

# AMSTRADÉMENT VOTRE...

FANZINE EN FREEMWARE-MENSUEL-DECEMBRE 1988-(C) XAVIER RENAULT 1988

**EDITORIAL:** Oh! Bientôt Noël! Vous n'attendrez plus longtemps pour acheter "L'ARCHE DU CAPTAIN BLOOD", si ce n'est pas déjà fait... En attendant, du côté de la rédaction, j'ai décidé de vous offrir 4 bacs d'essais dans ce numéro pour vous aider à choisir le ou les logiciels que vous avez choisis pour Noël, si vous ne préférez pas vous acheter des disques vierges pour pouvoir pirater! Ça n'est pas bien de pirater! C'est illégal! Comment? Si je n'ai jamais piraté? Je vous repondrai bien mais il ne reste plus beaucoup de place dans l'édition, alors je pense qu'il vaut mieux passer tout de suite aux choses suivantes... Ah! J'allais oublier:

NOUVEAUX NOËL A TOUS!!!!!!

A Z E R T Y.

**BANC D'ESSAI SOFT:**

**GRYZOR D'Imagine**

**MODE D'EMPLOI:**

**DEPLACEMENT: JOYSTICK**

**PAUSE: ESCAPE**

**ARRÊTER: 2 FOIS ESCAPE**

**CHOISIR MUSIC/FX: ESCAPE (A LA PAGE DE PRESENTATION)**

**CHOISIR 1 OU 2 JOUEURS: 1 OU 2 (PAGE DE PRESENTATION)**

POURQUOI JE DONNE LE MODE D'EMPLOI NE DIREZ-VOUS? TOUT SIMPLEMENT POUR CEUX QUI ONT PERDU LA NOTICE!

GRYZOR, est, d'après moi, (et croyez-moi, j'ai l'expérience des jeux, j'en ai vu et en voit tellement...) un des meilleurs jeux d'arcade de l'année avec TRANTOR de GO!, et quelques autres. On retrouve les graphismes superbement réalisés de RENEGADE, et c'est tout à fait normal, les programmeurs et graphistes sont les mêmes! Ceux d'IMAGINE, bien sûr! La page de présentation ressemble elle aussi beaucoup à celle de RENEGADE. L'animation est très rapide et vous n'avez pas intérêt de quitter l'écran des yeux, croyez-moi! Dans le jeu, vous devez vous infiltrer dans le quartier général ennemi (ça me rappelle le scénario d'INFILTRATOR, sauf que là, c'est à pieds!), et croyez-moi, l'ennemi en question dispose d'un arsenal vraiment impressionnant! Heureusement qu'IMAGINE ne possède pas cet arsenal car s'ils l'avaient, INFOCRAMES, LORICIELS, ÈRE INFORMATIQUE etc... ne seraient plus que de bon vieux souvenirs! Bref, revenons à nos canons, le jeu est vraiment très difficile! Le premier lecteur qui me trouve un programme de vies infinies pour ce jeu, je lui offre, devinez quoi? TOUTES MES FÉLICITATIONS!!! Je vois, à vos mines réjouies, que rien ne vous aurait fait plus plaisir, alors tous à votre et à mon utilitaire préféré: DISCO. Pour finir, les bruitages sont moyens.

Gryzor: 85%

Graphismes: 5/5 \* Animation: 5/5

Son: 3/5 \* Difficulté: 4/5

TOTAL: 7/20 (Biennn!)

**BANC D'ESSAI SOFT:**

**THUNDERCATS D'Elite**

**MODE D'EMPLOI:**

**DEPLACEMENTS: JOYSTICK OU CLAVIER (TOUCHES REDEFINISSABLES)**

**ARRÊT: SHIFT+CONTROL+ESCAPE**

Il y a une chose qui m'étonne vraiment, c'est que de tous les journaux de micro, qu'ils soient gratuits ou payants, nous sommes les premiers à tester Thundercats, en version CPC en tout cas!!! Pourtant, ce jeu n'est pas nul du tout! Autrement, il aurait eu le droit à la rubrique poubelle d'Anstrad 100%! Au contraire, il est GÉNIAL!!! Je ne possède pas l'adaptation de RASTAN SAGA en version CPC d'IMAGINE mais j'ai joué, mieux, à la version d'arcades et je peux vous dire que les mouvements du personnage tout comme les monstres ennemis de Thundercats ressemblent vraiment à ceux de Rastan! Normalement, le jeu est tiré du dessin animé "Thundercats" ou en français, les "Cosmocats" mais à part la page de présentation, rien ne laisse entendre qu'il s'agit de ça! Je comptais m'acheter (?!?) l'adaptation de RASTAN SAGA et bien j'ai décidé de ne pas le faire, car c'est comme si c'était déjà fait avec Thundercats. Je peux vous assurer que la ressemblance entre les 2 jeux n'est pas une coïncidence. En tout cas, les chauves souris sont très belles et quand les petits pontons s'écroulent sous les pieds du héros, je dis: BRAVO POUR LES SPRITES!!! Il n'y a pas beaucoup de sons, mais quand il y en a, ils sont très bien. Je suis sûr que la majorité d'entre vous ne connaissent pas Thundercats. Eh bien si vous ne le possédez pas, achetez-le!!! Alors messieurs d'ELITE, même si vous avez fait une "copie" (qui dit pas de guillemets, dit procès), de RASTAN SAGA de Taito, je vous tire mon chapeau (que de rimes, que de rimes... j'en dépasse...)

