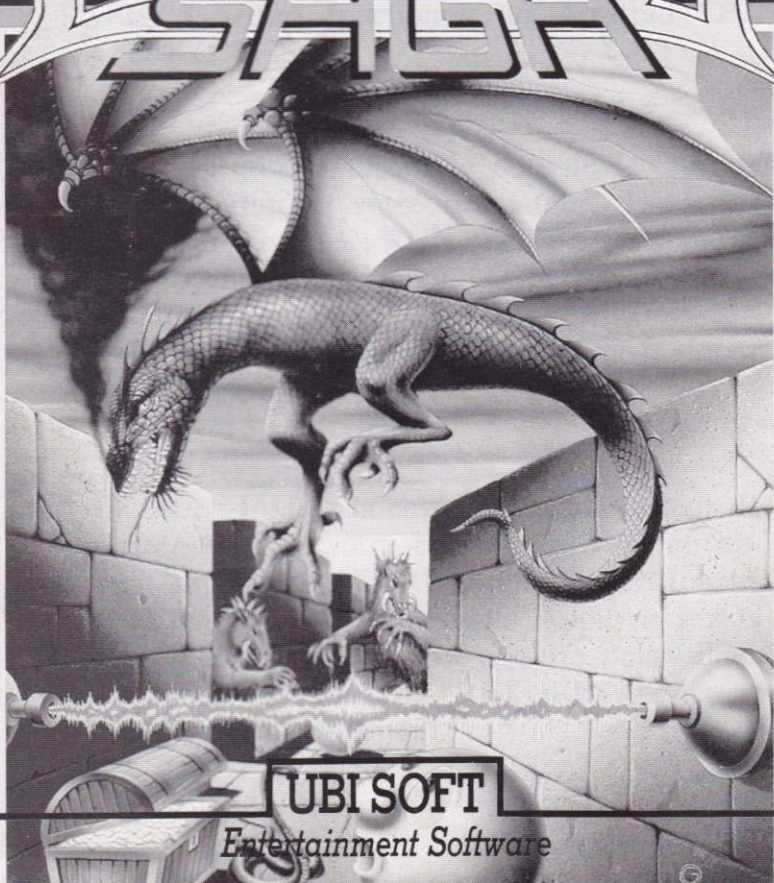


# Puffin's SAGA



**UBI SOFT**

*Entertainment Software*

## INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

PUFFY'S SAGA fonctionne sur Amstrad CPC 464, 664 et 6128

\* Disc : Insérez la disquette dans le lecteur de disquette. Allumez votre ordinateur. Tapez les instructions suivantes : RUN "PUFFY" et appuyez sur la touche de validation. Le jeu se chargera automatiquement.

Pour les versions 64K (CPC 464 et 664), tapez RUN "PUFFY 64".

\* Cassette : Insérez la cassette dans le lecteur de cassette. Allumez votre ordinateur. Tout en appuyant sur la touche "CTRL", appuyez sur la touche "ENTER" du pavé numérique. Appuyez sur la touche "PLAY" du lecteur de cassette, puis validez en appuyant sur la touche "RETURN". Le jeu se chargera automatiquement.

# TABLE DES MATIERES

## I) LE JEU \_\_\_\_\_ 3

- 1) Le But du Jeu
- 2) Les Personnages

## II) LES ENNEMIS \_\_\_\_\_ 4

- \* Les Fantômes
- \* Les Gouttes d'Acide
- \* Les Dragons
- \* Les Serpents
- \* Les Yeux

## III) LES BONUS \_\_\_\_\_ 6

- |                 |               |
|-----------------|---------------|
| * Extra-Speed   | * Magic Goms  |
| * Fire Power    | * Pad Goms    |
| * Super-Shots   | * Les Clefs   |
| * Repellency    | * Les Coffres |
| * Invisibility  | * Les Portes  |
| * Transport     | * Les Trappes |
| * Insensibility | * Les Stuns   |

## IV) LES COMMANDES DE CONTROLE \_\_\_\_\_ 8

## V) QUELQUES CONSEILS \_\_\_\_\_ 8

## I) LE JEU

### 1) Le But du Jeu :

Pour passer un tableau le joueur doit ramasser toutes les "PAD GOMS" (pastilles) disséminées dans le tableau.

