

Ballcrazy

Cuando dejes de jugar con Ballcrazy, te habrás convertido en una bola realmente loca, por no hablar de obsesiones y demencias escurridizas. Intenta concentrarte en el espíritu del juego, que no es otro que llevar la bola Erik botando por la pantalla para cambiar, tal y como se indican, los colores de los adoquines, prestando atención al mismo tiempo a los "Cajeros", que te perseguirán continuamente e intentarán que no consigas coger los objetos premiados que se te aproximen.

EL JUEGO

Emplea la bola Erik para cambiar el color de los adoquines de la parte baja de la pantalla al color que se indica en la alta. El indicador es un ladrillo situado debajo del embudo, que al empezar con cada nueva capa de ladrillos será fuertemente senalizado por flechas parpadeantes durante 5 segundos. Cuando consigues completar una fila, otra nueva se coloca encima de ésta, y así sucesivamente hasta que haya 4 filas en la pantalla, momento en que ésta se limpiará y aparecerá otra nueva pantalla con un fondo de distinto color. En total hay ocho pantallas, con su correspondiente color cada una.

Mientras Erik intenta cambiar el color de los ladrillos, será constantemente perseguida por los "Cajeros" que aparecerán bajo multitud de formas, como por ejemplo: anillos, eslabones de cadena, una caja (¡con lengua!) y racimos de bolitas. Se moverán siempre en diagonal, rebotando en los lados de la pantalla y en los ladrillos. Se les puede disparar con una escopeta de aire comprimido, ¡suponiendo que tengas balas!

OBJETOS PREMIADOS

Préstales atención. Son muy útiles.

El Satélite: Una gran esfera naranja rodeada de un círculo de esferas más pequeñas, que se mueve haciendo espirales. Si lo coges, conseguirás un casco para Erik, que le protegerá durante algún tiempo de los "Cajeros".

El Depósito de Aire: Un cilindro naranja con el anagrama A.I.R. Esto le da a Erik una vida extra.

El Canana: Un cilindro horizontal plateado con las letras X10 y X5. Consigues más balas.

El Tick: Un parpadeo verde que se desplaza alrededor de un eje vertical. Corrige, cuando lo coges, el color de todos los ladrillos de la fila en la que estés.

El Billeto: Un rectángulo de color que te da puntos extras.

VERSION AMSTRAD

Controles: Joystick o teclado.

← bote a la izquierda

→ bote a la derecha

↓ permanecer en el sitio

ESPACIO disparo

CLR poner la pausa

DEL quitar la pausa

Instrucciones de carga:

Amstrad 464: Pulsa CNTRL y ENTER pequeño.

Amstrad 664/6128: Teclea 1TAPE y pulsa RETURN - Pulsa CNTRL y ENTER pequeño.

VERSION SPECTRUM

Controles: Joystick o teclado.

A - bote a la izquierda

S - bote a la derecha

L - permanece

ENTER - disparo

ESPACIO - pone y quita la pausa

Instrucciones de carga: Teclea LOAD " " y pulsa ENTER.

VERSION C - 64

Controles: Joystick (entrada n° 2) o teclado.

W - bote a la izquierda

E - bote a la derecha

* - permanece

↑ - disparo

ESPACIO - pone y quita la pausa

Instrucciones de carga: Aprieta SHIFT y RUN/STOP s la vez.



Francisco Remiro 5-7
28028 Madrid
Teléfono (91) 246 38 02

4MT068