

CLUB

AMSTCPC

FANZ**NUMERO 3**

Hello ! c'est sur l'insistance de Niki que je vous livre ici les pages qui etaient pretes d'AMSTCPC no 3, avant ma decision d'arreter... Il n'y a pas de raison que ces pages ne soit pas publiees, deja pour ceux qui ont travaille sur les articles et puis aussi pour les lecteurs qui continuent a me commander AMSTCPC... C'est donc avec EUREKA 4 que vous allez decouvrir ce qu'aurait pu etre AMSTCPC 3. Au sommaire de ces pages : SOS AVENTURES avec des solutions envoyees par Laurent Mariette et des scanners d'Alain Mollard et de moi meme. INFOS-FANZINES article de Neofyt et pas de graphs vu la longueur du texte. Et enfin L'INTERVIEW par Niki qui a interviewe Tenebros pour notre plus grand plaisir et avec un scanner d'Alain Mollard encore une fois. Voila pour ce qui est termine, je remercie aussi ceux qui avaient travaille sur ce numero : New-sky qui m'avait fait une couverture tres sympa et deux articles tres interessants et aussi Neofyt qui m'avait envoye son cours sur le turbo pascal il y a deja longtemps... Merci aussi a Niki, pour son article sur CCP et surtout pour me donner la parole dans EUREKA et depuis le debut de cette aventure. Merci a ceux qui ont participe dans le passe et que je ne vais pas citer car vous les connaissez bien. Un tres grand merci aussi a Sandrine (Clandestine de CROCO PASSION), avec qui c'est un reel plaisir de travailler. Vous pouvez commander CROCO PASSION 9 qui devrait sortir courant decembre et qui s'annonce tres, tres bien. Pour le commander ? et bien c'est tres simple, envoyez une petite bafouille a CROCO PASSION Sandrine Coutelier 3 rue des Hortensias 91380 Chilly Mazarin. N'oubliez pas le timbre a 4,20 frs pour les frais d'envois. J'espere que NIKI et SANDRINE continueront a faire leurs fanzines encore longtemps, de toute facon elles pourront toujours compter sur ma participation. Sur ce, je vous souhaite de prendre encore beaucoup de plaisir avec votre CPC et surtout continuez a le faire vivre car il est loin d'etre mort. A bon entendeur. Salut. * BOUSS *

Voici votre rubrique SOS-AVENTURE, vous allez pouvoir trouver cette fois-ci les soluces de SRAM et SRAM II. Je remercie LAURENT MARIETTE qui me les a envoyées. Au passage, je remercie également ALAIN MOLLARD pour ses scanners et ses lettres sympas. Pour SRAM et SRAM II j'ai des compléments à vous livrer alors je vais vous les donner ici...

Ces compléments sont je pense pour SRAM II ??? (C'est ça Laurent ???)

* Les heures ou les gardes sont chez eux : De 4H00 à 12H00 - de 15H00 à 17H00 et de 20H00 à 24H00

* Pour faire avancer l'heure, choisir une direction inexistante.

* Lorsque le message dit "une odeur de soufre..." ou "des bruits de pas...", surtout changez pas de place.



Voilà ! vous savez tout sur SRAM et SRAM II. J'espère que ça vous permettra de terminer ces deux jeux. Ah oui ! encore une chose, Laurent recherche la soluce d'INCANTATION, si vous possédez cette soluce vous pouvez me l'envoyer pour que je lui fasse parvenir... Je ne vous donne pas rendez-vous dans le prochain AMSTCPC car maintenant je pense que vous savez pourquoi... À bientôt tout de même dans un autre fanzine... Je ne vais tout de même pas vous laisser comme ça... Bye et A+++

GOUSS

SRAM

Oui ! je sais !!!
vous aimez
he!he!

