

```

10 '***** <24C3>
20 '* BLACKJACK * <24EC>
30 '* VON * <24D7>
40 '* R. BODINGER * <24B8>
50 '* FUER * <247E>
55 '* SCHNEIDER CPC-WELT * <24D8>
56 '* CPC 464/664/6128 JE* <24D6>
58 '***** <2422>
60 'Spiel wird mit 6 Kartenspielen
a 52 Karten gespielt <3A7D>
62 'Nach Ausgabe von ca 200 Karten
kommen abgelegte Karten <3D9D>
64 'wieder ins Spiel. (Karten werd
en gemischt) <31D6>
66 '----- <24C7>
100 MODE 2:pa=1:pe=24:pe1=6:bo=10 <2A0C>
110 '----- <2322>
120 INK 0,0:INK 0,pa:INK 1,pe:INK
2,pe1:BORDER bo <2CFB>
130 '----- <18CF>
140 '*** Titelbild *** <188E>
150 '----- <18F7>
160 MODE 1:ORIGIN 0,0:x=3:y=3 <1A2D>
170 MOVE 5,5:DRAWR 0,389:DRAWR 630
,0:DRAWR 0,-389:DRAWR-630,0 <27F8>
180 l=112:b=90:a=0:a1=0 <23E6>
190 a$="BLACKJACK" <15DD>
200 FOR i=1 TO 9:b$=MID$(a$,i,1) <22DE>
210 FOR j=1 TO l:MOVE 19+a,272+(j-
a1):DRAWR b,0,1 <3594>
220 NEXT <067A>
230 MOVE 111+a,272-a1:DRAWR-b-2,0,
2:DRAWR 0,l:DRAWR b+2,0:DRAWR 0,-l
<3F55>
240 PAPER 1:PEN 2:LOCATE x,y:PRINT
CHR$(227);" ";CHR$(227) <29CE>
250 LOCATE x,y+4:PRINT CHR$(227);"
";CHR$(227) <255C>
260 PLOT 5,5,1:TAG:MOVE 56+a,336-a
1:PRINT b$;:TAGOFF <29D0>
270 a=a+64:a1=a1+32:x=x+4:y=y+2:NE
XT:TAG <3C83>
280 MOVE 350,350:PRINT"Wie es in d
en"; <1FF0>
290 MOVE 400,310:PRINT"Casinos"; <193A>
300 MOVE 120,110:PRINT"Europas"; <1785>
310 MOVE 70,70:PRINT"gespielt wird
";:TAGOFF <1F2C>
320 FOR i=1 TO 24:FOR k=1 TO 50:IN
K 0,i:NEXT:NEXT <266E>
330 FOR j=1 TO 1000:INK 0,i,2:NEXT
<1CB4>
340 FOR i=0 TO 1000:NEXT:INK 0,pa:
FOR i=1 TO 1000:NEXT <29FA>
350 PAPER 0:PEN 1:CLS:LOCATE 9,10:
PRINT"Farbkorrektur=Taste f," <2C6B>
360 LOCATE 10,12:PRINT"Spielregel=
ENTER-Taste," <266C>
370 LOCATE 6,14:PRINT"ansonsten SP
ACE-Taste druecken." <2DB1>
380 x$=INKEY$:IF x$(<)CHR$(13)AND x
$(<)CHR$(32)AND x$("&f"THEN 380 <326B>
390 IF x$=CHR$(32)THEN 970 <15A1>
400 IF x$="f"THEN GOSUB 4030:GOTO
160 <18A6>
410 '----- <1980>
420 '*** Spielregel *** <19D2>
430 '----- <19A8>
440 MODE 2 <071E>
450 LOCATE 16,1:PRINT"-----
----- <419E>
460 LOCATE 16,2:PRINT"Auszug der B
lackjack-Spielregel, Casino Baden
Baden. <4144>
470 LOCATE 16,3:PRINT"-----
----- <4105>
480 LOCATE 2,4:PRINT"Der Spieler s
pielt gegen den Croupier mit dem Z
iel, mit seinen Karten den Ge- <599C>
490 LOCATE 2,5:PRINT"samtwert von
21 zu erreichen oder so nahe wie m
oeglich an 21 heranzukommen, <575B>
500 LOCATE 2,6:PRINT"ohne dabei de
n Gesamtwert von 21 zu ueberschrei
ten.ASSE zaehlen nach Wunsch <587B>
510 LOCATE 2,7:PRINT"1 (eins) oder
11 (elf), Bilder zaehlen 10 (zehn
) und alle anderen Karten ihren <5AF9>
520 LOCATE 2,8:PRINT"normahlen Wer
t. <1B78>
530 LOCATE 2,9:PRINT"Erst wenn all
e Einsaetze getaetigt sind, gibt d
er Croupier je eine Karte offen <5A77>
540 LOCATE 2,10:PRINT"aus, zuerst
an jeden Spieler (im Uhrzeigersinn
), dann sich selbst eine. Danach <5BA9>
550 LOCATE 2,11:PRINT"erhaelt jede
r Spieler im Gegensatz zum Croupie
r eine zweite, ebenfalls offene <5A19>
560 LOCATE 2,12:PRINT"Karte. <1337>
570 LOCATE 2,13:PRINT"Hat der Spie
ler BLACKJACK (ein As mit einem Bi
ld oder einer Zehn), so ist dies <5BC5>
580 LOCATE 2,14:PRINT"die hoechste
Paarung, die 3:2 ausbezahlt wird,
wenn Sie nicht durch ein <5417>
590 LOCATE 2,15:PRINT"BLACJACK des
Croupiers ausgeglichen wird. Dies
bedeutet dann stand-off <53D5>
600 LOCATE 2,16:PRINT"(Punktegleic
heit), d.h., der Satz bleibt steh
