

IKARI WARRIORS

El general Alexander Bonn, C.I.F., de las fuerzas U.S.A. en América Central ha sido detenido por una banda de revolucionarios y retenido cautivo en su propio Cuartel General.

Antes de su captura él transmitió un "mayday", un mensaje de socorro, que tú y tú camarada recogisteis.

Tu avión se estrella en la densa jungla a alguna distancia del Cuartel General. Después de decidir si ir solo o intentar el rescate juntos inicias tu camino.

Estás inmerso en territorio de la guerrilla. En todas partes hay tiradores y combatientes mentalizados para pararte. Pronto se hace aparente que necesitas los suministros para ganar, y así debes hacerlo.

Tiende emboscadas a los tanques enemigos y utilízalos. Recolecta gasolina y granadas abandonadas por el enemigo mientras retrocede.

¡ ¡ ¡NO MUESTRES PIEDAD, ERES UN IKARI WARRIOR!!!

INSTRUCCIONES DE CARGA

Spectrum — LOAD " "

Amstrad (Cassette y disco) — RUN " ELITE

Commodore 64/238 (cassette) — SHIFT y RUN/STOP

Commodore 64/128 (disco) — LOAD " * ", 8, 1

CONTROLES

Puedes elegir entre uno o dos jugadores. Para disparar presiona el botón / tecla de FIRE.

Hay dos modes en todas las versiones: A) Si disparas en la dirección que te mueves.

B) Si disparas en una dirección fijada.

Amstrad y Spectrum (Teclado o mayoría de Joysticks)

Jugador 1/2 — Mover y fuego: Joystick o teclas definibles

Cambiar mode: Teclas definibles

Commodore 64/128

Jugador 1: Mover y fuego — Joystick en Port 1

Cambiar mode — Teclas RUN/STOP o COMMODORE

Jugador 2: Mover y fuego — Joystick en Port 2

Cambiar mode — Teclas " = " o " ↑ ".