

EDITO

voici le numero deux
(Enfin !!!). Incroyable
apres trois mois d'absence
COMPUTER'S est toujours
vivant !!!
Un de nos auteurs nous a
quitte (c'est pas une
grande perte car il ne
travaillait pas du tout)
Je vous rappelle que ce
fanzine est dedie au 464
Mais aussi pour le 6128
et les CPC plus, il
semblerait que le nombre
de lecteurs n'est pas
plus grand que le nombre
d'auteurs: alors bougez et
abonnez vous !!!!!!!!!!!!!

HSP.

LISEZ:
RUNSTRAD
CROCO PASSION
AMSTRAD MAG
Etc.....

Mais surtout:
COMPUTER'S!

SOMMAIRE

PAGE 1: Edito-sommaire test et jeux.

PAGE 2: Assembleur Pour Tous / MEMORY.

PAGE 3: Listing / News.

PAGE 4: CARTE BLANCHE pour BS.

PAGE 5A: P.A. / courrier / la fin.

COMPUTER'S N°2 MAI 1991

JEUX

Chercher le jeu caché:
nflnRnenIreura

Combien de temps faut-il pour
charger BOULDER DASH en K7 et
en disquette.

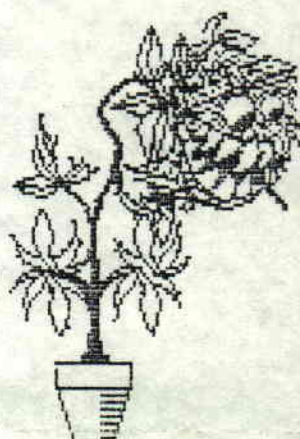
Réponses du numero 1
aTGeErcaphtees=The Great Escape
COMPUTE=COMPUTER'S
à suivre...

COMPUTER'S

Le seul fanzine qui vous
donne l'envie d'avoir un 464

COMPUTER'S THE BEST OF 464 (AND 6128 & CPC !)

PUB.



SIM CITY.

SIM CITY est un jeu de stratégie
ou l'on doit développer sa
propre ville. On y trouve des
routes, la police, les pompiers,
la pollution, les crimes et même
les impôts! Vous pouvez me dire
que de dessiner une cité sur
micro c'est fastoche! Et ben non
c'est là que commence les
problèmes! Vous aurez droit à des
tornades, des crash, etc.....
et j'en passe de plus belle. Bref
c'est un jeu génial qui mêle à
la fois l'originalité et la
passion.....

NOTE: 16/20

éditeur: INFOGRAMMES

HSP. • •

INFOGRAMMES

Bonjour à tous , nous revoilà pour la deuxième fois . Bon commençons tout de suite (pour ne pas faire trop de BLA BLA) Je vous avais promis un déprotéteur Basic et bien le voilà :

```
ORG 0A000H
LOAD 0A000H
LD A,2
CALL 0BC02H
LD A,032H
LD (0AC01H),A
LD A,045H
LD (0AC02H),A
LD A,0AEH
LD (0AC03H),A
LD HL,TEXTE
RETURN:LD A,(HL)
CP 0
RET Z
```

MODE 2

```
CALL 0BB5AH
INC HL
JR RETURN
```

TEXTE: DB "COMMENTAIRE"

L'adresse d'origine est &A000
elle est bien-sur relogable
Le programme "data" en basic
sera dans le numéro 3 (en juin
).



Liste de vecteurs:

```
MODE 2: LD A,2
CALL 0BC0EH
LOCATE55: LD HL,5*256+5
CALL 0BB75H
INK 1,26,0: LD A,1
LD B,26
LD C,0
CALL 0BC32H
PEN 14 :LD A,14
CALL 0BB90H
INKEY$: CALL 0BB06H
```

à la prochaine



Attend la frappe d'une touche
et l'envoi dans A (Accumulateur)

moi j'aime
l'assembleur



MEMOIR

ou comment bien charger un fichier.

Tout d'abord vous devez savoir l'adresse d'implantation de votre fichier (ex:&200 Nom:fiches) s'il n'est pas en binaire alors passez votre chemin.

