

```
10 REM *****
*****
20 REM *****
*****
30 REM ***** BRISCA *****
*****
40 REM ***** OLGA MU/OZ MEDINA
*****
50 REM ** CALLE HERMANOS TAPIA NEVADO
NUM:9 BAJOS B **
60 REM ***** C.P.:04860 OLULA DEL RIO
(ALMERIA) *****
70 REM *****
*****
80 REM *****
*****
90 CLS
100 GOSUB 210
110 GOSUB 650
120 GOSUB 760
130 GOSUB 960
140 GOSUB 1150
150 GOSUB 1590
160 GOSUB 2190
```

```
170 GOTO 150
180 GOSUB 2660
190 GOSUB 2840
200 END
210 REM *****
220 REM *****
230 REM *** PRESENTACION ***
240 REM *****
250 REM *****
260 MODE 0
270 FOR I=1 TO 9
280 PRINT
290 NEXT
300 PRINT TAB(7);"JUEGO DE"
310 PRINT
320 PRINT " LA BARAJA ESPANOLA"
330 FOR R=1 TO 2000
340 NEXT
350 MODE 2
360 INPUT "COMO TE LLAMAS";N$
370 PRINT
380 PRINT "ENCANTADA DE CONOCERTE, ";N$;
". YO SOY HILDA"
390 PRINT
```

```

400 PRINT "BIEN, ";N$;", ";
410 INPUT "QUIERES VER LAS INSTRUCCIONES
(S/N)";R$:CLS
420 IF R$="N" OR R$="n" THEN 640
430 IF R$="S" OR R$="s" THEN 450
440 GOTO 410
450 PRINT:PRINT"INSTRUCCIONES"
460 PRINT "*****"
470 PRINT:PRINT
480 PRINT " 1.- ESTE ES UN JUEGO QUE PA
RA JUGAR A LA BRISCA CONTRA EL ORDENADOR
"
490 PRINT
500 PRINT " 2.- DISPONE DE 4 VENTANAS:"
510 PRINT
520 PRINT TAB(5);"A) EN LA VENTANA PRINC
IPAL IRAN APARECIENDO LAS SUCESIVAS JUGA
DAS"
530 PRINT
540 PRINT TAB(5);"B) EN LA VENTANA 1 APA
RECERA LA MUESTRA
550 PRINT
560 PRINT TAB(5);"C) EN LA VENTANA 2 LAS
CARTAS DEL USUARIO"
570 PRINT
580 PRINT TAB(5);"D) EN LA VENTANA 3 APA
RECERAN LOS PUNTOS DE CADA JUGADOR"
590 PRINT
600 PRINT " 3.- EL ORDENADOR EMITIRA UN
SONIDO DISTINTO SEGUN EL GANADOR DE LA
JUGADA"
610 FOR R=1 TO 3000
620 NEXT
630 CLS
640 RETURN
650 REM *****
660 REM *****
670 REM *** DIMENSION DE LAS TABLAS ***
680 REM *****
690 REM *****
700 DIM P$(4), ORD(3,2), JUG(3,2), CS(36,2)
710 DATA OROS, COPAS, BASTOS, ESPADAS
720 FOR I=1 TO 4
730 READ P$(I)
740 NEXT
750 RETURN
760 REM *****
770 REM *****
780 REM *** INICIACION ***
790 REM *****
800 REM *****
810 MODE 2
820 SAL=0
830 GAN=0
840 PUC=0
850 PUJ=0
860 CAR=37
870 CR=2
880 WINDOW 3,54,1,40
890 WINDOW #1,56,80,3,7
900 WINDOW #2,55,80,9,14
910 WINDOW #3,56,80,16,20

```

```
920 CLS #1
930 CLS #2
940 CLS #3
950 RETURN

960 REM *****
970 REM *****
980 REM *** MUESTRA ***
990 REM *****
1000 REM *****

1010 MA=INT(12*RND(1))+1
1020 AS=MA
1030 IF MA=2 OR MA=8 OR MA=9 THEN 1010
1040 MB=INT(4*RND(1))+1
1050 BS=MB
1060 GOSUB 2990
1070 PRINT #1:PRINT #1, "LA MUESTRA ES "
1080 IF MA=1 THEN PRINT #1,"EL AS ";:GOT
O 1130
1090 IF MA=10 THEN PRINT #1,"LA SOTA ";:
GOTO 1130
1100 IF MA=11 THEN PRINT #1,"EL CABALLO
";:GOTO 1130
1110 IF MA=12 THEN PRINT #1,"EL REY ";:G
OTO 1130
1120 PRINT #1,"EL";MA;
1130 PRINT #1,"DE ";P$(MB)
1140 RETURN
1150 REM *****
*
1160 REM *****
*
1170 REM *** PARA REPARTIR LAS CARTAS **
*
1180 REM *****
*
1190 REM *****
*
1200 PRINT:PRINT:PRINT "***** CARTAS *