LIS MENHIR - OUEST - PREND ARC - NORD - TRAVERSE CASCADE - PREND PELLE - EXAMINE TONNEAU - PREND GOURDE - EST - REMPLIS GOURDE - TRAVERSE GOURDE - OUEST - NORD - LIRE PANCARTE - DISCUTE AVEC HERMITE - PREND FLUTE - HOMME - ENTRE DANS MAISON - RANGE MAISON - SORT - OUEST - OUEST - T'AS DE BEAUX YEUX TU SAIS - COUPE OREILLE - SUD - ENTRE DANS BATEAU - OUVRE COFFRE - PREND OR - SORT - SUD - BOIE - SUD - SUD - OUEST - NAGE - CREUSE - PREND OEUF - EST - EST - TRAVERSE AVEC LIANE - OUEST - NAGE - OUEST - OUEST - JOUE FLUTE - DONNE FLECHE ET ARC - EST - NAGE - EST - EST - PREND CANNE - NORD - MONTE DANS ARBRE - EXAMINE NID - PREND COUTEAU - DESCEND - SUD - EST - SIFFLE - PREND MESSAGE - LIS MESSAGE - SUD - PREND FEUILLE - PREND GLAND - DONNE GLAND AU SANGLIER - SUD - TRAVERSE MARE AVEC TRONC - COUPE NENUPHARS - NORD - EST - TRAVERSE PONT - TUE SERPENT - PREND ECAILLE DE SERPENT - OUEST - OUEST - NORD - NORD - OUEST - TRAVERSE CASCADE - OUEST - NORD - EST - DONNE INGREDIENTS - OUEST - SUD - EST - EST - EST - EST - DISCUTE AVEC LUTIN - DONNE POTION - DISCUTE AVEC SORCIERE - COPY - SOULEVE TAPIS - PREND CLEF - OUVRE PORTE - ENTRE - DISCUTE AVEC ROI - DONNE FORCE - FIN...



Même si AMSTCPC c'est terminé, je tiens toujours à votre disposition les jeux en freeware (EVASION du célèbre POUM et aussi JAWS LE DERNIER ETALON de STEPHANE ST MARTIN), je possède aussi d'autres jeux en freeware (jeux d'aventure et autres)



H
u
m
m
m
m
m
!



SRAM II

BONJOUR - PRENDRE TORCHE (2 FOIS) - NORD - SOULEVER TOMBE - BAS - PARLER AVEC DAMES - DONNER TORCHE - MONTER - SUD - SUD - SOULEVER TOMBE - BAS - TIRER CORDE - NORD - ALLUMER MOTEUR - EST - LIMER GRILLE AVEC LIME - EST - DESCENDRE SOUS PONT - EMBRASSER GRENOUILLE - NORD - NORD - ATTENDRE OUVERTURE - NORD - OUEST - OUEST - SUD - OUEST - REGARDER AFFICHE - ATTENDRE QUE LE FOU SOIT LA - OUEST - PARLER AVEC FOU - EST - BAS - OUEST - FOUILLER CHAMBRE - PRENDRE BOURSE - PRENDRE PARCHEMIN - LIRE PARCHEMIN - EST - MONTER - PRENDRE EXTINCTEUR - NORD - PRENDRE FARINE - SUD - EST - NORD - ETEINDRE FEU - PRENDRE OEUF - EST - MONTER AVEC ASCENSEUR - METTRE PIECE - BAS - EST - EST - ACHETER CARTE - REGARDER CARTE - OUEST - OUEST - OUEST - SUD - APPUYER SUR NEZ - EST - ENTREE 3 - LIRE CARTE - FAIRE GATEAU - NORD - MONTER - CHAT DORT - NORD - SI LE ROI EST ABSENT SORTIR PUIS REENTRER - PARLER AVEC LE ROI - DONNER GATEAU - FIN...

Merci à Laurent Mariette...