en und kann abgezogen oder ver- <5A4F>
610 LOCATE 2,17:PRINT"aendert werd
en, da er weder gewinnt noch verli

```

```

ert. Erhaelt der Spieler keine (5932)
620 LOCATE 2,18:PRINT"Karten, die
zusammen BLACKJACK ergeben, so ver
sucht er, so nah wie moeglich an (5BB4)
630 LOCATE 2,19:PRINT"21 heranzuko
mmen; dazu fordert er vom Croupier
mit den Worten ,,ziehen'' oder (5A6E)
640 LOCATE 2,20:PRINT",,,Karte'' so
viele Karten, wie noetig sind, um
dieses Ziel zu erreichen. Mit (5990)
650 LOCATE 2,21:PRINT"dem Ausdruck
,,bleiben'' (,,danke'') gibt er z
u erkennen, dass er keine (5466)
660 LOCATE 2,22:PRINT"weiteren Kar
ten wuenscht. (26CC)
670 LOCATE 2,23:PRINT"Sobald sich
alle Spieler erkluert haben, zieht
der Croupier seine weiteren (57C1)
680 LOCATE 2,24:PRINT"Karten nach
der Regel. (23FC)
690 LOCATE 30,25:PRINT"Eine Taste
druecken!" (2381)
700 CALL &BB06:CLS (0BE0)
710 LOCATE 2,1:PRINT"Der Croupier
muss bis 16 oder darunter ziehen u
nd muss bei 17 oder darueber (57E9)
720 LOCATE 2,2:PRINT"bleiben. (1439)
730 LOCATE 2,3:PRINT"Ist der Spiel
er naeher an 21 als der Croupier,
so gewinnt er die Hoehe seines (590F)
740 LOCATE 2,4:PRINT"Einsatzes. Is
t der Gesamtwert seiner Karten nie
driger als der des Croupiers, (585C)
750 LOCATE 2,5:PRINT"so verliert e
r seinen Einsatz. Haben die Karten
des Spielers den gleichen Ge- (599E)
760 LOCATE 2,6:PRINT"samtwert wie
die Karten des Croupiers (,,stand-
off''), so kann der Spieler (5625)
770 LOCATE 2,7:PRINT"seinen Einsat
z, der weder gewinnt noch verliert
, stehenlassen, zurueckziehen (580B)
780 LOCATE 2,8:PRINT"oder veraende
rn. Ueberschreitet der Spieler wae
hrend des Ziehens den Gesamtwert (5BA3)
790 LOCATE 2,9:PRINT"21, so ist se
in Satz verloren. (2A6A)
800 LOCATE 2,10:PRINT"Ergeben die
ersten beiden Karten des Spielers
den Gesamtwert neun, zehn oder (5982)
810 LOCATE 2,11:PRINT"elf, kann er
seinen urspruenglichen Einsatz ve
rdoppeln, erhaelt aber nur eine (5AB1)
820 LOCATE 2,12:PRINT"zusaeztliche
Karte (Double for Down). (326F)
830 LOCATE 2,13:PRINT"Sind die bei
den ersten Karten, die der Spieler
erhaelt, gleich, auch verschie- (5B36)
840 LOCATE 2,14:PRINT"dener Farbe,
so kann er sein Spiel (,,seine Ha
nd'') teilen (split). Er muss (5895)
850 LOCATE 2,15:PRINT"dann aber de
n gleichen Einsatz noch einmal auf
die geteilte Hand setzen und (58F7)
860 LOCATE 2,16:PRINT"erhaelt dann
fuer jede der beiden Haende belie
big viele Karten. Teilt der (56AE)
870 LOCATE 2,17:PRINT"Spieler zwei
Asse, so erhaelt er zu jedem As n
ur je eine zusaetzliche Karte. (5970)
880 LOCATE 2,18:PRINT"In einem get
eilten Spiel ergiebt ein As mit ei
ner 10 (zehn) oder einem Bild (58CD)
890 LOCATE 2,19:PRINT"kein BLACKJ
ACK, sondern den Gesamtwert 21. (38F1)
900 LOCATE 2,20:PRINT"Jeder Spiele
r kann sich in Hoehe seines Einsat
zes gegen ein BLACKJACK des (5611)
910 LOCATE 2,21:PRINT"Croupiers ve
rsichern (wenn die erste Karte des
Croupiers ein As ist). (52EB)
920 LOCATE 2,22:PRINT"Die Einsaetz
e koennen nur in Zehnereinheiten g
etaetigt werden. (4BEB)
930 LOCATE 2,23:PRINT"Anmerkung de
s Programmautors: Der Versicherung
sbeitrag betraegt die Haelfte des (5C00)
940 LOCATE 2,24:PRINT"Einsatzes. H
ier gilt die Regel der Zehnereinhe
it nicht. Die Einsaetze sind in (5A16)
950 LOCATE 2,25:PRINT"den meisten
Casinos auf DM 500.- beschraenkt.
