

Para cargarlo, teclee RUN". El programa lleva n descodificador de inglés real, unido a un facilitador de carga y grabación.

Usted es el capitán de un crucero galáctico y mientras está en una inspección rutinaria recibe una señal de auxilio desde un planeta no identificado. Así, que usted debe investigar el origen de tal señal, pero esté prevenido, pues se enfrentará a graves peligros.

INSTRUCCIONES SOBRE EL LENGUAJE DEL COMANDO. Está permitido el uso de cualquier nombre, adjetivo, adverbio o preposición, siempre que sean en un inglés medio cuando el juego lo precise, pero:

- 1.- El comando descodificador comprenderá verbos sencillos o nombres de comandos si lo desea, pero habrá de evitar que por omitir una palabra, la frase quede ambigua. Así, si hay dos botones, no diga "Press the button", sino "Press the green button", etc
- 2.- Si lo desea puede omitir el "the"

COMANDOS ESPECIALES Además de las palabras usuales de la aventura, hay algunos mandos especiales.

- 1.- HELP o H. Se le dará un mensaje como ayuda, si es el momento adecuado.
- 2.- INVENTORY o I. Le dará una lista de los objetos que lleva consigo.
- 3.- LOOK-L Aparecerá la descripción del lugar
- 4.- Para moverse puede poner la palabra integra o la inicial (MORTH -N, SOUTH-S, etc)
- 5.- SAVE Grabación de su posición actual
- 6.- LOAD Para cargar la posición grabada
- 7.- QUIT Para anular un partida.

GRAFICOS. Muchos de los sitios por los que pasa tienen pinturas; cuando vaya a alguno por primera vez, apriete cualquier tecla, y cuando vuelva, solo aparecerá la pintura si presiona LOOK.