Il devra éviter les divers ennemis mis sur sa route. Pour cela il pourra utiliser les objets répartis dans les tableaux.

Attention, **PUFFY'S SAGA** est un jeu dans lequel il faut être aussi adroit qu'astucieux. En effet certains ennemis, au premier abord inévitables, pourront être trompés grâce à des astuces : observez bien certains passages avant de vous y engager et ne vous laissez pas tenter par des appâts trop alléchants !!!

L'énergie des personnages diminuant avec le temps et (bien sûr également à cause des ennemis), il faudra penser à nourrir votre personnage. Pour cela, prenez les gigots disposés sur le sol. Vous pourrez aussi en trouver dans quelques coffres.

### 2) Les Personnages :

Vous avez le choix entre deux personnages : **PUFFY** (le mâle) et **PUFYN** (la femelle).





## II) LES ENNEMIS

### \* LES FANTOMES

Ce sont certainement les ennemis que vous rencontrerez le plus souvent.

A chaque contact, ces ennemis vous prennent 5 points d'énergie.

L'arme la plus efficace pour les détruire est le "FIRE". Vous pouvez tout de même les tuer à l'aide de l'arme normale (mais il vous faudra tirer plusieurs fois). Ils sont immobilisés environ une seconde avec le premier tir, vous aurez alors le temps de les tuer en tirant à nouveau.

Vous pouvez leur échapper grâce aux options suivantes : "REPELLENCY" (RÉPULSION) et "INVISIBILITY" (INVISIBILITÉ)

### \* LES GOUTTES D'ACIDE

Quasiment aussi nombreuses que les fantômes, elles sont au moins aussi redoutables.

Ces gouttes vous prennent 30 points d'énergie quand elles vous touchent.

Elles ne peuvent être détruites. L'option "FEU" les immobilisera pendant quelques secondes. Le tir normal ne les touchera même pas.

Les gouttes meurent après avoir touché votre personnage.

Vous pouvez leur échapper grâce aux options suivantes: "REPELLENCY" (répulsion), ou "INVISIBILITY" (invisibilité).

### \* LES DRAGONS

Ils restent toujours à la même place. Ne les provoquez donc pas, mais cherchez plutôt un autre passage.

Seules les flammes qu'ils crachent sont dangereuses. 50 points d'énergie vous seront enlevés si vous vous faites toucher.

Leur corps est inoffensif. En revanche, ATTENTION aux flammes, elles peuvent traverser les murs et vous toucher.

### \* LES SERPENTS

Vous les rencontrerez très souvent en groupe. Ils se déplacent soit verticalement soit horizontalement.

Ils vous prendront 10 points d'énergie à chaque contact.

Aucune arme ne peut les atteindre ni même les immobiliser.

## \* LES YEUX

Ce sont des ennemis très collants. Dès qu'un œil vous a vu, il ne vous lâche plus. Il faudra être patient pour vous en débarrasser.

Eux aussi vous prendront 10 points d'énergie à chaque contact.

Les yeux ne peuvent être tués. Vous pourrez tout au plus les immobiliser une à deux secondes à l'aide d'un tir.



### III) LES BONUS :

#### \* **EXTRA SPEED :**

Cette option accélère votre vitesse de déplacement.  
Sa durée est limitée.

#### \* **FIRE POWER (FEU)**

Cette option à durée limitée vous permet de cracher du feu pendant quelques secondes.

#### \* **SUPER SHOTS (SUPER TIRS)**

Chaque batonnet vous donne droit à des tirs très puissants.  
Sa durée est aussi limitée.

#### \* **REPELLENCY (REPULSION)**

Cette option vous permet d'effrayer certains ennemis.  
Elle a une durée limitée.

#### \* **INVISIBILITY (INVISIBILITÉ)**

Très utile, cette option vous rend invisible par presque tous vos ennemis.  
Cependant, si un ennemi vous touche par hasard, vous perdrez autant d'énergie que si vous étiez visible.

#### \* **TRANSPORT (PASSE-MURAILLE)**

C'est une option très puissante. En effet, elle vous permet de passer à travers les murs.

