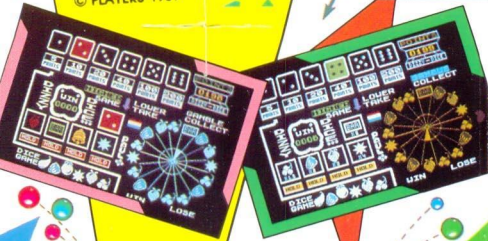




Dizzy Dice is probably the most realistic fruit machine simulator ever written. "It's got to be the best one-armed bandit game around, BAR none"  
YOUR SINCLAIR

WRITTEN BY:  
JASON FALCUS  
PRODUCED BY:  
RICHARD PAUL JONES

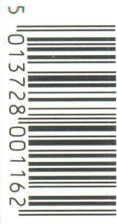
© PLAYERS 1987



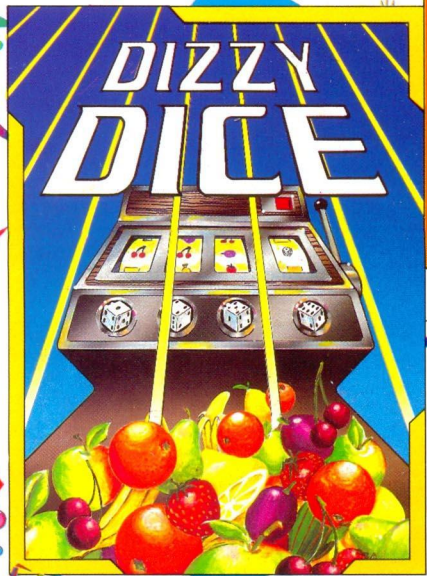
AMSTRAD

DIZZY DICE

PLAYERS



SPECTRUM SCREENS



PLAYERS

AMSTRAD 464, 664, 6128

# LOADING INSTRUCTIONS

**464:** Hold down CTRL key and tap the small enter key.  
**664/128:** Type I (shifted @ ) tape (ENTER) then type RUN (ENTER).

## THE GAME

Dizzy Dice is played like a modern club type fruit machine. You pay from your account to spin the reels and if you get a winning combination then you have the option of collecting or gambling your winnings. There is also a feature Dice game which can be played if you successfully get all the fruit in the correct order while the feature is held.

## CONTROLS

- S to Start
- 1-4 to Hold
- 5 to Cancel
- C to Collect
- G to Gamble

## THE DICE GAME

If you complete the fruit feature then you can win upto \$200 by guessing if the next spin on the dice will higher or lower, or the same as the last. At any time you can collect your winnings so far, unless of course you get it wrong: then you'll lose everything.

## CONTROLS

- H for Higher
- L for Lower
- S for The same
- T to Take winnings so far

There are two ways to play Dizzy Dice. Firstly you can play it as a normal fruit machine or, if you want even more fun you can play in bank mode where you start with \$20 and try to turn it into \$100 —and break the bank! Then try the second bank and so on:

- To blow bank 1 you must score \$100
- To blow bank 2 you must score \$200
- To blow bank 3 you must score \$300
- To blow bank 4 you must score \$500
- To blow bank 5 you must score \$1000

In either game you start with \$10

## To Gamble

To gamble your winnings you must stop the left hand option on the fruit you think the roulette wheel will land on. Remember that the higher the odds then the less chance of winning but the bigger the win, so be careful!

## DÅNSK

### INDÆLSNING AF SPILLET

**464:** RUN"

**664, 6128:** I (position SHIFT @ ) TAPE RUN" (ENTER)

### SPILLET

Dizzy Dice spilles på samme måde som de moderne spilleautomater, der findes i nogls klubber. Du betaler fra din konto for at få billederne til at køre rundt og vinder hvis du får den rigtige kombination. Du kan så enten få gevinsten udbetalt eller spille med den. Der er også et terningspil der kan spilles, hvis det lykkes dig at få alle frugterne i den rigtige rækkefølge, mens maskinen står på 'hold'.