*** Eine Taste druecken! *** (5828)
960 CALL &BB06 (09CF)
970 MODE 1:RANDOMIZE TIME (0B7E)
980 f=4:k=13:DIM n(f,k)*** Karten
farbe, Kartenwert *** (45E4)
990 LOCATE 7,10:PRINT"Anzahl der S
pieler eingeben!" (2AA3)
1000 LOCATE 12,13:PRINT"Maximal 7
Spieler." (218A)
1010 y$=INKEY$:IF y$<CHR$(49)OR y$
>CHR$(55)THEN 1010 (294D)
1020 m1=VAL(y$) (13F5)
1030 '----- (1A59)
1040 '*** Disposition *** (1A5E)
1050 '----- (1A81)
1060 IF m1>3 THEN mo=2 ELSE mo=1'*
** MODE bestimmen ** (36BD)
1070 MODE mo (0BA1)
1080 mm=(38\"(m1+1))*mo:m2=mm-mo:c=
39*mo:m3=m1+1 (4D00)
1090 WINDOW#1,1+mo,39*mo,3,3:WINDO
W#2,1+mo,39*mo,5,5:WINDOW#3,1+mo,3
9*mo,7,7 (4FAA)
1100 WINDOW#4,1+mo,39*mo,9,17:WIND

```

| | | |
|--------------------------------------|--------------------------------------|--------|
| OW#5,1+mo,39*mo,19,21:WINDOW#6,1+m | 1400 GOSUB 2870'*** saldieren *** | <1C25> |
| o,39*mo,23,23 | 1410 IF z\$=CHR\$(13)THEN 1370'*** E | |
| 1110 '----- | ENTER-Taste-naechstes Spiel *** | <3A70> |
| 1120 '*** Rahmen *** | 1420 IF z\$=CHR\$(127)THEN 1630'*** | |
| 1130 '----- | DEL-Taste-Spieler Austritt *** | <3853> |
| 1140 LOCATE 1,1:FOR i=1 TO 40*mo:P | 1430 '----- | |
| RINT CHR\$(207);:NEXT | - | <2473> |
| 1150 FOR i=2 TO 24:FOR j=1 TO mo:L | 1440 'Beitritt eines neuen Spieler | |
| OCATE 39*mo+j,i:PRINT CHR\$(207):NE | s, falls Platz frei | <3613> |
| XT:NEXT | 1450 '----- | |
| 1160 FOR i=2 TO 24:FOR j=1 TO mo:L | - | <249B> |
| OCATE j,i:PRINT CHR\$(207):NEXT:NEX | 1460 IF m3=8 THEN 1370'*** Kein Pl | |
| T | atz frei *** | <2A12> |
| 1170 LOCATE 1,25:FOR i=1 TO 40*mo: | 1470 CLS#4:CLS#6:d=(c-30)/2:LOCATE | |
| PRINT CHR\$(207);:NEXT | #6,d,1:PRINT#6,"Namen auf 7 Zeiche | |
| 1180 '----- | n abkuerzen." | <4D2D> |
| - | 1480 auf\$="Aufnahme eines neuen Sp | |
| 1190 '*** Eintragung der Spieler * | ielers." | <2C9B> |
| * | 1490 LOCATE#4,(c-LEN(auf\$))/2,2:PR | |
| 1200 '----- | INT#4,auf\$ | <2954> |
| - | 1500 nein\$="Keine Aufnahme=ENTER" | <23A3> |
| 1210 PAPER#1,0:PEN#1,1:PAPER#2,0:P | 1510 LOCATE#4,(c-LEN(nein\$))/2,8:P | |
| EN#2,1:PAPER#4,1:PEN#4,0:CLS#4:PAP | RINT#4,nein\$ | <2BD5> |
| ER#5,1:PEN#5,0:CLS#5 | 1520 LOCATE#4,8*mo^2,5:INPUT#4,"Na | |
| 1220 FOR i=273 TO 280:MOVE 16,i:DR | me";name\$ | <2796> |
| AW 623,i:NEXT | 1530 IF LEN(name\$)>7 THEN name\$=LE | |
| 1230 name\$(m3)="Bank" | FT\$(name\$,7) | <291F> |
| 1240 IF name=1 THEN GOSUB 1580:GOT | 1540 IF name\$=""THEN 1370 | <1451> |
| O 1300'*** bei Aenderung muessen n | 1550 m1=m1+1:Saldo=saldo(m3):m3=m3 | |
| icht alle Namen neu eingegeben wer | +1:saldo(m1)=0:saldo(m3)=saldo | <64AC> |
| den *** | 1560 name\$(m1)=name\$ | <1B77> |
