

```
;
; SCRCOPY .BIN
; Programm zum Kopieren
; v. Screenteilen
; (c) 1987/88 by Frank
; Schimmel
;
; Aufruf: CALL &A000,x,y,
; xlaenge,ylaenge
;
; x : 0-79 (Bytes)
; y : 0-199 (Pixel)
; - Byte (0/0):= links
; unten
; xlaenge : in Bytes
; ylaenge : in Pixel
;
```

```

org #a000                                ; Startadresse
                                           ;
                                           ;
                                           ; Parameter des CALL-
                                           ; Befehls testen und
                                           ; einlesen

cp      4
ret     nz
ld      b,(ix+0)
ld      c,(ix+2)
ld      l,(ix+4)
ld      h,(ix+6)

                                           ; H : x-Koordinate
                                           ; L : y-Koordinate
                                           ; B : ylaenge
                                           ; C : xlaenge
                                           ;
                                           ;
                                           ; x,y-Koordinaten in
                                           ; Screenadresse umrechnen
push    bc                                ; ylaenge u. xlaenge
                                           ; sichern
ld      c,h                               ; x nach C
push    bc                                ; und sichern
ld      h,0                               ; H loeschen, denn L
                                           ; enthaelt y
ld      de,0                              ; x=0
call    #bc1d                             ; SCR DOT POSITION
pop     bc                                 ; x wieder holen
ld      b,0
add     hl,bc                              ; und zu HL addieren
                                           ; - HL=Bildschirmadresse
                                           ; (x,y)

```

```

pop      bc                ; ylaenge u. xlaenge
                           wieder holen
                           ; HL : Screenadresse links
                           unten Ecke
                           ; B : ylaenge
                           ; C : xlaenge (Bytes)
                           ;
                           ; Screenbereich kopieren
ld       a,h              ; DE auf Kopierquelle
                           setzen
sub     #60
ld      d,a
ld      e,1
start:  push hl           ; Register vor LDIR
                           sichern
push    de
push    bc
ld      b,0
ex      de,hl            ; HL u. DE fuer LDIR
                           richten
ldir
pop     bc                ; Alten Werte wieder holen
pop     de
pop     hl
call   #bc26            ; SCR NEXT LINE / HL neuen
                           Wert berechnen
                           ; und DE entsprechend
ld      a,h
sub     #60
ld      d,a
ld      e,1
djnz   start           ; schon ylaenge
                           Pixelreihen kopiert ?
ret
                           ; ja, dann ENDE

```