Salut a tous, cette fois ci, vous aurez droit a un bon paquet de fanzines, contrairement a la derniere fois ou l'actualite n'etait pas tres riche. Commencons donc par les fanzines papier :

MICROZINE no 20 (avril-mai 92) : Toujours le meme format, toujours autant de petits programmes BASIC tres sympas... Pour le recevoir un timbre a 2f50 a Bruno Le BOURHIS - 1 rue du Looh 56400 BRECY

ROOLSTRAD no 9 (mars-avril 92 / 20 pages) : Ce fanzine est oriente AMSTRAD (normal) et Jeux de roles, de plus il est realise avec un PCW ! On y retrouve avec une mise en page tres claire des tests et solutions de jeux, des potins, un programme utilitaire en Basic et une rubrique Jeux de roles. A l'heure qu'il est, vous pouvez surement demander le no 10 en joignant 4f de frais de port a : DUGUY Carole - Bel Ego - 44850 SAINT MARS DU DESERT

LE PETIT ELECTRO JACK ILLUSTRE no 6 (mai 92 / 8 pages) : J'avais les 4 premiers numeros quand j'ai rencontre le redac'chef de ce fanzine au meeting AFC. Il m'a alors donne les no 5 et no 6, mais je ne vous parlerais que du dernier. Ce fanzine est compose essentiellement de programmes Basic et Mathematiques tres interessants pour les debutants et meme pour ceux qui ne croient plus l'etre ! Depuis ce no 6, la PAO a fait son apparition, ce qui nous donne droit a une initiation a OXFORD PAO tres utile car OXFORD n'est pas vraiment simple au premier abord ! et ensuite non plus d'ailleurs. En resume, ELECTRO JACK est a l'image de son createur, il n'a pas attrappe la grosse tete comme d'autres fanzines heureusement disparus. Vous pouvez deja commander le no 7 qui sortira a la rentree de septembre, vacances meritees obligent ! Un timbre a 4f a DE LAMAR Jacques - 3 avenue des Cosmonautes - 45400 FLEURY LES AUBRAIS

FREEWARE no 11 (disco & papier) : Je n'ai malheureusement que la version papier, une page recto-verso consacree aux fanzines, demos et a une interview de FEFESSE. Reclamez-le avec la version disquette a SIKORA Stephane - 1 bis rue Casteja - 92100 BOULOGNE BILLANCOURT (un disk + 4f)

LE CROCO DECHAINE no 18 (32 pages) : Apres un no 17 qui parlait plus de BD que de CPC, les voici enfin de retour dans le droit chemin. Beaucoup de digits (merci les Comics MARVEL). Un point negatif : les redacteurs reglent leurs comptes entre eux et avec d'autres dans une rubrique appelee DEFONCE, au detriment du lecteur qui se demande ce que ca fait ici et qui preferait que cette place soit consacree a autre chose. Malgre ca, des choses interessantes : assembleur, tests de jeux, demos, et une nouveaute : le premier test de jeu interactif ! a voir. Au fait, ne tenez pas compte de la liste des fanzines qu'ils donnent a la fin, certains n'existent plus... il faudrait de temps en temps la remettre a jour, car apres les gens se plaignent que certains fanzines ne leur repondent pas ! CROCO DECHAINE - 5 rue Tournade - 17000 LA ROCHELLE

RUNSTRAD no 32 (18 pages) : Qui ne connaît pas cet admirable et venerable fanzine. Personnellement j'ai toujours réussi a trouver RUNSTRAD chez mes correspondants, bilan j'ai les 32 numeros ! Ca c'est un reseau de distribution efficace. Au sommaire : test de jeux d'aventure, dossiers utilitaires (Calcomat, CPM, super sprite, MasterFile III, OGII...), interview... et le supplement special bidouilles de JLM. Vous ne connaissez pas l'adresse ? AUBERT Patrice - 58 rue de la briquetterie - 17000 LA ROCHELLE

Passons maintenant aux derniers fanzines sur disk que j'ai recupere a l'AFC MEETING no 1 :