FICHES.BIN

pour le charger il faudra faire:

Debut: &200

longueur: &1000

exec: &200

OPENOUT "HSP":MEMORY &200-1:CLOSEOUT

LOAD "FICHES.BIN",&200

Pour les écrans c'est: LOAD "NOM.SCR",&C000

C'EST VRAIMENT PAS DUR !!!!!

LISTING.

[illegible]

HSP.

ASSEMBLEUR

```

10 REM COMPUTER'S MAI 1991
20 DATA 0E,40,06,00,21,00,
   40,11,00,C0,7E,12,23,13
   ,10,FA,0D,20,F7,C9
30 FOR I=&A000 TO &A000+20
40 READ A$:A=VAL("&" + A$)
50 T0=T0+A
60 POKE I,A
70 NEXT
80 IF T0(<)&543 THEN PRINT"
  ERREUR DATA LIGNE 20":E
  ND
90 REM Charger votre écran
   en &4000 puis taper
   CALL &A000

```

CONVERSION:LD A (HL)

ORG 0A000H	>Adresse d'implan.
LD C,040H	>poids fort (de 4A000)
LD B,0H	>poids faible (" ")
LD HL,04000H	>adresse de source
LD DE,0C000H	>adresse de destinat.
N:LD A,(HL)	>peek source
LD (DE),A	>poke destination
INC HL	>incrémente source
INC DE	>incrémente destinat.
DJNZ BO	>retour conversion
DEC C	>décrémente c
JR NZ,CONVERSION	

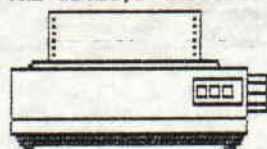
la longueur de l'écran est de \$4000\$
alors LD C,040H (\$4000\$) et
LD B,0H (\$4000\$). Attention quand
charger un écran ZEN ne pourra plus
être lancé (car l'adresse de ZEN
est aussi \$4000\$).

FAIT EN BONNE USAGE

HSP.

TRUCS & ASCTUCES 2

Voici le poke qui permet d'obtenir des majuscules sans CAPS LOCK. Il s'agit de POKE &B632,&FF (MAJU.) et de POKE &B632,0 (minus.) pour le 6128. Pour le 464 les deux pokes sont POKE &B4E8,&FF (MAJU.) et POKE &B4E8,0 (minus.).



DMP 2000:

```
PRINT #8,CHR$(12);
=avance d'une page:FF
PRINT #8,CHR$(10)
=avance d'une ligne
```

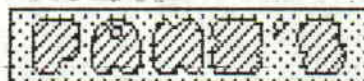
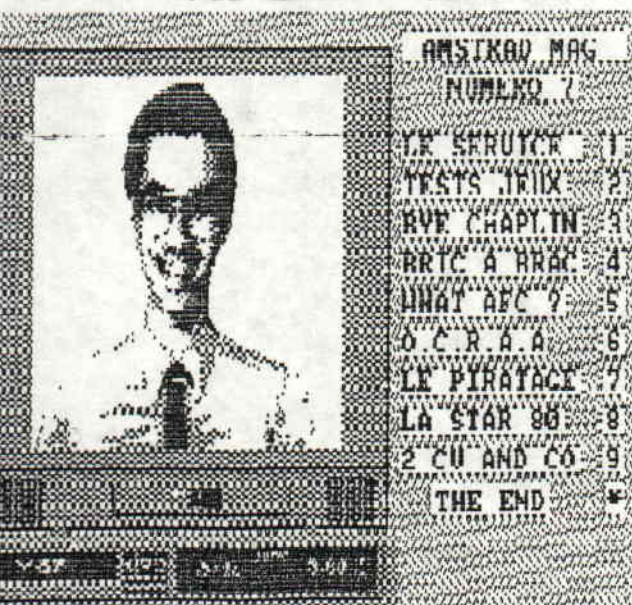
COMPUTER'S

Cherche-LECTEUR DE D7 3'1/2 OU 5'1/4 pour 6128

- COLLABORATEUR POUR CREER UN FANZ SUR DISC
- REVUES:AM-MAG, AMSTAR/CPC ou AMSTRAD MAGAZI.
- PASSIONNES DE PROGRAMMES BASIC
- UN DESSINATEUR
- PETITES ANNONCES (C'est un service gratuit.)