| 1250 CLS#4:d=(c-30)/2:LOCATE#6,d,1 | 1570 GOTO 1060 | <0971> |
| :PRINT#6,"Namen auf 7 Zeichen abku | 1580 FOR m=1 TO m3:LOCATE#2,mm*m+(| |
| erzen." | 4*mo)-mm,1 | <33F9> |
| 1260 FOR m=1 TO m1 | 1590 PRINT#2,saldo(m):NEXT m:RETUR | |
| 1270 LOCATE#4,d,m:INPUT#4,"Name";n | N | <1F7B> |
| ame\$(m) | 1600 '----- | |
| 1280 IF LEN(name\$(m))>7 THEN name\$ | - | <24C9> |
| (m)=LEFT\$(name\$(m),7) | 1610 '* Auscheiden eines Spielers | |
| 1290 NEXT:name=1'*** Schalter bei | * | <2458> |
| Aenderung *** | 1620 '----- | |
| 1300 FOR m=1 TO m3 | - | <24F1> |
| 1310 LOCATE#1,mm*m+4*mo-mm,1:PRINT | 1630 CLS#4:aus\$="Auscheiden eines | |
| #1,name\$(m):NEXT | Spielers" | <2B87> |
| 1320 LOCATE 1+mo,4:PRINT STRING\$(3 | 1640 LOCATE#4,(c-LEN(aus\$))/2,2:PR | |
| 8*mo,"-") | INT#4,aus\$ | <291D> |
| 1330 LOCATE 1+mo,6:PRINT STRING\$(3 | 1650 nein\$="Kein Ausscheiden=ENTER | |
| 8*mo,"-") | " | <25E3> |
| 1340 '----- | 1660 LOCATE#4,(c-LEN(nein\$))/2,8:P | |
| 1350 '*** Spielbeginn *** | RINT#4,nein\$ | <2B03> |
| 1360 '----- | 1670 LOCATE#4,8*mo^2,5:INPUT#4,"Na | |
| 1370 GOSUB 1780'*** Einsatz und Au | me";name\$ | <27C2> |
| sgabe der Ersten Karte *** | 1680 IF name\$=""THEN 1370 | <1468> |
| 1380 IF z(m3,1)=11 THEN GOSUB 2100 | 1690 FOR m=1 TO m3:IF name\$(m)=nam | |
| '*** Bank hat As. Blackjackversich | e\$THEN 1720 | <2D86> |
| erung *** | 1700 NEXT:fehl\$="Name nicht korrek | |
| 1390 x\$="" :GOSUB 2190'*** Hauptpro | t":LOCATE#4,(c-LEN(fehl\$))/2,10 | <3FC7> |
| gramm *** | 1710 PRINT#4,fehl\$;CHR\$(7):FOR j=1 | |
| | | |

| | | | |
|--------------------------------------|--------|--------------------------------------|--------|
| TO 2000:NEXT:GOTO 1630 | <294E> | 2030 z(m,i)=k:LOCATE#4,mm*m+4*mo+1 | |
| 1720 i=0:j=0:FOR m=1 TO m3:IF name | | -mm,i:IF f=2 AND mo=1 OR f=3 AND m | |
| \$(m)=name\$THEN j=j+1:GOTO 1740 | <48C5> | o=1 THEN PEN#4,2 ELSE IF mo=2 OR f | |
| 1730 i=i+1:name\$(i)=name\$(m):saldo | | =1 OR f=4 THEN PEN#4,0 | <8049> |
| (i)=saldo(m) | <4A20> | 2040 PRINT#4,CHR\$(f+225);k\$:s(m)=s | |
| 1740 NEXT m | <0A1F> | (m)+z(m,i) | <3F1D> |
| 1750 FOR i=1 TO m3-1:m=i:name\$(m)= | | 2050 LOCATE#3,mm*m+(4*mo)-mm,1:PRI | |
| name\$(i):saldo(m)=saldo(i) | <5809> | NT#3,s(m) | <3458> |
| 1760 NEXT i:m3=m1:m1=m1-j:GOTO 106 | | 2060 NEXT:RETURN | <0856> |
| 0 | <2C13> | 2070 '----- | |
| 1770 ' | <07E4> | - | <2477> |
| 1780 CLS#3:IF a<200 THEN 1860 | <15E4> | 2080 'Gegen Blackjack der Bank ver | |
| 1790 '----- | | sichern | <2A90> |
| | <2349> | 2090 '----- | |
| 1800 'Wenn ca. 2 Drittel Karten au | | - | <249F> |