CCC FANZINE no 3 : Ce fanzine est realise par CJC, responsable du CCC. On y trouve demos, tests de jeux (au fait l'ecran de TURRICAN 2 serait mieux sans ondulation), concours. Petite erreur dans les chiffres romains du menu face A : 4=IV pas IIII, 5=V non IIIII, 6=VI et non IIIIII) mais c'est pas grave, CJC se rattrappe sur le menu de la face B qui est la seule chose que j'ai pu voir sur cette face... avec un superbe ecran de fin (because un putain de READ FAIL) le no 4 etait presque pres lors du meeting AFC, alors je pense que vous pouvez lui demander. Sinon la liste des demos-routines du CCC est aussi disponible chez lui et tient sur un disk, CCC Fanzine : 446 avenue Louis Herbeaux - 59240 DUNKERQUE (disk + 4f)

DISC FULL no 7 : La aussi j'ai fait assez fort car je n'ai copie que la face B, pour une fois qu'il n'y avait pas de READ FAIL ! Un super menu signe MADE avec des personnages tires de Prehistorik, des graphs toujours aussi super bien et nombreux, comme les fautes d'orthographe d'ailleurs (mais ou, je leur dis a chaque fois...) A signaler l'arrivee d'un nouveau redacteur STORM qui signe une super intro et quelques articles. Il y a aussi une petite initiation a l'assembleur (au fait MADE : 1 Ko = 1024 octets) DISC FULL - 98 rue des Orteaux - 75020 PARIS (disk + 4f)

Z80 no 4 : Ce numero n'est pas tres recent, mais c'etait le dernier en date debut Mai. Toujours autant de musiques, de couleur et de graphs sympas, si on enleve les textes, ca pourrait presque ressembler a une demo. On retrouve la aussi les rubriques d'usage : tests, previews, fanzines, demos, et aussi une rubrique Cine. La fin du fanzine est en cinemascope mais ca ne doit bugger chez moi car j'ai pas vu grand chose. Z80 - GODART Herve - 51 bd Foch - 62120 AIRE SUR LA LYS

SOS FANZINE no 6 : Un fanzine fait par des membres de AST SYSTEM et du KOD (qui nous offrent de supers graphs). A mon humble avis, la fonte utilisee dans le menu et l'edito n'est pas tres lisible mais ils se rattrapent ensuite avec une superbe rubrique AST qui parle de l'Oversean. J'ai tout compris ! Le menu de la face B est tres bien aussi ! Graph representant Sonic (vous savez la pub SEGA) sur une musique entraînante ! SOS FANZINE : 2 allée de Verdun - 93240 VILLEPINTE

Conclusion a propos des fanzines disos : Vous l'avez surement remarque : j'ai beaucoup utilise l'adjectif HABITUEL... Les fanzines sur disk en sont arrives a un bon niveau mais ils pechent encore par leur manque d'originalite. Alors poursuivez vos efforts et etonnez-nous dans vos prochaines numeros, messieurs les fanz-makers, la balle est dans votre camp...

Quelques petits potins maintenant : CROCO PASSION devrait bientot repasser sur papier. EUREKA le fanzine de NIKI, dont tous le monde a entendu parler et que personne n'a vu entierement (EUREKA pas NIKI) sera sur disk avec un supplement papier 100% feminin. Au sommaire un top des machos dans lequel je devrais figurer en tres bonne place, apres les mauvaises blagues que CJC et moi avons faites a NIKI pendant le meeting AFC. Pendant ce meeting, un fanzine papier (plutot une feuille recto-verso) a ete realise et est disponible chez-moi contre un timbre a 2f50. J'en profite pour vous rappeler mon adresse, si vous voulez m'envoyer un fanzine ou autre chose : LERAY Philippe 17 avenue Jules MARQUIS 91220 BRETIGNY SUR ORGE

NEOFYT

Interview de TENEBROS !! par NIKI !!

Ni Bonjour, peux tu te presenter ?

Ti J'ai 18 ans, je suis en 1ere F2, j'aime la musique de danse de jeunes, le CPC, le minitel, et un petit peu la tele (C+ sans decodeur).

Ni Quelle a ete ta premiere beane et depuis quand as-tu ton CPC ?

Ti J'ai eu un CPC 6128 couleur en 1989.

Ni Quand as-tu commence a programmer ?