**BRAVO ELITE!!!**

Alors, à tous, achetez Thundercats car il y a des jeux qui sont tellement bien que ça serait un crime de les pirater. DIRE QUE C'EST MOI QUI DIT ÇA! JE M'ÉTONNE VRAIMENT!!!

Thundercats: 85%

Graphismes: 5/5 \* Animation: 5/5

Son: 3/5 \* Difficulté: 4/5

TOTAL: 7/20 (c'est une coïncidence)



## HOUUU! MAD-MAG, BANDE DE MENTEURS!!

Figurez-vous que Laurent Ferracci, rédacteur en chef du freeaware corse "MAD-MAG", a publié dans son journal ce dessin en disant qu'il était de lui! Je cite: "LE DESSIN DU MOIS. PAR MR SPOCK". (son pseudo étant Mr Spock). Alors que ce dessin est un dessin préfait livré avec le logiciel "MAX PAGEMAKER" que nous utilisons pour faire le journal. Alors Mr Ferracci, vous qui étiez un confrère qui a emmerde, je crois qu'il faut employer le mot, mon confrère "CROC'DYLLLE" et mon confrère "CRAZY CROC" qui avait soi-disant piqué vos pokés. Alors que sans lui votre journal n'existerait pas! Et vous avez une telle réputation d'emmerdeur qu'un confrère ne voulait qu'aucun journaux ne parle de lui de peur d'ennuis avec vous! Alors Mr Ferracci, je vous présente mon plus profond mépris.

## AZERTY, THE FRENCH KEYBOARD.

Attention! Attention! Le mois prochain, pour bien commencer l'année, c'est un numéro hors-série special Help qui vous attend! 5 pages (ou plus?) de bidouilles et de solutions de jeux vous attendent. C'est pourquoi le docteur Pokus n'est pas présent ce mois-ci car, dans sa lampe, il prépare le prochain numéro... Mais il n'est pas tout seul, plusieurs confrères participent... Un numéro a ne pas manquer!!!! AZERTY.

Je signale aux lecteurs que je fais le journal tout seul et que mon ex-compagnon, Fabrice Le Carrou, a abandonné le journal depuis le numéro de Juin. Ça fait maintenant un bon bout de temps... Donc AZERTY et le docteur Pokus. C'EST MOI. Adieu Renegat....

Stéane le redac'chef, le secrétaire. Mais j'ai quand même quelqu'un pour diffuser et photocopier le journal. Merci Nicolas! Quant à vous, si vous connaissez bien le monde qui entoure votre CPC chéri et que vous voulez faire parti de la rédaction, n'hésitez pas! Téléphonez au 96-20-46-81. Ou écrivez à:

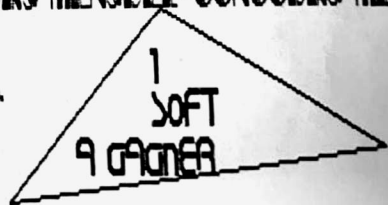
n'oubliez PLUS de mettre ça sur vos enveloppes! AMSTRADÉMENT VOTRE...  
XAVIER RENAULT  
BP 72  
22500 PAIMPOL

Avis aux amateurs (trices)!... Je compte sur votre fidélité.....

CONCOURS MENSUEL - CONCOURS MENSUEL - CONCOURS MENSUEL - CONCOURS MENSUEL

Ce mois-ci, 3 questions:  
1 - Citer 2 rubriques mensuelles du fanzine CROC'DYLLLE.  
2 - Citer 6 noms de programmes de Claude LE MOULLEC. (On en trouve partout)  
3 - Quelle est l'imprimante que je possède? Un indice avec elle, je fais bonne impression.  
Répondez avant la fin du mois à:

AMSTRADÉMENT VOTRE - CONCOURS MENSUEL  
XAVIER RENAULT  
BP 72 - 22500 PAIMPOL



## bande d'essai soft: Macadam Bumper.



MACADAM BUMPER est un soft de flipper comme vous pouvez le constater par la page de présentation du soft lui même en exclusivité pour vous. Ce logiciel a obtenu le TITRE D'OR 1985. Et ce tilt d'or était mérité!!! car dans ce logiciel, vous ne vous contentez pas de jouer au flipper. Vous pouvez créer votre flipper, et en plus, ça n'est pas difficile, le pavé curseur et le clavier suffisent. Vous pouvez mettre des bonus ou vous pouvez mettre des renvoyeurs de balles, des "tuyaux" qui guident la balle dans le flipper, enfin bref tout ce que vous voulez. Le logiciel utilise le clavier. A part ça, le graphisme fin est superbe, l'ergonomie poussée au maximum. Bravo ERE INFORMATIQUE!