Tél: 89-25-72-14 (APRÈS 17H30 !!!)

ou FAIRE OFFRE à HEINIS Stéphane
34 rue de la Suisse
68480 PFETTERHOUSE



MON AVIS: 

AMSTRAD-MAG N: 7

Voici un fanzine sur disc créé par Capitaine Furillo et Laurent. Je pense que c'est les seuls. On peut y trouver du graphisme, des tests, de la musique et des rubriques pour la 2ch, pour Goldman et pour le piratage. Vous avez aussi droit à un service démos (Qui me semble hyper sympa). Ensomme c'est bien

AMSTRAD MAG 40 rue mansart, 59200 TOURCOING



- ARKADIA -

Arkadia a sorti son premier numero le 1er Avril. Ce n'est pas un fanz sur un disc mais sur deux !!! Il aborde des sujets divers (cine , basic, assembleur ,tests ,concours pokes ...). Il sort tous les 3 mois

ARKADIA - Cédric FONTAINE - 5 rue Foch - 85000 LA ROCHE sur YON
ou retrouver le sur **36-15 LS*ARKADIA**

(Pour le recevoir il faudra deux (ou 2!) disquettes + le frais de port.)

HSP



DIGITAL INTEGRATION
PRESENTE

F-16

COMBAT PILOT

F-16

COMBAT PILOT

F-16

COMBAT PILOT

F-16

COMBAT PILOT

F-16

COMBAT PILOT

Une fois les cinq missions réussies (attaque de base;raid contre les chars ennemis etc...);vous pourrez accéder a l'option MISSION DE GUERRE où les adversaires seront vraiment réels.

NOTE : 16 / 20

INTERET : * * *

GRAPHISME : * *

DIFICULTE : * * *

Le CPC sauvegarde vos mission:il additionne vos heures de vol ainsi que le nombre de cibles détruites;et décidera lorsque vous aurez droit a la MISSION DE GUERRE.

Encore une...simulation!!! Certes,mais a part:l'éditeur,la DIGITAL INTEGRATION,aurai passé près de neuf année a la création du logiciel.Effectivement,la simulation d'attaque de base ennemis est très réelle:on vous tire d'abord dessus, mais comme vous manoeuvrez habilement votre F16,l'adversaire va plutot lancer un chasseur a vos trousses... La sirene d'alarme retentit:en visualisant le tableau de bord,vous avez vite fait de remarquer qu'un missile fonce su vous!Pire encore,le missile ne réagit pas aux fusées que vous lui envoyez car il est dirigé au radar. Bref,on peut attribuer un bon intérêt a ce genre de jeux qui reste fidèle a la réalité.

S.B

CPC +

La célèbre course des 24 heures du mans est sur le point de commencer.Lorsque vous avez acheté votre CPC,vous avez certainement du beaucoup vous amuser avec BURNIN'RUBBER le jeu/démo de la cartouche.Mais vous l'avez bien vite laissé tombé.C'est normal:on s'en lasse vite et...il est dure.Cependant,si vous vous ennuyez un jour,essayez-le en changeant les touches:a gauche=FIRE 1

a droite=FIRE 2

accélérer=JOYSTICK vers le haut

freiner=JOYSTICK vers le bas

Vous verrez que c'est un peu plus facile:on peut plus facilement accélérer(ou ralentir)tout en tournant.

Un autre conseil:n'hésitez pas a freiner au moindre virage;les plus dangereux restant ceux qui possèdent des pneus pour amortir les sortis de routes.

Bon ben si après ça vous n'avez meme pas un tout petit peu progressé...et bien tant pis!!!

bon.j'espere que que ma carte blanche
vous a satisfaite.si non,vous n'entendrez
pas parler de moi dans le prochain numéro
de COMPUTER'S. Allez,bonne lecture!!!