| sgegeben, dann Kartenpaket komplet | <4613> | 2100 FOR m=1 TO m1 | <12C1> |
| t | | 2110 IF satz(m)=1 THEN 2150 | <19A7> |
| 1810 '----- | | 2120 v(m)=0:GOSUB 3480 | <1654> |
| | <2372> | 2130 IF x\$="n"THEN 2150 | <129F> |
| 1820 FOR n=1 TO 6:FOR f=1 TO 4:FOR | | 2140 v(m)=1 | <117B> |
| k=1 TO 13:n(f,k)=0:NEXT:NEXT:NEXT | | 2150 NEXT:RETURN | <080B> |
| :a=0 | <4230> | 2160 '----- | |
| 1830 '----- | <167E> | - | <242A> |
| 1840 '*** Einsatz *** | <1600> | 2170 'Zweite und uebrige Karten au | |
| 1850 '----- | <16A6> | sgeben | <29CF> |
| 1860 CLS#5:CLS#6:a\$="Einsatz Minim | | 2180 '----- | |
| um DM 10 Maximum DM 500" | <38C2> | - | <2452> |
| 1870 c\$="Nur Einsatz teilbar durch | | 2190 FOR m=1 TO m3 | <127C> |
| 10!" | <2972> | 2200 IF satz(m)=1 THEN z(m,i)=0:s(| |
| 1880 LOCATE#6,(c-LEN(a\$))/2,1:PRIN | | m)=0:GOTO 2440 | <3976> |
| T#6,a\$ | <2583> | 2210 FOR i=2 TO 9 | <0EB4> |
| 1890 FOR m=1 TO m1 | <121B> | 2220 IF i<3 OR m=m3 OR q(m)=1 THEN | |
| 1900 PEN#4,0:CLS#4:b\$=name\$(m)+": | | 2250 | <288D> |
| Ihren Einsatz bitte" | <391A> | 2230 GOSUB 3460'*** Frage: Karte? | |
| 1910 LOCATE#4,(c-LEN(b\$)-4)/2,5:PR | | *** | <203C> |
| INT#4,b\$;:INPUT#4,satz(m) | <3AE3> | 2240 IF x\$="n"THEN x\$="":GOTO 2430 | |
| 1920 IF satz(m)=0 THEN satz(m)=1:G | | <1B92> | |
| OTO 1960 | <2AAB> | 2250 x\$="":GOSUB 3340'*** Karte zi | |
| 1930 IF satz(m)<10 OR satz(m)>500 | | ehen *** | <2701> |
| THEN LOCATE#4,(c-LEN(a\$))/2,8:PRIN | | 2260 z(m,i)=k:s(m)=s(m)+z(m,i):GOS | |
| T#4,a\$;CHR\$(7):FOR i=1 TO 1500:NEX | | UB 2460'*** Wert ausgeben *** | <5B3F> |
| T:GOTO 1900 | <6297> | 2270 IF q(m)=1 THEN 2430'*** Schal | |
| 1940 IF satz(m)/10<>satz(m)\10 THE | | ter. Bei Satzverdoppelung nur eine | |
| N LOCATE#4,(c-LEN(c\$))/2,8:PRINT#4 | | Karte *** | <4DB2> |
| ,c\$;CHR\$(7):FOR i=1 TO 1500:NEXT:G | | 2280 IF h(m)=0 AND z(m,1)=z(m,2)AN | |
| OTO 1900 | <61E8> | D i=2 AND NOT m=m3 THEN GOSUB 2520 | |
| 1950 GOSUB 3540 | <09EC> | :GOTO 2420 | <4924> |
| 1960 NEXT:CLS#4:CLS#6 | <0EEE> | 2290 IF i<>2 THEN 2370 | <10C1> |
| 1970 '----- | | 2300 IF s(m)=9 AND NOT m=m3 OR s(m) | |
| | <23B1> |)=10 AND NOT m=m3 OR s(m)=11 AND N | |
| 1980 '*** Erste Karte ausgeben *** | | OT m=m3 THEN GOSUB 3500 | <57C0> |
| | <23A1> | 2310 IF x\$="j"THEN q(m)=1:satz(m)= | |
| 1990 '----- | | satz(m)*2 | <3918> |
| | <23D9> | 2320 x\$="":GOSUB 3540 | <1143> |
| 2000 i=1:FOR m=1 TO m3 | <196E> | 2330 IF h(m)=0 AND s(m)=21 THEN GO | |
| 2010 IF satz(m)=1 THEN 2060 | <190B> | SUB 3570:GOTO 2360 | <2ABD> |
| 2020 GOSUB 3340'*** Karte ziehen * | | 2340 IF s(m3)=21 THEN GOSUB 3570:G | |
| ** | <1FCA> | OTO 2360 | <1E3B> |

```