MACADAM BUMPER: 90%  
 GRAPHISME: 4/5 \* SON: 4/5  
 ERGONOMIE: 5/5 \* ANIMATION: 5/5  
 (Je ne note pas la difficulté puisque elle dépend de VOTRE flipper!!!)

Il y a les lecteurs d'AMSTRAD  
 AUMENT VOTRE et il y a  
 ceux qui cherchent encore....

Que lisez-vous, don Batillo?  
 Ce ne sont que quelques pages, seigneur!  
 Des pages, oui, mais d'Amstradement votre...  
 Euh? Oui seigneur!

## PUBLICITES.....

Votre journal a réduit sa pagination mais il ne faut pas nous en vouloir! Qui paye les photocopies? Nous n'avons plus de sponsors! Qui paye les enveloppes? Qui paye l'encre de l'imprimante? Car une page comme celle-ci met environ 1 heure à sortir, alors, ça en débite de l'encre... Et le ruban cher. Au fait, je rappelle aux nouveaux que pour recevoir le journal il faut 1 timbre à 3,76f par numéro desiré à AMSTRADEMENT VOTRE... XAVIER RENAULT-BP 72-2250 0 PALMPOLE (TEL: 96-20-46-81). TOUTES VOS QUESTIONS SUR DES SOLUTIONS DE JEUX SERONT PUBLIÉES. MERCI QUI? MERCI AZERTY!!!!

## bande d'essai soft TARGET RENEGADE... MODE D'EMPLOI: TOUCHES REDEFINISSABLES & DIRECTIONS JOYSTICK

Je pense que beaucoup d'entre vous ont entendu dire que Renegade était mon jeu "fétiche" car dès la sortie de ce soft, j'ai craqué, je l'ai acheté! Oui, vous avez bien lu, acheté! Et dans le NUMÉRO 1 d'AMSTRADEMENT VOTRE... (tout petit est devenu grand!) je lui est fait un bande d'essai. Et bien maintenant que son grand frère est sorti, il est normal que j'en parle! Tout d'abord, les graphismes sont beaucoup moins beaux que dans l'épisode précédent, idem pour la musique... Passons maintenant aux cotes positives: pas besoin cette fois-ci d'utiliser le clavier, il suffit de combiner les directions de la manette avec le fire. D'autre part, il y a plus de niveaux différents, il y a des ascenseurs (ça me rappelle KUNG-FU MASTER...), et ça, j'aime! En plus, ce jeu ressemble vraiment au célèbre "DOUBLE DRAGON" d'arcades bien que son adaptation officielle soit faite par Konami. En effet, vos ennemis utilisent des armes différentes à chaque fois et vous pouvez vous en emparer quand votre ennemi est Knock-Out! Ça, j'en rafoooooole!!!!!! Enfin, imaginez vraiment sorti, après L'ARCHE DU CAPTAIN BLOOD (de qui est la musique encore une fois? Non, je ne le dirai pas! Je suis son plus fidèle fan!!!!) le best computer game of the world. Ne dites pas le contraire. Ma décision est irrévocable. Je ne suis pas du genre à hésiter. Understood? Cool, les mecst? Cool, cool... Signe votre AZERTY adore que si vous l'adorez pas eh ben il vous fout un grand coup de massue dans la gueule... Il y en a dans le jeu... P.S: Dans cette version, comme dans double dragon, on peut jouer à 2 contrairement au premier épisode. Ça j'adore!

Target renegade: 60% - Graphisme: 3/5 \* Animation: 5/5 \* Son: 3/5 \* Difficulté: 5/5 \*

Y aura-t-il un 3ème Renegade? Qui sait... Jamais 2 sans 3

Vous aimeriez avoir des vies infinies dans des jeux qui vous ont fait passer des nuits blanches, connaître la solution de votre jeu d'aventure favori, ou dire comment vous avez atteint un hyper high-score, envoyer un programme de vies infinies ou une bidouille avec DISCOLOGY qui sera inévitablement publiée ou encore poser une question sur le monde de la micro Amstrad à la rédaction? Tout votre courrier sera publié et j'y répondrai, alors n'hésitez plus! Ecrivez!