

```
10 *****
15 * RENKILL V2.0 Ut. disk *
20 *
25 * (c) J.F. CLAVIER *
30 *****
35 *****
40 *****
45 *****
50 :TROUPE OPENOUT "JF" MEMORY HIMEM
-1:CLOSEOUT:IDISC
55 MODE 2 INK 1,11:INK 0,0:BDPDR
13:PAPER 0 PEN 1:LOCATE 1,22:PRINT
STRING(90,CHR$(238));SPEED KEY
10,1:WINDOW 0#1,0#0,6,21:ZONE 45 0
IN AR(2):AR(0)=-:AR(1)= : AR(2)=
60 WINDOW #1,1,80,1,2:PAPER #1,1:P
EN #1,1:CLS #1:MOVE 0,389:TAG #1
R PRINT #1:*** (c) J.F. CLAVIER ***
R ENKILL V2.0 *** Sept.
1986 *** * C.M. *** :TAGOFF
MOVE 0,391:DRAGR 639,0,0:DRAGR 0,0
65 WINDOW #2,1,80,4,0:CLS #2:PRINT
#2,1 ***** Options *****
70 *****
75 *****
80 *****
85 *****
90 CLS:CLS #5:LOCATE #5,34,2:PRINT
#5,"KK Choix :-)" EF=0:ENT 1,10,-
5,5:ENT 2,5,5,2,5
95 CH#INKEY# EF=EF+1:IF CH#="" TH
EN IF EF<100 THEN 95 ELSE C1=C1
X 1:EF=0:GOSUB 255:GOTO 1,90,30
100 CH#INKEY#(CH#):PRINT #5,CH#
:IF CH#<"R" AND CH#<"K" THEN LOCA
TE #5,45,2:PRINT " " :LOCATE #5,45
2,2:GOTO 90
105 *****
110 ***** (Rename) *****
115 *****
120 IF CH#="" THEN 115 ELSE C1=C1
:GOSUB 255:GOSUB 265:GOTO 130
130 TOUT=0:FOR I=1 TO NBRE:TOUT=
TOUT+REP(I):NEXT I:IF TOUT<0 THEN 145
135 LOCATE 2,YLOC-1:PRINT CHR$(24)
" *Autre Disc : [ESC],Options (R)
</K> avec ce Disc : [R]/[K],Menu
[ENTER] *(CHR$(24)) : (--- Menu In
termediaire ---)
140 REP#INKEY# :REP#UPPER#(REP#)
:IF REP#="" THEN ERASE REP#,NOM#G
OTO 120 ELSE IF REP#="K" THEN C1=0
:GOSUB 255:LOCATE #5,45,2:PRINT #5
,"R",CHR$(3) :GOTO 200 ELSE IF REP#
="CHR$(13)" THEN ERASE REP#,NOM#G
OTO 120 ELSE IF REP#="R" THEN 125 ELS
E 140
145 LOCATE 3,YLOC-1:PRINT " CHR
$(24)*** Indiquez le nouveau nom
du Programme ou la nouvelle exten
sion ***"(CHR$(24))
150 CLS #5:PRINT #5:I=1:EF=0:WHIL
```

```
E I<=NBRE IF REP(I)=0 THEN 175
155 PRINT #5:### "NOM#(I) : Nom
? :- " Extension ? :-"
:LOC#VPOS(##):LOCATE #5,28:LOC
160 INPUT #5," NOU#->LE#NOM#(I)
F NOU#="" THEN NOU#=<LEFT#(NOM#(I),
8):LOC#28:LOCATE #5,28:LOC#PRINT #5:A
OU# : ELSE IF L#> THEN NOU#=<LEFT#(N
OM#(I),L#)
165 LOCATE #5,57,LOC#INPUT #5,"",
EXT# :IF EXT#="" THEN EXT#=<RIGHT#(N
OM#(I),3):LOCATE #5,57,LOC#PRINT #
5,EXT# ELSE IF LEN#EXT#>3 THEN EX
T#=<LEFT#(EXT#,3)
170 EXT#<STRING(0-L,32)"" :*
EXT# :IF NOM#(I)≠NOM# THEN NOU#UP
PER#(NOU#):LOCATE #5,64,LOC#PRINT
#5,"I->NOU# :REN.#NOU#.#NOM#(I):NO
M#(I)=NOU# :LOCATE (C1-1) MOD 4)X20