2350 GOTO 2370 <0989>
2360 LOCATE#3,mm*mm+4*mo-mm,1:PRINT
#3,CHR$(24);s(m);CHR$(24):GOTO 244
0 <4583>
2370 IF s(m)>21 THEN GOSUB 3180:GO
SUB 2460 <1D75>
2380 IF s(m)=21 THEN 2430 <17E3>
2390 IF s(m)>21 AND m<m3 THEN s(m)
=0:GOTO 2430 <30E9>
2400 IF s(m3)>21 THEN s(m3)=0:GOTO
2450 <27D8>
2410 IF s(m3)>16 THEN 2450 <1827>
2420 NEXT i <0A61>
2430 j=1:IF h(m)=1 THEN GOSUB 2690
' *** h(m)=Schalter bei Kartenteil
ung *** <48E4>
2440 NEXT m <0A99>
2450 RETURN <0653>
2460 LOCATE#4,mm*mm+(4*mo)+1-mm,i:I
F f=2 AND mo=1 OR f=3 AND mo=1 THE
N PEN#4,2 ELSE IF mo=2 OR f=1 OR f
=4 THEN PEN#4,0 <6DCE>
2470 PRINT#4,CHR$(f+225);k$ <1919>
2480 LOCATE#3,mm*mm+(4*mo)-mm,1:PRI
NT#3,s(m):RETURN <36C6>
2490 '-----
- <24BF>
2500 'Wenn ersten 2 Karten gleich,
dann kann geteilt werden (split) <44A9>
2510 '-----
- <24E7>
2520 GOSUB 3490'*** Frage: Teilen?
*** <21B9>
2530 IF x$="n"AND z(m,1)=11 THEN G
OSUB 3180:GOSUB 2460'*** 2 Asse **
* <388F>
2540 IF x$="n"THEN x$="":RETURN <18A7>
2550 v1(m)=v(m):x$="'"*** Bei Teil
ung Versicherung wie 1.Hand *** <5067>
2560 j=1:z1(m,j)=z(m,2):s(m)=s(m)/
2:s1(m)=s(m):z(m,2)=0:h(m)=1:i=i-1
<8084>
2570 LOCATE#3,mm*mm+(4*mo)-mm,1:PRI
NT#3,SPC(3) <2EAE>
2580 LOCATE#3,mm*mm+(4*mo)-mm,1:PRI
NT#3,s(m) <347E>
2590 LOCATE#4,mm*mm+(4*mo)-mm,2:PRI
NT#4,SPC(4) <2E28>
2600 LOCATE#3,mm*mm+(4*mo)+3-mm,1:P
RINT#3,s(m) <36FF>
2610 LOCATE#4,mm*mm+(4*mo)+4-mm,j:P
RINT#4,CHR$(f+225);k$ <3F12>
2620 satz1(m)=satz(m):GOSUB 3550'*
** Satz ausgeben ** <3D27>
2630 IF NOT z(m,1)=11 THEN RETURN <18F6>
2640 q(m)=1:q1(m)=1 <1FA1>
2650 x$="":RETURN <0E12>
2660 '-----
2670 'Nach Teilung Karten fuer zwe
ite Hand <2414>
2680 '-----
- <243C>
2690 FOR j=2 TO 9 <0EB6>
2700 IF j=2 OR q1(m)=1 THEN 2730 <1E1C>
2710 GOSUB 3470'Frage: Karte? *** <1CF1>
2720 IF x$="n"THEN 2830 <1287>
2730 x$="":GOSUB 3340'*** Karte zi
ehen *** <27C3>
2740 z1(m,j)=k:s1(m)=s1(m)+z1(m,j)
:LOCATE#4,mm*mm+(4*mo)+4-mm,j:PRINT
#4,CHR$(f+225);k$:LOCATE#3,mm*mm+(4
*mo)+3-mm,1:PRINT#3,s1(m) <B10F>
2750 IF q1(m)=1 THEN RETURN <158E>
2760 IF j<>2 THEN 2790 <109F>
2770 IF s1(m)=9 OR s1(m)=10 OR s1(
m)=11 THEN GOSUB 3500 <369F>
2780 IF x$="j"THEN q1(m)=1:satz1(m)
=satz1(m)*2:GOSUB 3550:GOTO 2820 <465F>
2790 IF s1(m)>21 THEN GOSUB 3260:L
OCATE#3,mm*mm+(4*mo)+3-mm,1:PRINT#3
,s1(m) <4CD9>
2800 IF s1(m)=21 THEN RETURN'*** K
artenabfrage entfaellt *** <37ED>
2810 IF s1(m)>21 THEN s1(m)=0:RETU
RN'*** ueberzogen *** <38BB>
2820 NEXT j <0A88>
2830 x$="":RETURN <0E7C>
2840 '-----
<1805>
2850 '*** saldieren *** <1856>
2860 '-----
<182E>
2870 FOR m=1 TO m3 <12D0>
2880 IF satz(m)=1 THEN 3010 <199D>
2890 IF h(m)=0 AND z(m,1)+z(m,2)=2
1 AND NOT z(m3,1)+z(m3,2)=21 THEN
GOSUB 3090:GOTO 2950'*** Spieler h
at BLACKJACK nur, wenn keine Karte
nteilung *** <963C>
2900 IF s(m)=0 OR s(m)<s(m3)THEN G
OSUB 3100:GOTO 2920'*** Satzverlus
t *** <4837>
2910 IF s(m)>s(m3)THEN GOSUB 3120'
*** Satzgewinn *** <357B>
2920 IF h(m)=0 THEN 2950'*** keine
zweite Hand *** <310E>
2930 IF s1(m)=0 OR s1(m)<s(m3)THEN
GOSUB 3130:GOTO 2950'*** 2. Verlu
st *** <4941>
2940 IF s1(m)>s(m3)THEN GOSUB 3140
'*** Satzgewinn *** <36B2>
2950 IF z(m3,1)<>11 THEN 3010'***
nichts versichert, da 1. Bankkarte
kein As *** <4E22>
2960 IF v(m)=1 THEN GOSUB 2990 <175A>
2970 IF v1(m)=1 THEN GOSUB 2990 <18C4>
2980 GOTO 3010 <0984>

```

```

2990 IF z(m3,2)=10 THEN GOSUB 3120
:RETURN'*** Bank zahlt Vers.-Praemie ***
                                     (3F1B)
3000 IF z(m3,2)<>10 THEN GOSUB 311
0:RETURN'*** Bank kassiert Versicherung ***
                                     (41CE)
3010 s(m)=0:s1(m)=0:h(m)=0:satz(m)
=0:satz1(m)=0:v(m)=0:v1(m)=0:q(m)=
0:q1(m)=0:NEXT m:s(m3)=0
                                     (9793)
3020 CLS#2:FOR m=1 TO m3:LOCATE#2,
mm*mt+(4*mo)-mm,1
                                     (37D7)
3030 PRINT#2,saldo(m)'*** Ausgabe
der Salden ***
                                     (3342)
3040 NEXT m
                                     (0A4C)
3050 a$="Taste ENTER, DEL oder CLR
druecken!"