S.B.

Rédaction:

HEINIS Stéphane
34 rue de la Suisse
68480 PFETTERHOUSE

Auteurs:

HSP >>> HEINIS Stéphane
BS ou SB > BURGART Sylvain

Prix: GRATUIT

(Sous le timbre à 3F80)

La démo de COMPUTER'S
sera bientôt disponible
(Dém. ou Fanz sur disc-
je ne sais pas encore)
alors patience

dém. 0.
0. 1.
1. 2.
2. 3.
3. 4.
4. 5.
5. 6.
6. 7.
7. 8.
8. 9.
9. 10.

Un conseil
pour bien
réussir
dans la vie
lisez COMPUTER'S

Vend Les stars de HOLLYWOOD.

(Batman: le film, Indiana
Jones (The Last Crusade),
Robocop et Ghostbusters 2)
pour CPC 464, 664, 6128, CPC+
en disquettes (deux.) pour

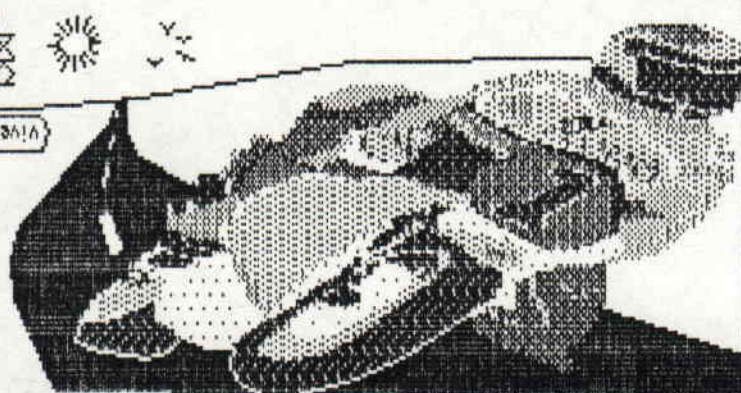
99 Frs

(au lieu de 199 Frs)

Peu servi, en très bon état
Tél: 89.25.72.14
(Après 17H30 dem. Stéphane)



VIVE COMPUTER'S



<<Moi je vais vite m'abonner
pour recevoir régulièrement
COMPUTER'S !!!!>>

P.A

CHERCHE CONTACT SUR
6128 POUR ECHANGER
DES JEUX.

PUCHE J. Marie
462 ave d'occitanie
lots le mistral
34400 LUNEL
Tél: 67.83.19.85 ..

Achete magazines:
AMSTRAD MAG. ou
AM/MAG
Contacter
COMPUTER'S
Tél: 89.25.72.14 ap6h

COMPUTER'S est réalisé avec
un CPC 464,0cp ; Trameur et
Oxford Pao. Et aussi une
DMP 2000 et 64ko en matos
(et plein d'autres progr.)

COURRIER des Lecteurs

Voici le coin des
lecteurs : (Et oui toujours rien)

Sondage:

Etes-vous pour ou contre COMPUTER'S?

:99,9 % de oui et 0,1 de non

Lisez-vous que COMPUTER'S ?

:0,1 % de oui et 99,9 de non

Avez-vous un ordinateur Amstrad ?

Si oui lequel ?

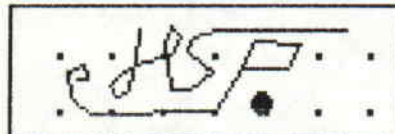
Avez-vous un lecteur de D7 ?

Aimez-vous COMPUTER'S ? repondez vite ! (s.v.p.)



THE END.

Et oui voici la fin. Vous pouvez
m'écrire en attendant, n'hésitez
surtout pas. Un grand merci à
Runstrad. Si vous voulez recevoir
COMPUTER'S écrivez moi le tarif
est d'un timbre à 3F80 par numéro
La prochaine fois, je pense que
je ferais le test d'ARKADIA.
Il paraît que je fais des
phottes (Ah bon !!!!).



Salut et
à la prochaine fois.



TRAMEUR