

AMSTRAD

ABU SIMBEL PROFANATION



Abu Simbel Profanation

A lo largo de 3.000 años los mejores exploradores han intentado profanar el templo de Abu Simbel. Llegar hasta la cámara mortuoria es inaccesible; salir con vida, imposible. Todos lo que osaron entrar, jamás regresaron. Ahora, Johnny Jones, nuestro héroe, lo va a intentar.

ABU SIMBEL PROFANATION

INSTRUCCION:

Johnny Jones continúa su reto personal a la muerte y se sumerge de lleno en los pasadizos y recovecos de una oscura y milenaria pirámide de Egipto.

TECLAS DE CONTROL:

- O = Izquierda
- P = Derecha
- Q = Salto largo
- A = Salto corto

KEMPSTON, COMPATIBLE

INSTRUCCIONES DE CARGA:

Pulsar CONTROL + ENTER simultáneamente y PLAY en el cassette.