#### \* **INSENSIBILITY (INSENSIBILITÉ)**

Cette option est certainement l'option la plus puissante du jeu. En effet, elle vous rend insensible à tous les ennemis.

## **\* MAGIC GOMS (LES GOMMES MAGIQUES)**

Ces pastilles bleues vous permettront d'avoir accès à la carte du niveau lorsque vous appuyerez sur la touche "?". Deux MAGIC GOMS seront alors utilisées.

## **\* LES PAD GOMS**

Ce sont les pastilles que vous devrez collecter pour finir un niveau.

ATTENTION : Parfois une "Pad gom" apparaît sous un coffre ou sous un mur destructible, il faudra absolument la prendre pour finir le niveau.

## **\* LES CLEFS**

Elles permettent d'ouvrir les portes et les coffres.

## **\* LES COFFRES**

Ils ne peuvent être ouverts qu'avec les clefs. Voici ce que vous pouvez trouver à l'intérieur de ces coffres : un rôti, une clef, une pad gom, un autre coffre, une magic gom ou rien du tout.

## **\* LES PORTES**

Elles ne peuvent être ouvertes qu'avec des clefs. Cependant si vous attendez assez longtemps, toutes les portes du tableau s'ouvriront en même temps (cela peut aussi être très dangereux, si ces portes emprisonnent des ennemis).

## **\* LES TRAPPES**

Elles permettent d'ouvrir certaines portes, certains passages secrets ou certains murs invisibles. Faites tout de même très attention, vous pourriez libérer des ennemis en passant sur une trappe piégée.

## **\* LES "STUNS" (DALLES RALENTISSANTES)**

Ces dalles vous immobilisent quelques secondes lorsque vous passez dessus. Elles disparaissent après votre passage.

Attention, les fantômes ne sont pas gênés par ces dalles.



#### IV) LES COMMANDES DE CONTROLE

Appuyez sur la touche "F1" pour sélectionner PUFFY et appuyez sur "F2" pour sélectionner PUFYN.

Vous pouvez utiliser un joystick pour déplacer votre personnage. Appuyez sur le bouton de tir pour utiliser les tirs mis à votre disposition.

Utilisez les flèches du clavier pour déplacer PUFFY et appuyez sur la barre d'espace pour tirer.

Si vous désirez quitter une partie, appuyez sur la touche "ESC".

Appuyez sur la touche "F1" pour arrêter le jeu momentanément.

Appuyez sur la touche "F1" pour continuer cette partie.

La touche "?" vous permet de voir la carte du niveau mais il faut pour cela posséder au moins deux MAGIC GOMS.

#### V) QUELQUES CONSEILS :

Ne désespérez pas si un tableau vous semble dur : il y a toujours une solution pour les passer sans perdre de points de vie (vous pourrez même en gagner). A vous de la découvrir.

Certains passages peuvent vous paraître difficiles à première vue : regardez bien s'il n'y a pas un objet proche de cet endroit qui pourrait vous permettre de le passer sans problème.

Faites attention aux trappes trop tentantes (elles ouvriront souvent les murs des prisons de gouttes d'acide ou de fantômes).

Si vous ne trouvez pas la sortie d'un tableau, essayez de tirer dans les murs, car certains peuvent être détruits.

## 27. LES COMMANDES DE CONTROLE

Appuyez sur la touche "B" pour sélectionner PUFFY et appuyez sur "A" pour sélectionner PUFFY.

PUFFY pourra alors se déplacer pour déplacer votre personnage. Appuyez sur la touche de la croix blanche les uns après les autres.

Appuyez sur la touche du clavier pour déplacer PUFFY et appuyez sur la barre d'espace pour tirer.

Si vous voulez quitter une partie, appuyez sur la touche "B".

Appuyez sur la touche "A" pour revenir à son environnement.

Appuyez sur la touche "B" et appuyez sur la barre d'espace.

La touche "A" vous permet de voir le contenu de votre sac à dos pour voir les objets et les objets de votre sac à dos.

## 28. LES COMMANDES

Les commandes de jeu et les commandes de jeu sont les mêmes que les commandes de jeu.



UBI SOFT

Entertainment Software