamos **INTRO** y el juego comenzaría a cargar.
- Así sería la carga en general, tanto para juegos en DSK que previamente han sido descomprimidos como archivos SNA.
- Para salir del juego y cargar otro, simplemente pulsar el botón **RESET** del **USifAC II** y volver a introducir otro código de juego XXX con la instrucción **RUN"XXX**
- No es necesario volver a escribir |USB

4. Juegos que no se pueden ejecutar en carga directa:

- Hay una serie de juegos (sobre todo multi-DSK) que no tienen posibilidad de ejecución directa. En el listado de juegos vienen señalados con un (DSK).
- En estos casos, el juego comenzamos a cargarlo con su código alfanumérico pero en vez de ejecutarse directamente, he creado una rutina que carga el primer DSK con emulación y hace un CAT, para poder ver los archivos del disco emulado y ejecutar el DISC.BAS o el que fuere apropiado.
- En caso de necesitar cargarse con un **|CPM**, se indica en el **Listado de Juegos**
- En caso ser multidisco, con el botón del **USifAC II** de cambio de disco (el pulsador negro de la izquierda del dispositivo – ver imagen superior) se puede cambiar de un disco a otro, previamente he programado esos saltos de disco para esta funcionalidad según como sea en cada juego.

5. (Nuevo) LILICPC Search Engine (para Windows) por Ikonsgr:

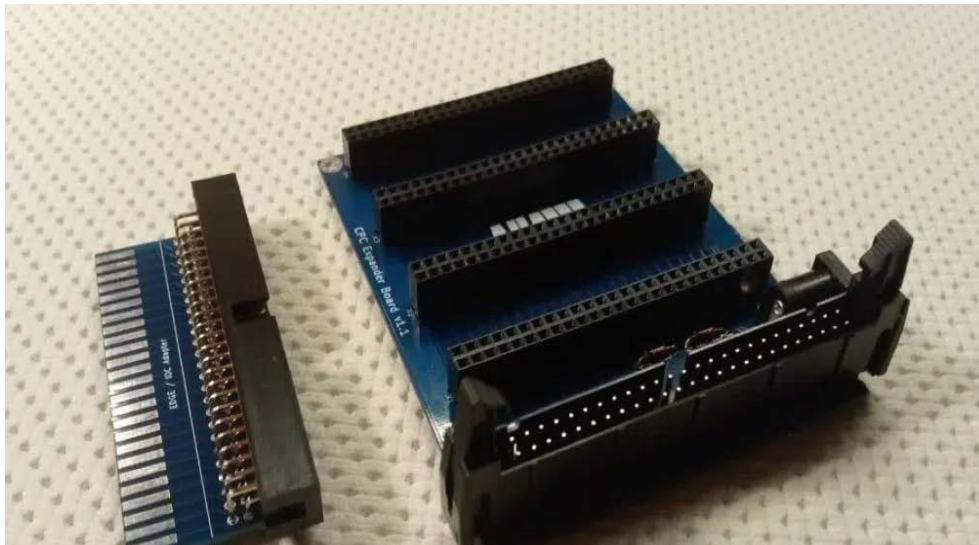
- El creador de **USifAC II**, ha creado una sencilla aplicación para Windows en exclusiva para **LiliCPC**, con el fin de localizar de forma rápida y fácil el código asignado a cada juego o aplicación.



- La aplicación posee un cuadro de edición, que devuelve todos los juegos que incluyen la palabra que previamente se ingresó. Se debe introducir al menos 2 caracteres, dado que la mayoría de las búsquedas de "un carácter", devuelven muchos cientos de resultados, por lo que es inútil de todos modos.
- La utilidad es una aplicación simple de Windows de 32 bits, por lo que debería ejecutarse con todas las versiones de Windows.
- Finalmente, puede actualizarse fácilmente la lista, guardando el archivo .txt simple (listado.txt) y colocándolo en la misma carpeta con el programa.

6. USIfAC II/LiliCPC en asociación con dispositivo DES/Dandanator Mini mediante CPC Expander Board.

- Existe la posibilidad de integrar ambos dispositivos en una placa **CPC Expander Board** para su utilización selectiva y no tener que estar extrayendo un dispositivo de la ranura de expansión del CPC para utilizar otro.



- Su utilización es sencilla: **CPC Expander Board** es una placa adaptadora multi expansión que permite conectar hasta 4 expansiones simultáneamente en tu ordenador Amstrad. La placa incorpora un conector de alimentación que permite dar un aporte de corriente – en nuestro caso necesario - y no sobrecargando el bus del ordenador. Además, la alimentación está filtrada de tal modo que no se encienda el ordenador al mantenerla conectada.
- Para un funcionamiento correcto, debemos conectar el **DES/Dandanator Mini** en una ranura cercana a la conexión al puerto del CPC y el **USifAC II** (junto al adaptador EDGE que envía **Ikonsgr**) en una ranura posterior a la del **DES/Dandanator Mini**. En definitiva, posición prioritaria de carga del **DES/Dandanator Mini**.
- El motivo es simple: Si queremos iniciar el **DES/Dandanator Mini** al encender el CPC, éste automáticamente aparecerá en la pantalla. Pero si queremos que sea **USifAC II** el que se inicie de arranque, debemos hacer lo siguiente: Pulsamos el botón DISABLE del **DES/Dandanator Mini** y sin soltarlo, encendemos el CPC y aparecerá encendido con **USifAC II** al deshabilitar el arranque automático del **DES/Dandanator Mini**. **USifAC II** desgraciadamente no tiene un interruptor de DISABLE, por lo que hay que hacer las conexiones siempre de la forma indicada.
- Si reiniciamos con el botón RESET el **USifAC II** para cargar otro juego, debemos hacerlo mientras mantenemos de nuevo el botón DISABLE del **DES/Dandanator Mini**, porque si no lo hacemos nos cargará este último.

7. Notas:

- Hace un tiempo realicé un tutorial en español para actualizar fácilmente el USifAC II que está también en el repositorio de Amstrad Power en Telegram.
- Todos los créditos para los autores de los juegos y para **Ikonsgr**, creador de USifAC II.