                                     (2F4F)
3060 LOCATE#6,(c-LEN(a$))/2,1:PRIN
T#6,a$
                                     (25C0)
3070 z$=INKEY$:IF z$<>CHR$(13)AND
z$<>CHR$(127)AND z$<>CHR$(16)THEN
3070
                                     (358B)
3080 RETURN
                                     (0643)
3090 saldo(m)=saldo(m)+satz(m)*1.5
:saldo(m3)=saldo(m3)-satz(m)*1.5:R
ETURN
                                     (6E81)
3100 saldo(m)=saldo(m)-satz(m):sal
do(m3)=saldo(m3)+satz(m):RETURN
                                     (604F)
3110 saldo(m)=saldo(m)-satz(m)/2:s
aldo(m3)=saldo(m3)+satz(m)/2:RETUR
N
                                     (6482)
3120 saldo(m)=saldo(m)+satz(m):sal
do(m3)=saldo(m3)-satz(m):RETURN
                                     (60F4)
3130 saldo(m)=saldo(m)-satz1(m):sa
ldo(m3)=saldo(m3)+satz1(m):RETURN
                                     (62C1)
3140 saldo(m)=saldo(m)+satz1(m):sa
ldo(m3)=saldo(m3)-satz1(m):RETURN
                                     (6276)
3150 '-----
-
                                     (24EB)
3160 '1.Hand ueberzogen. Pruefen o
b AS dabei
                                     (2D90)
3170 '-----
-
                                     (2412)
3180 i1=i:FOR i=1 TO i1
                                     (1D49)
3190 IF z(m,i)=11 THEN z(m,i)=1:s(
m)=s(m)-10
                                     (43E0)
3200 IF s(m)<22 THEN 3220
                                     (1744)
3210 NEXT
                                     (06E3)
3220 i=i1:RETURN
                                     (11CA)
3230 '-----
-
                                     (248A)
3240 '2.Hand ueberzogen. Pruefen o
b AS dabei
                                     (2D93)
3250 '-----
-
                                     (24B2)
3260 j1=j:FOR j=1 TO j1
                                     (1D3D)
3270 IF z1(m,j)=11 THEN z1(m,j)=1:
s1(m)=s1(m)-10
                                     (4789)
3280 IF s1(m)<22 THEN 3300
                                     (18FC)
3290 NEXT j
                                     (0A35)
3300 j=j1:RETURN
                                     (117F)
3310 '-----
                                     (1C2B)
3320 '*** Kartenausgabe ***
                                     (1CEC)
3330 '-----
                                     (1C54)
3340 a=a+1:f=INT(RND*4)+1:LOCATE 1
,1:k=INT(RND*13)+1
                                     (36E9)
3350 IF n(f,k)<6 THEN n(f,k)=n(f,k
)+1:GOTO 3370
                                     (3EB7)
3360 a=a-1:GOTO 3340
                                     (1535)
3370 k$=STR$(k):k$=MID$(k$,2)
                                     (2132)
3380 IF k$="1"THEN k$="A":k=11:GOT
O 3420
                                     (24DF)
3390 IF k$="11"THEN k$="B":k=10:GO
TO 3420
                                     (2509)
3400 IF k$="12"THEN k$="D":k=10:GO
TO 3420
                                     (251A)
3410 IF k$="13"THEN k$="K":k=10
                                     (20B4)
3420 RETURN
                                     (06EC)
3430 '-----
                                     (17E4)
3440 '*** Abfragen ***
                                     (179B)
3450 '-----
                                     (170C)
3460 frage$=name$(m)+": Karte? (j/
n)":GOTO 3510
                                     (317B)
3470 frage$=name$(m)+": Zweite Han