-2,(I-Y+1) PRINT " *-REP(I)=0
NEXT GOTO 135
180 *****
185 ***** (Kill) *****
190 *****
195 C1=0:GOSUB 255:GOSUB 265:GOTO
200
200 GOSUB 305
205 TOUT=0:FOR I=1 TO NBRE:TOUT=
TOUT+REP(I):NEXT I:IF TOUT<0 THEN 220
210 LOCATE 2,YLOC-1:PRINT CHR$(24)
" *Autre Disc : [ESC],Options (R)
</K> avec ce Disc : [R]/[K],Menu
[ENTER] *(CHR$(24)) : (--- Menu In
termediaire ---)
215 REP#INKEY# :REP#UPPER#(REP#)
:IF REP#="" THEN ERASE REP#,NOM#G
OTO 195 ELSE IF REP#="K" THEN C1=1
:GOSUB 255:LOCATE #5,45,2:PRINT #5
,"R",CHR$(3) :GOTO 125 ELSE IF REP#
="CHR$(13)" THEN ERASE REP#,NOM#G
OTO 195 ELSE IF REP#="K" THEN 200 ELS
E 215
220 LOCATE 3,YLOC-1:PRINT STRING(
19,32,CHR$(24)) " Confirmation d
'effacement : [Y] *(CHR$(24))STRIN
G(8,13,32)
225 CALL #B806:IF INKEY#43)=1 THE
N FOR I=1 TO NBRE:REP(I)=0:LOCATE
(C1-1) MOD 4)X20+2,(I-Y+1) PRINT
" *-NEXT :GOTO 210
230 I=1:WHILE I<=NBRE:IF REP(I)=1
THEN SOUND 1,90,20,7,1,2:LOCATE (C
1-1) MOD 4)X20+2,(I-Y+1) PRINT C
HR$(24)X20+2:LOCATE (I-1) MOD 4)
X20+2:ERR.#NOM#(I)
:REP(I)=0:NOM#(I)=
235 I=I+1:GOTO 210
240 *****
245 ***** Sous-Programmes *****
250 *****
255 C1=C1:PAPER #3:C1:PE# #3:C2
:PRINT #3,CHR$(3) :GOTO 315
:PE# #4:C1:PAPER #4:C2:PRINT #4,"
### (Kill) ### :RETURN
260 * (--- Procédure de selection
-----)
265 CLS:LOCATE 16,7:PRINT CHR$(24)
" * Inserez la disquette et Appuse
```

```
z sur une touche"(CHR$(24))CALL #B
8:CLS
270 DIM NOM#(65):REP(65):FOR I=1
TO 65:NOM#(I)=STRING$(1,32):REP(I)
=0:NEXT I
275 #PEEK#(B806):POKE #B806,C09C0
9:CALL #B806
280 ANZ=PEEK#(A912):R0#=#0573:IF A
NZ=0 THEN LOCATE 11,7:PRINT CHR$(2
4)*** Cette disquette est vierge.
Appuiez sur une touche *(CHR$(2
4))ERASE NOM#,REP#:CALL #B806:GOTO
90 :ADR=256#PEEK#(A879C)#PEEK#(A79
B)+
290 FOR I=1 TO ANZ:POKE #NOM#(I+1)
,R0#-INT(R0#/256)*256:POKE #NOM#
(I+2),INT(R0#/256):ADR=ADR+1:NEXT I
295 NBRE=ANZ-1:FOR I=1 TO ANZ:IF A
SC7#(REP(NOM#(I),1))>0 THEN NBRE=I
-1:IF ANZ ELSE NOM#(I)=<LEFT#(NOM#(I)
,0)>"" :*#ID#(NOM#(I),5,3):PRINT E
" * NOM#(I)
295 NEXT I:IF NBRE=0 THEN LOCATE 1
,7:PRINT CHR$(24)*** Cette disqu
ette est vierge. Appuiez sur une t
ouche *(CHR$(24))ERASE NOM#,REP#
:CALL #B806:GOTO 90 ELSE PRINT:IF
NBRE MOD 4<0 THEN STRING#(YLOC=VP
08)0
305 LOCATE 1,YLOC-1:PRINT " CHR$(
24)"Selection :)*IF CH#="" THEN
PRINT "avec les fleches et [CoPy].
