

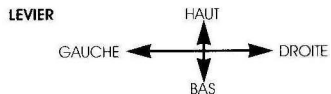
## RENEGADE

Les Rues ne sont pas sûres! La nuit tombe vite alors que vous vous acheminez à travers le quartier le plus sinistre de la ville pour aller chercher votre petite amie. Jusqu'à présent tout va bien... votre métro s'arrête à la station, mais à la descente vous vous rendez compte que vous n'êtes pas seul! La station et les rues au-dessus sont infestées de voyous et de mauvais garnements... Vous avez peu de temps et vous devez donc emprunter ces zones pour retourner votre petite amie comme convenu. Des décisions rapides et une connaissance des arts martiaux sont vos seules armes et vous débarquez en sachant que ce parcours va être le plus dangereux de votre vie! Vous devez passer par cinq stades, d'abord la station de métro où vous rencontrerez une bande d'agresseurs qui souhaitent que votre voyage se termine à cet endroit précis. Le stade suivant vous amène dans la zone de la jetée renommée comme étant le lieu de rendez-vous des bandes à motos. La troisième zone se trouve dans les ruelles mal famées de la ville qui sont parcourues par des bandes de femmes à la recherche de tout homme qui tente de façon accidentelle de pénétrer dans leur territoire. Ensuite vous trouverez la rue qui vous conduit à votre lieu de rendez-vous; mais une dangereuse bande armée de rasoirs a la réputation d'attaquer tout passant innocent simplement pour s'amuser. Vous entrez enfin dans l'endroit de votre rendez-vous mais attention la dernière bande à laquelle vous avez infligé une défaite a appelé des renforts qui vous attendent en compagnie de leur chef—armé d'un pistolet! Prouvez que l'amour se joue de tous les dangers en triomphant de ces voyous à temps pour votre rendez-vous!

### COMMANDES

Le jeu se joue avec clavier ou levier plus clavier.

<b>CLAVIER</b>	
GAUCHE	<b>A</b>
DROITE	<b>D</b>
HAUT	<b>W</b>
BAS	<b>BARRE ESP.</b>



**N.B.** On n'utilise pas le bouton Feu  
Il y a trois touches d'attaque:

	464/664	6128
Attaque Gauche	<b>FO</b>	
Attaque Droite	<b>ENTER</b>	
Saut		

Si vous appuyez sur **Escape** quand vous êtes à l'écran titre vous couperez ou rétablirez la musique du jeu. Si vous appuyez sur **Escape** durant le jeu cela vous permettra de faire une pause. Vous pourrez abandonner le jeu en appuyant de nouveau sur **Escape** ou le continuer en faisant n'importe quel autre mouvement.

### COMMENT JOUER

Il y a cinq niveaux: Métro, Jetée, Rue mal famée, scène au Bout de la rue et Interieur Dans chacun de ces scénarios vous rencontrerez une bande, chacune de ces bandes dispose d'armes différentes. Pour terminer un niveau, vous devez tuer le chef de la bande. Son statut est affiché en haut de l'écran en dessous de votre barre d'énergie.

Vous pouvez attaquer votre assaillant de différentes façons: **1. COUP DE POING, 2. COUP DE PIED VERS L'ARRIERE, 3. COUP DE PIED EN HAUTEUR, 4. COUP DE GENOU, 5. COUP DE POING ASSENE A L'ASSAILLANT A TERRE**

© Taito Corp., 1986  
© 1987 Imagine Software

## TARGET RENEGADE

Votre frère Matt est pris sur le fait alors qu'il enquête sur les activités infames de "M. Big" et après que le chef du milieu l'ait puni de la façon macabre traditionnelle, vous considérez les options qui vous sont ouvertes alors que votre coeur bat la chamade. "Oeil pour oeil" - ce dicton assiége votre subconscient - votre plan est tracé - vous passez à l'action et en vous frayant un chemin à travers les différents niveaux, vous vous dirigez vers la confrontation finale.