### KONTROLTASTER

S for at starte

1-4 for at holde

5 for at afbryde

C for at få gevinsten udbetalt

G for at spille med gevinsten

### TERNINGSPILLET

Hvis det lykkes dig at få de rigtige frugter, kan du vinde op til 200\$ ved at gætte om det næste kast med terningen vil blive højere eller lavere end det sidste, eller det samme. Du kan på ethvert tidspunkt få udbetalt den gevinst du har vundet indtil da, medmindre du gætter forkert for så taber du naturligvis det hele.

### KONTROLTASTER

H for højere

L for lavere

S for det samme

T for at få gevinsten udbetalt

Der er to forskellige måder at spille Dizzy Dice på. Du kan enten bruge det som en normal spilleautomat, eller hvis du vil have det endnu mere sjovt, kan du bruge bankindstillingen, hvor du begynder med 20\$ og forsøger at gøre dem til 100\$ - og så sprænger banken! Derefter prøver du bank nr.2. o.s.v.

For at sprænge bank nr. 1 må du vinde 100\$

For at sprænge bank nr. 2 må du vinde 200\$

For at sprænge bank nr. 3 må du vinde 300\$

For at sprænge bank nr. 4 må du vinde 500\$

For at sprænge bank nr. 5 må du vinde 1000\$

I begge spil begynder du med 10\$.

### Hvordan du spiller

For at spille med din gevinst skal du vælge hvilken frugt du mener roulettejulet vil lande på og så stoppe på den frugt til venstre. Husk at jo højere 'odds', jo mindre chance har du for at vinde, men jo større gevinst kan du få, så pas på!

### FRANÇAIS

#### INSTRUCTIONS POUR LE CHARGEMENT

**464:** RUN"

**664, 6128:** I (position SHIFT @ ) TAPE RUN" (ENTER)

### LE JEU

Dizzy Dice se joue comme une machine à sous du type club moderne. Vous payez sur votre compte pour faire tourner les roulettes et si vous obtenez une combinaison gagnante, vous pouvez soit prendre soit jouer vos gains. Il y a aussi une fonction de jeu de dés qui peut être jouée si vous réussissez à obtenir tous les fruits dans l'ordre correct pendant que la fonction de jeu de dés est maintenue.

### COMMANDES

5 pour démarrer

1-4 pour maintien

LE JEU DE DES

Si vous completez la fonction machine à sous, vous pouvez gagner jusqu' à 200 dollars en devinant si le prochain coup de dés donnera un nombre plus haut, plus bas ou identique à celui de coup précédent. Vous avez toujours la possibilité de prendre ce que vous avez gagné jusqu' alors, sauf bien sûr si vous vous trompez, auquel cas vous perdez tout.

### COMMANDES

H pour plus haut

L pour plus bas

C pour prendre les gains

G pour jouer les gains

5 pour annuler

S pour identique

T pour prendre vos gains courants:

Il y a deux façons de jouer a Dizzy Dice: vous pouvez jouer comme avec une machine à sous ordinaire, ou si vous voulez vous amuser encore plus, vous pouvez jouer au mode "banque", c'est - à - dire que vous commencez avec 20 dollars que vous essayez de transformer en 100 dollars - ce qui fait sauter la banque! Vous essayez ensuite de faire sauter la deuxième banque et ainsi de suite.

Pour faire sauter la banque 1, vous devez obtenir 100 dollars.

Pour faire sauter la banque 2, vous devez obtenir 200 dollars

Pour faire sauter la banque 3, vous devez obtenir 300 dollars

Pour faire sauter la banque 4, vous devez obtenir 500 dollars

Pour faire sauter la banque 5, vous devez obtenir 1000 dollars

Quelque soit la methode de jeu choisie, vous commencez avec 10 dollars.

### Pour jouer vos gains

Pour jouer vos gains, vous devez arrêter l'option de gauche sur le fruit sur lequel vous pensez que la roulette s'arrêtera. N'oubliez pas que plus les chances sont faibles, plus vous risquez de perdre mais plus le gain est élevé, alors faites attention!

PLAYERS - Mercury House, Calleva Park,  
Aldermaston, Berks. RG7 4QW