,Fin : [Enter],.Reset du Disc :
[Del]"CHR$(24) " ELSE PRINT "des
Programmes avec les fleches et [Co
Py],.Fin du Choix : [Enter]"CHR$(24)
310 YLOC=YPOS(0#):DRAP#YMAX#(NBR
E-1)+4+1:X=2,Y=1:IND=1
IND#LOCATE X+3,Y:PRINT CHR$(24)CHR
$(164,CHR$(24))
320 K#INKEY# :IF K#="" THEN 320 EL
SE YK=ASC(K#)
325 IF YK=240 THEN IF Y>1 THEN GOS
UB 365:Y=Y-1:IND=IND-4:GOTO 315
330 IF YK=241 THEN IF Y<YMAX THEN
GOSUB 365:Y=Y+1:IND=IND+4:GOTO 315
335 IF YK=242 THEN IF IND<1 THEN
GOSUB 365:X=X-20:IND=IND-1:IF X<0
THEN X=62:Y=Y-1:GOTO 315
340 IF YK=243 THEN IF IND<NBRE TH
EN GOSUB 365:X=X+20:IND=IND+1:IF X
>62 THEN Y=Y+1:X=2:GOTO 315
345 IF YK=244 THEN IF Y<YMAX THEN
ERASE REP(IND):REP(IND)XOR 1:LOCATE
E X,Y:PRINT #5:REP(IND)XOR 1
350 IF YK=127 AND CH#="K" THEN DRA
P=DRAP XOR 1:FOR I=1 TO NBRE:REP(I)
=>DRAP:LOCATE (C1-1) MOD 4)X20+2,(
I-Y+1) PRINT AR#(DRAP+1)<NOM#(I)
>XOR 1):NEXT I
355 IF YK=13 THEN GOSUB 365:RETURN
360 GOTO 315
365 LOCATE X+3,Y:PRINT " " :RETURN
370 *****
375 * Mode d'emploi RENKILL
380 *****
385 * RENKILL est un utilitaire d
e Gestion de disquette,qui Permet
```

```
de
390 * faciliter les opérations d'
effacement et de reappellation des
Programmes.
395 * Entièrement en BASIC,il est
compatible avec les 464,664 et 61
25.
400 * L'emploi en est simple : il
suffit de se conformer aux ordres
du
405 * Programme.Les deux options
Possibles sont (R)ename et (K)ill
que l'on
410 * selectionne au tout debut.U
ne fois apparu le catalogue de la
disquette.
415 * On selectionne avec les fle
ches et la touche [CoPy] les fichi
ers que
420 * l'on desire renommer ou eff
acer,ceux-ci ont alors Precedes
Par deux
425 * asterisques : **Un nouvel
epuoi sur [CoPy] et la marque disp
araît...
430 * # Option (Kill)
435 * # On dispose d'une option su
plémentaire : le Reset du Disc,au
rement dit
440 * l'effacement de tous les fi
chiers du Disc.On l'obtient en app
uyant sur
445 * [Del] les fichiers sont alo
rs tous marqués Par **.Un autre ap
pui sur
450 * [Del] et l'option est aband
onnée...
455 * Une fois terminée la select
ion ,Appuiez sur [Enter] Puis con
firmez.
460 * l'effacement Par [Y].Les Pr
ogrammes effacés seront marqués d'
un signe
465 * # special.On a alors un nouve
au menu : un autre Disc,toujours a
vec (K)ill,
470 * (R)ename ou (K)ill avec le
Disc actuel ou retour au Menu Prin
cipal.
475 * # Option (Rename)
480 * La Procédure de selection e
st la même qu'avec (K)ill.Une fois
celle-ci
485 * terminée le Programme deman
de le nom et l'extension Pour le fi
chier.
490 * # desirne.Si l'on ne desire r
en changer,il suffit de taper [En
ter]...
495 * # Remarque
500 * Notez que dans les deux cas
le selectionner aucun fichier fai
t aboutir
505 * au menu explicite un peu pl
us haut.
510 * L'option Reset n'est bien v
alable qu'avec (K)ill..
```