

JUEGO

Tu KETTLE esta atrapada en un complejo sistema subterraneo y tienes que liberarla. Hay 30 niveles, cada uno con mayor dificultad segun avanzas al nivel superior. Cargando, has obtenido dos niveles de comienzo, el 1 y el 4. Debes sobrepasar el nivel cuarto, y tendras una tercera opcion para tu proxima meta. Para salir de cada nivel, tienes que localizar el abrelatas oculto en las entrañas de la burbuja. El choque con las burbujas hace que pierdas energia. Tu unica proteccion es la orbita "CRIZZA". Diez golpes en "CRIZZA" la transforma en un diamante, un golpe mas te descubrira, un abrelatas o un premio o la energia que te puede suministrar un jarro de agua, o un extraterrestre. El extraterrestre se destruye por tres golpes del "CRIZZA". La vision de tu pantalla, te permite advertir los progresos de tus oponentes y si eres inteligente observar como hace su trabajo, entrar sin ser visto para detectar los daños. Cuando hayas conseguido el abrelatas, te mueves hacia la salida que se abra cuando te acerques. En el caso del jugador 2 puede seguir al jugador en posesion del abrelatas a traves de la salida ya abierta.

SISTEMA DE UN JUGADOR

- 1 Una cafetera (KETTLE)
- 2 Dos cafeteras (KETTLE):
 - A) Mata todas las burbujas
 - B) Mata tus burbujas solamente

Selecciona las opciones, usando el joystick para mover la flecha hacia las opciones requeridas y pulsar fuego para aceptar la opcion.

TECLADO.

Z..... IZQUIERDA.
X..... DERECHA.
-..... ARRIBA.
/..... ABAJO.
Shift.... FUEGO.

Compatible con JOYSTICK.

OPCIONES DE JUEGO

SISTEMA DE DOS JUGADORES

- 1 Mira tus propias burbujas
- 2 Mira las burbujas de los jugadores:
 - A) Mata todas las burbujas
 - B) Mata tus burbujas solamente

CARGA

Para cargar, pulsar juntas las teclas CTRL y ENTER. Pulsar PLAY en el magnetofono y despues cualquier otra tecla. El programa cargara ahora automaticamente (el programa esta grabado en ambas caras de la cinta, en caso de dificultad de la vuelta a la cinta, rebobine hasta el principio y cargue de nuevo).