d Karte? (j/n)":GOTO 3510
                                     (3D21)
3480 frage$=name$(m)+": Versicheru
ng? (j/n)":GOTO 3510
                                     (38F7)
3490 frage$=name$(m)+": Karten tei
len? (j/n)":GOTO 3510
                                     (39D5)
3500 frage$=name$(m)+": Einsatz ve
rdoppeln? (j/n)"
                                     (3906)
3510 LOCATE#6,(c-LEN(frage$))/2,1:
PRINT#6,frage$
                                     (2DF9)
3520 x$=INKEY$:IF x$<>"j"AND x$<>"
n"THEN 3520
                                     (23E0)
3530 CLS#6:RETURN
                                     (0A18)
3540 x$="":IF NOT m=m3 THEN LOCATE
#5,mm*mt+(4*mo)-mm,2:PRINT#5,USING"
####";satz(m):RETURN
                                     (566A)
3550 IF NOT m=m3 THEN LOCATE#5,mm*
mt+(4*mo)-mm,3:PRINT#5,USING"####";
satz1(m)
                                     (4D6F)
3560 RETURN
                                     (0603)
3570 ENV 1,1,120,1,120,-1,10:SOUND
1,25,100,5,1:RETURN
                                     (2653)
4000 '-----
                                     (1E79)
4010 '*** Farbeinstellung ***
                                     (1EB9)
4020 '-----
                                     (1EA1)
4030 MODE 1:DIM a$(26):FOR pa=0 TO
26:READ a$(pa):NEXT pa:pe=24:pe
1=6:bo=10:p=6
                                     (5694)
4040 INK 0,pa:INK 1,pe:INK 2,pe1:B
ORDER bo
                                     (27CB)
4050 LOCATE 16,2:PRINT"ARBWAHL":P
RINT
                                     (184A)
4060 PRINT" e=Ende Farben:
Farbnummern:"
                                     (2D26)

```

```

4070 PRINT STRING$(39,"-") <108B>
4080 LOCATE 1,p+6:PRINT STRING$(39
,"-") <1AF7>
4090 WINDOW#1,2,19,18,24:WINDOW#2,
20,39,18,24 <23F8>
4100 LOCATE 2,p+1:PRINT"(p)apier="
a$(pa):LOCATE 26,p+1:PRINT"INK 0
,";pa <43E1>
4110 LOCATE 2,p+3:PRINT"(f)eder="
a$(pe):LOCATE 26,p+3:PRINT"INK 1
,";pe <43A3>
4120 LOCATE 2,p+5:PRINT"(F)eder1="
a$(pe1):LOCATE 26,p+5:PRINT"INK
2,";pe1 <45A6>
4130 LOCATE 2,p+7:PRINT"(b)order="
a$(bo):LOCATE 26,p+7:PRINT"BORDER
";bo <4260>
4140 PAPER#1,1:CLS#1:PAPER#2,2:CLS
#2 <187E>
4150 PEN#1,0:LOCATE#1,2,4:PRINT#1,
a$(pe):PEN#2,0:LOCATE#2,2,4:PRINT#
2,a$(pe1) <417F>
4160 x$=INKEY$:IF x$=""THEN 4160 <19CD>
4170 IF x$="p"THEN pa=pa+1:num=pa:
GOSUB 4220:pa=num:INK 0,pa:GOTO 41
00 <4941>
4180 IF x$="f"THEN pe=pe+1:num=pe:
GOSUB 4220:pe=num:INK 1,pe:GOTO 41
00 <4994>
4190 IF x$="F"THEN pe1=pe1+1:num=p
e1:GOSUB 4220:pe1=num:INK 2,pe1:GO
TO 4100 <4EED>
4200 IF x$="b"THEN bo=bo+1:num=bo:
GOSUB 4220:bo=num:BORDER bo:GOTO 4
100 <47E8>
4210 IF x$="e"THEN GOTO 4240 <1330>
4220 IF num>26 THEN num=0 <181C>
4230 FOR i=1 TO 5 STEP 2:LOCATE 10
,p+i:PRINT STRING$(22," "):NEXT i:
RETURN <32AC>
4240 LOCATE 7,p+10:PRINT"Farbeinst
ellung OK? (j/n)" <2C27>
4250 x$=LOWER$(INKEY$):IF x$=""THE
N 4250 ELSE IF x$="j"THEN CLS:RETU
RN <2CE5>
4260 INK 0,1:INK 1,24:BORDER 1:LOC
ATE 7,p+10:PRINT STRING$(32," "):G
OTO 4040 <2E36>
4270 DATA SCHWARZ,BLAU,LEUCHTBLAU,
ROT,MAGENTA,MAUVE,LEUCHTROT <3ABA>
4280 DATA PURPUR,LEUCHTMAGENTA,GRU
EN,BLAUGRUEN,HIMMELBLAU,GELB,WEISS
<4122>
4290 DATA PASTELLBLAU,ORANGE,ROSA,
PASTELMAGENTA,LEUCHTGRUEN,SEEGRUE
N <423A>
4300 DATA LEUCHTBLAUGRUEN,LIMONENG

```

RUEN, PASTELLGRUEN, PASTELLBL. GRUEN (408B)
4310 DATA LEUCHTGELB, PASTELLGELB, L
LEUCHTWEISS (29CA)