

```

11 REM ***** >VX
12 REM * Bertrand Francis * >VD
13 REM ***** >VZ
20 MODE 1 >BE
30 PEN 1:LOCATE 5,2:PRINT "Essayez d'eviter les obstacl >RT
es":PRINT:PRINT " qui surgissent devant vous"
40 PRINT:PRINT "utilisez les touches 'D' et 'G'":PEN 2: >MF
PRINT:PRINT "pour vous diriger"
50 PEN 3:LOCATE 10,20:PRINT "Une touche":PEN 1 >TJ
60 a$=INKEY$:IF a$="" THEN 60 >VV
70 CLS >MH
80 DIM ecran(40,23) >MX
90 WINDOW #1,1,40,1,23 >PH
100 CLS #1:IF temps>meilleur THEN meilleur=temps >VA
110 LOCATE 25,24:PRINT "meilleur";meilleur >QG
120 temps=0:LOCATE 2,24:PRINT "temps";temps >QV
130 FOR i=1 TO 40 >BK
140 dx=0:dy=-1:x=INT(RND*38)+2:y=INT(RND*20)+2 >RT
150 LOCATE i,1:PRINT CHR$(207):LOCATE i,23:PRINT CHR$(2 >TA
07):ecran(i,1)=1:ecran(i,23)=1
160 IF i<23 THEN LOCATE 1,i:PRINT CHR$(207):LOCATE 40,i >LV
:PRINT CHR$(207):ecran(1,i)=1:ecran(40,i)=1
170 NEXT >ED
180 LOCATE x,y:PRINT CHR$(224) >YW
190 IF INKEY$="" THEN 190 >RK
200 a$=INKEY$:IF a$="" THEN 280 >XU
210 IF dy=0 THEN 250 >MM
220 IF a$="G" OR a$="g" THEN dx=dy:GOTO 240 >HD
230 dx=-dy >RK
240 dy=0:GOTO 280 >LH
250 IF a$="D" OR a$="d" THEN dy=dx:GOTO 270 >HD
260 dy=-dx >TC
270 dx=0 >ZA
280 FOR w=1 TO 60:NEXT:LOCATE x,y:PRINT "." >LD
290 w=INT(RND*38)+2:v=INT(RND*20)+2 >DF
300 ecran(w,v)=2 >LD
310 PEN 3:LOCATE w,v:PRINT CHR$(233) >DE
320 PEN 1 >ZJ
330 temps=temps+1:LOCATE 2,24:PRINT "temps";temps >YC
340 x=x+dx:y=y+dy >NL
350 IF ecran(x,Y)=1 THEN 390 >VJ
360 IF ecran(x,y)=2 THEN 410 >VD
370 LOCATE x,y:PRINT CHR$(224) >YX
380 GOTO 200 >YK
390 LOCATE 8,10::PRINT "PAF DANS LE MUR" >JE
400 FOR W=1 TO 300:NEXT:ERASE ECRAN:LOCATE 2,24:PRINT " >EY
temps";" ":GOTO 80
410 LOCATE 8,10:PRINT "Paf dans l'obstacle" >TG
420 GOTO 400 >YG

```