

# FROSTBYTE

## AMSTRAD

### CARGA

CTRL + ENTER.

### EL JUEGO

Controlas a un pequeño personaje que se mueve rodando sobre sí mismo, que se llama Hickey. Hickey sabe usar tres objetos para poder moverse mejor durante la partida. Estos objetos tienen forma de caramelos de diamante, que Hickey puede comer. Vienen en tres colores, cada uno con un efecto:

1. **Rojo:** Te permite moverte más rápido.
2. **Azul:** Te permite saltar más alto.
3. **Verde:** Te permite caer más lejos.

No puedes usar un caramelo hasta que no lo hayas recogido y pulsado la tecla correspondiente a USAR. El efecto generado durará hasta que recojas otro objeto, o uses otro objeto.

Durante el juego, habrá veces que necesites saltar más alto o caer más lejos incluso de lo que te permita el caramelo correspondiente. En ese caso, encontrarás colchones sobre los que rebotar y caer.

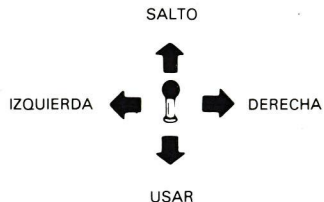
En la pantalla verás en una ventanilla el Objeto que llevas; en la segunda, tu situación, y en la tercera, las vidas que te quedan.

### CONTROLES

#### Teclas:

O: Izquierda.  
P: Derecha.  
Q: Salto.  
A: Usar.  
SPACE: Disparo.

### Joystick:



Adelante: Salto.

Botón disparo: Disparo.

Atrás: Usar.

Izquierda: Izquierda.

Derecha: Derecha.

Para volver al comienzo del juego, pulsar ESC y DEL simultáneamente.

### VARIOS

En la parte inferior de la pantalla hay un indicador del «Twang» que queda en este nivel. Este es el tiempo que queda hasta que el Kreezer capturado sea comido. Si se acaba el tiempo, se termina el juego. Muchos de los monstruos son muy peligrosos y morirás si los tocas. Tienes cinco vidas al principio del juego, pero tendrás varias oportunidades de conseguir más a lo largo del juego.

© 1986 MIKROGEN.

ERBE garantiza la alta calidad de fabricación en sus productos.

Todos los programas se encuentran grabados en ambas caras del cassette, para una mayor seguridad de carga.

No obstante, si se diera el caso que algún juego **no cargara** por ninguna de sus caras, le rogamos nos remita la cassette (sin el estuche) a ERBE SOFTWARE, Santa Engracia, 17, 28010 Madrid. Le sería cambiada a vuelta de correo por otra igual en perfectas condiciones.



En lo más profundo de las cavernas del planeta Cosmia la lucha por la libertad ha fracasado. Los simpáticos Kreezers de todo el planeta han sido capturados por los monstruos que habitan en los cráteres de Cosmia.

Sólo hay una esperanza. Un Kreezer ha conseguido escaparse y debe abrirse paso a través de las cavernas luchando contra todos los peligros en su camino para liberar al resto de sus compañeros.

Para ayudarse en su misión dispone de municiones que se encuentran distribuidas en distintos lugares y distintas clases de energía que puede utilizar en su lucha.

¿Quiéres ayudarlo?

**ERBE**  
Software

Santa Engracia, 17. 28010 MADRID. (91) 447 34 10

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de ERBE software, S. A.

AMSTRAD

A M S T R A D

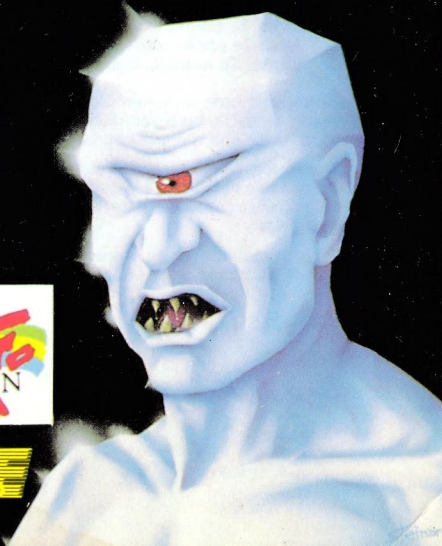
# FROST BYTE

AMSTRAD 464/664/128

FROST  
BYTE



**ERBE**  
Software



**ERBE**  
Software