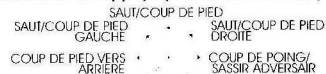
### COMMANDES

Le jeu a une option à deux joueurs et peut être contrôlé par moyen du levier ou du clavier. Le joueur 1 peut utiliser le levier en sélectionnant les options de clavier redefini et en déplaçant le levier dans la

direction appropriée. De la même façon, le joueur 2 a le choix entre le levier et le clavier.

**LEVIER** - Port 1 ou Port 2

**Avec bouton feu appuyé (tourné vers la droite)**



ATAQUER L'ADVERSAIRE AU SOL  
COUP D'POING/COUP DE GENOU/UTILISER L'ARME/  
RAMASSER L'ARME (Attention: ces mouvements s'effectuent à l'inverse quand vous êtes tourné vers la gauche).

**Avec bouton feu appuyé**



COMMANDES ENTIEREMENT REDEFINISSABLES

<b>JOUEUR 1</b>	GAUCHE	<b>K</b>
	DROITE	<b>L</b>
	HAUT	<b>Q</b>
	BAS	<b>A</b>

**FEU - BARRE D'ESPACEMENT**

APPUYEZ SUR **ESC** pour interrompre le jeu.

**JOUEUR 2**

**Levier Port 1**

Si vous sélectionnez l'option deux joueurs, cela signifie qu'un compagnon pourra vous aider dans vos tentatives de traverser des niveaux, chaque section traversée sera en conséquence plus difficile, mais votre capacité de défense sera multipliée par deux. Apprenez à coopérer avec votre partenaire au lieu d'essayer de triompher de vos adversaires séparément.

### LE JEU

Ce jeu est situé dans la ville mitreuse de Scurville. Vous devez traverser 5 environnements, chacun plus difficile que le précédent.

**Scène 1 - Parking souterrain**

Vous y rencontrerez un gang de motards qui tenteront de vous écraser ou de vous frapper de leurs armes. Il vous faut d'abord faire tomber les motocyclists de leur engin mais attention, cela ne les rendra inconscients que pour un très bref moment.

**Scène 2 - De nuit dans une Rue Lauche**

Vous vous retrouverez confronté aux "dames de la nuit" qui utiliseront des armes pour essayer de vous battre de la façon la moins féminine qui soit. De plus, leur "protecteur" sera dans les poroges afin de s'assurer que vous ne sortez pas vainqueur du

combat. Armé d'un fusil et disposant d'un nombre limité de balles, il essaiera de vous abattre et vous devez tenter de l'éviter jusqu'à ce que ses munitions soient épuisées, puis l'affronter d'homme à homme.

**Scène 3 - Le Parc**

La vous tomberez sur un groupe de skinheads qui tenteront de vous réduire en bouillie.

**Scène 4 - La Galerie Marchande**

Les Beasty Boys sont dans la ville et quelques uns de leurs plus enthousiastes fans se sont rassemblés dans la Galerie Marchande, consentis que vous êtes presque arrivé à l'endroit où se trouve "M. Big".

**Scène 5 - Le Bar**

Avant qu'il vous soit permis d'affronter "M. Big" sur son propre terrain vous devez d'abord vaincre ses terribles gardes du corps qui ne reculeront devant rien pour écarter la menace que vous constituez pour leur chef. (Attention: après vous être débarrassé de ces voyous, il vous faudra compter avec "M. Big" lui-même!)

© 1988 Imagine Software

Ocean Software Ltd., 6 Central Street,  
Manchester M2 5NS.

Les droits d'auteur sont toujours en vigueur sur ce programme. Toute diffusion non-autorisée, toute représentation publique, toute copie ou ré-enregistrement, location et vente sous toutes formes qu'elles soient (par exemple par échange ou par re-vente) sont strictement interdits.

# Point CLUB

Avec ce point Micro Club, vous avez la possibilité de bénéficier des bonnes avantages de Club: en collectionnant un certain nombre de "Points Club", vous pourrez obtenir gratuitement des T-Shirts, des Sac-à-Dos, des livres Micro Club etc... Pour plus de détails, reportez-vous au catalogue Micro Club ci-joint.  
MICRO CLUB SFM - BP114 06561 VALBONNE  
OU COMPOSEZ 3615 MICRO CLUB