Ti Des le debut, j'ai appris le BASIC. Je n'aime pas trop les jeux sur CPC. Fin 90, je me suis procure DAMS et j'ai commence a programmer.

Ni Que fais-tu d'autre sur CPC a part l'assembleur ?

Ti A part la programmation je ne passe pas beaucoup de temps devant mon CPC.

Ni Comment et par qui es-tu entre dans PARADOX ?

Ti Je suis entre dans PARADOX en octobre 91 grace a TRONIC et a la preview d'une demo que je n'ai jamais finie.

Ni Quelle est ta premiere demo ?

Ti Mes premieres realisations (eclairs seuls), ont etes programmees pendant les vacances de Paques 91. Ce n'etait pas tres beau mais assez encourageant pour un debut. Ma premiere vraie demo est ma partie dans PARADISE DEMO.

Ni Qui sont les 5 meilleurs programmeurs pour toi ?

Ti Les 5 meilleurs programmeurs de demo sur CPC: Naminu - Longshot - Gozeur - Fred crazy - Overflow - Digit - Duncan - Piot - Demoniak. Je sais, ca fait plus de 5 et j'en oublie surement, mais tout le monde evolue et certains sont tres bons mais ne foutent pas grand chose...

Ni Ton reve sur CPC ?

Ti J'aimerais faire une demo meilleure que toutes les demos LOGON.

Ni Que prepares-tu en ce moment ?

Ti J'ai plein de projets en cours. Il va falloir que je m'y mette.

Ni Preferes-tu faire partie d'un groupe ou etre seul ?

Ti Appartenir a un groupe ne prive de rien.

Ni Combien de temps passes-tu sur ton micro par jour ?

Ti Le temps passe sur ma machine est assez variable. Avant la sortie de

PARADISE DEMO, j'y passais bien une heure par jour, 5 ou 6 heures le week end. En ce moment, je consacre plus mon temps a l'ecole (et au minitel).

Ni Ton ambition a court et long terme ?

Ti Mon ambition a court terme: passer en TF2. On verra apres.

Ni Le futur du CPC ?

Ti Le CPC est maintenant une machine de passionnes. Vu qu'AMSTRAD a cesse de le produire, seuls les programmes du domaine public (demos surtout), garantissent l'avenir de la machine.

Ni Envisages-tu de passer sur une autre machine et si oui quand ?

Ti Je reste sur CPC, bien que je possede un PC et bientot un AMIGA.

Ni Vas-tu faire un jeu ?

Ti Un jeu... peut etre un jour, avec SYNDROME comme graphiste.

Ni Commentaires sur l'actualite des jeux, utils, fanzs, educatifs, et demos ?

Ti Xyphoes est un bon jeu car il utilise presque a fond le CPC, mais le jeu lui meme n'est pas passionnant. Pour les utilitaires, fanzines et educatifs, je ne connais pas trop. Les demos: le niveau n'a jamais ete aussi pousse.

Ni Tes preferences ?

Ti Ma demo preferee est REMIX-1 de NWC (c'est vieux mais c'est beau). Fanzine papier: DRAPEAU NOIR. Fanzine disk: CROCO PASSION (c'est pratiquement le seul que je connaisse). Graphiste: SYNDROME. Musicien: DAVID WITTAKER. Serveur: AMSTEL est plus artisanal que RTEL mais plus sympathique. Revue: je connais surtout Cent pour cent mais il y a des articles interessants dans CPC INFOS (dommage qu'il y ait tant de listings!)

Ni Jeu prefere ?

Ti J'aime LEMMINGS sur AMIGA.

Ni AMSTCPC ?

Ti Je ne m'y connais pas beaucoup en fanzines, mais je trouve que vous devriez prendre exemple sur drapeau noir. En une page, ils en mettent autant que 4 pages d'AMSTCPC. Sinon, je le trouve assez complet.

Ni Un dernier mot ?

Ti A bas la poste, destructrice et perdueuse de disks !!!



Rendez-vous !
page suivante