



CRAZY CROC'

JOURNAL EN FREEMWARE
No3



SLOANE EDITION

EDITO

Hey BOYOS, CRAZY CROC' is back!!!

De nouvelles rubriques, une mise en page toujours aussi SOIGNEE, et toujours le meme telephone (85.5L13.88) ou vous pouvez nous joindre si vous voulez participer ou echanger des idees.

Je profite de ce troisieme edito pour donner un grand bonjour a JM50 (quoi de neuf au VIKING LAND?), AXEL (the lonesome CRAKER BOY), BARBEROUSSE (quelle pagaille dans ses docs!) et le SAURIEN (the SCANNERMAN)

Le REDAC'CHEF



Coin Pros C

A la redaction, nous avons recu le No3 de CROC'IDYLLE. Ce confrere s'est vu offrir les honneurs d'un article dans AMPRO No2, ainsi que l'excellent et defunt CROCONEMS.

A CRAZY CROC', nous sommes affreusement jaloux, mais ceci confirme bien nos soupcons quant au manque d'objectivite de CROC'IDYLLE (nous annoncons deja dans notre No1 que la redaction etait sponsorisee par AMSTRAD MAG).

Quoiqu'il en soit, nous vous recommandons chaleureusement cette feuille et il est fort possible qu'a l'avenir, CROC'IDYLLE et CRAZY CROC' fusionnent, nos redactions etant souvent en rapport l'une avec l'autre.

Au sommaire de CROC'IDYLLE No3: tests, peek poker, la presse demenage, votre courrier, annonces.

LES CONSEILS de l'oncle SLOANE

Alors jeune imbecile, on a encore voulu jouer les aventuriers, on a copie PHARAON et OXPBAR et on est coincé au premier tableau. Heureusement Tonton SLOANE est la pour t'aider:

PHARAON: soulever pierre, examiner message avec loupe et resoudre l'enigme (combien de fois le chiffre 9 de 0 a 100), donner la reponse au garde. (20 espece d'ignare!)

OXPBAR: prendre carte, est, inserer carte et se munir de couteau, argent et hamecon.



SLOANE

WANTED

JOURNAL EN PLEIN EXPANSION CHERCHE RESPONSABLES DE RUBRIQUES POUR ESSAIS DE LOGICIELS, REALISATIONS OU ECHANGES DE CUTOUTS OU BIDOUILLES EN TOUT GENRE...

TOUTES PROPOSITIONS ETUDIEES AU TEL:
85.5L13.88

News

En test ce mois-ci a la redaction du CRAZY, le logiciel de l'annee, le genial GRYZOR.

Au commande de votre baton de joie, vous devez aneantir, bruler, eventrer des hordes de communistes assoiffes de sang qui menacent d'envahir les processeurs de votre AMSTRAD prefere. Vous pouvez courir, sauter, vous allonger et tirer de tous cotes. Apres avoir nettoye la jungle, un bunker puis detruit un rideau energetique, il vous faudra purifier une autre jungle, un autre Le redac'chef a atteint par une nuit d'orage le score fabuleux de 63000 pts.

La redaction organise un super concours. Toute personne ayant depasse ce score fabuleux peut se faire connaitre au 85.51.13.88 et aura l'honneur de voir son nom inscrit au tableau d'honneur du prochain CRAZY CROC'.....



LE SCOOP DU MOIS ...

Le CRAZY s'est rendu incognito dans les bureaux US GOLD et voici la photo qu'il en a ramene sans avoir echappe de justesse aux chiens lances a ses trousses. Mais qui est donc ce personnage ? Il semblerait de source bien informee que ce n'est rien d'autre que le programmeur qui a commis OUTRUN (SIC !!)

Que voila un triste exemple pour la jeunesse, mais que ceci nous serve a tous de lecon.



LISEZ CRAZY CROC'

□ □ □ □ □

OLDIES but GOLDIES ...

Voici une nouvelle rubrique qui devrait permettre aux petits nouveaux que vous etes peut etre de connaitre des softs deja anciens.

Aujourd'hui, nous vous parlerons d'un logiciel de chez FIREBIRD: ELITE.

Ce jeu qui a su habilement meler strategie et arcade doit vous permettre a vous miserable marchand de l'espace de devenir un fier combattant. Pour cela vous devrez etre aussi habile commercant que guerrier.

Votre premier travail sera d'apprendre a vous arrimer a une station CORIOLIS pour y vendre ou acheter diverses denrees. Alors un petit conseil d'un vieux routier de l'espace: quand vous approchez d'une station, soyez patient et attendez qu'un autre vaisseau en sorte, et suivez le. Au bout d'un petit moment, la station sera centree en vue arriere. Vous n'aurez plus alors qu'a faire demi-tour a petite vitesse et vous amarrerez delicatement a la station. Mais le mieux en d'avoir un ORDINATEUR d'ARRIMAGE que vous pourrez acheter quand vous en aurez les moyens.

Le CAPTAIN SLOANE a pour l'instant visiter quelques 80 planetes et il peut vous dire que les meilleures affaires se font entre les planetes tres industrielles et tres agricoles, ces dernieres achetant a tres bon prix ORDINATEURS et MACHINES. SLOANE a pour l'instant un statut de DELINQUANT et est considere comme DANGEREUX. Il possede apres moult tractations 24000 credits et a un vaisseau considerablement equipe par rapport a la version d'origine: LASER MILITAIRE AVANT, SYSTEME CME, ECOPE A FUEL, BOMBE A ENERGIE, HYPERESPACE, ORDINATEUR d'ARRIMAGE

Vous avez envie de jouer mais pas de docs? Allez voici quelques touches indispensables a votre survie:

COMMANDES de COMBAT:

LASER	A	POINTER MISS.	T
CME	E	FEU MISS.	M
BOMBE	TAB	DESARM MISS.	U
CAPSULE SECOURS	ESC		
ORDINATEUR d'ARRIMAGE	C		

Un dernier conseil, sauvegardez votre partie apres chaque arrimage a une station (touche aerobas).

BON COURAGE ET A BIENTOT ENTRE DISO ET RILAN.



Vos Annonces .

Cet emplacement vous sera reserve cher lecteur et prendra l'importance que vous voudrez bien lui donner.

Vous etes seul, vous cherchez des contacts ayez le reflexe CRAZY CROC'

L193.51.13.88