*****":PRINT
1210 FOR I=1 TO 3
1220 REM ** CARTA PARA EL ORDENADOR **
1230 RO=INT(12*RND(1))+1
1240 IF RO=2 OR RO=8 OR RO=9 THEN 1230
1250 PO=INT(4*RND(1))+1
1260 FOR B=1 TO SAL
1270 IF CS(B,1)=RO AND CS(B,2)=PO THEN 1
230
1280 NEXT
```

```

1290 AS=RO:BS=PO:GOSUB 2990
1300 ORD(I,1)=RO:ORD(I,2)=PO
1310 REM ** CARTA PARA EL USUARIO **
1320 RJ=INT(12*RND(1))+1
1330 IF RJ=2 OR RJ=8 OR RJ=9 THEN 1320
1340 PJ=INT(4*RND(1))+1
1350 FOR B=1 TO SAL
1360 IF CS(B,1)=RJ AND CS(B,2)=PJ THEN 1
320
1370 NEXT
1380 AS=RJ:BS=PJ:GOSUB 2990
1390 JUG(I,1)=RJ:JUG(I,2)=PJ
1400 NEXT
1410 FOR I=1 TO 3
1420 PRINT "TU CARTA";I;"ES ";
1430 V=I:CAN=0:GOSUB 1510
1440 PRINT "DE "P$(JUG(I,2))

1450 PRINT #2,I;
1460 V=I:CAN=2:GOSUB 1510
1470 PRINT #2,"DE "P$(JUG(I,2))
1480 PRINT
1490 NEXT
1500 GOTO 1580
1510 REM *** PARA ESCRIBIR LAS CARTAS ***
*
1520 IF JUG(V,1)=1 THEN PRINT #CAN, "EL
AS ";:GOTO 1570
1530 IF JUG(V,1)=10 THEN PRINT #CAN,"LA
SOTA ";:GOTO 1570
1540 IF JUG(V,1)=11 THEN PRINT #CAN,"EL
CABALLO ";:GOTO 1570
1550 IF JUG(V,1)=12 THEN PRINT #CAN,"EL
REY ";:GOTO 1570
1560 PRINT #CAN,"EL";JUG(V,1);
1570 RETURN
1580 RETURN
1590 REM *****
1600 REM *****
1610 REM *** PARA JUGAR ***
1620 REM *****
1630 REM *****
1640 PRINT:PRINT:PRINT
1650 IF GAN=1 OR GAN=0 THEN GOSUB 1700
1660 IF GAN=1 OR GAN=0 THEN GOSUB 1740
1670 IF GAN=2 THEN GOSUB 1740
1680 IF GAN=2 THEN GOSUB 1700
1690 GOTO 1870
1700 REM *** PARA JUGAR EL USUARIO ***

```

```

1710 INPUT "QUE CARTA QUIERES JUGAR (1-3
);CJ
1720 IF CJ<1 OR CJ>3 THEN 1710
1730 RETURN
1740 REM *** PARA JUGAR EL ORDENADOR ***
1750 PRINT "YO JUEGO CON ";
1760 CO=INT(3*RND(1)+1)
1770 GOSUB 1800
1780 PRINT "DE ";P$(ORD(CO,2))

1790 RETURN
1800 REM *** PARA ESCRIBIR LA CARTA JUGA
DA POR EL ORDENADOR ***
1810 IF ORD(CO,1)=1 THEN PRINT "EL AS ";
:GOTO 1860
1820 IF ORD(CO,1)=10 THEN PRINT "LA SOTA
";:GOTO 1860
1830 IF ORD(CO,1)=11 THEN PRINT "EL CABA
LLO ";:GOTO 1860
1840 IF ORD(CO,1)=12 THEN PRINT "EL REY
";:GOTO 1860
1850 PRINT "EL";ORD(CO,1);
1860 RETURN
1870 GOSUB 2040
1880 PTS=VORD+VJUG
1890 IF JUG(CJ,2)=ORD(CO,2) THEN 1940
1900 IF JUG(CJ,2)=MB THEN 1980
1910 IF ORD(CO,2)=MB THEN 1990
1920 IF GAN=1 OR GAN=0 THEN 1980
1930 IF GAN=2 THEN 1990
1940 IF VJUG>VORD THEN 1980
1950 IF VORD>VJUG THEN 1990
1960 IF JUG(CJ,1)>ORD(CO,1) THEN 1980
1970 IF JUG(CJ,1)<ORD(CO,1) THEN 1990
1980 PRINT "TU GANAS":PUJ=PUJ+PTS:GAN=1:
GOSUB 3700:GOTO 2000
1990 PRINT "YO GANO":PUO=PUO+PTS:GAN=2:G
OSUB 3620
2000 CLS #3
2010 PRINT #3, "YO:";PUO;"PUNTOS"
2020 PRINT #3, "TU:";PUJ;"PUNTOS"
2030 GOTO 2180
2040 REM *** SUBROUTINA PARA ASIGNAR A LA
S CARTAS UN VALOR ***
2050 IF ORD(CO,1)=1 THEN VORD=11
2060 IF JUG(CJ,1)=1 THEN VJUG=11
2070 IF ORD(CO,1)=3 THEN VORD=10

2080 IF JUG(CJ,1)=3 THEN VJUG=10
2090 IF ORD(CO,1)=4 OR ORD(CO,1)=5 OR OR
D(CO,1)=6 OR ORD(CO,1)=7 THEN VORD=0
2100 IF JUG(CJ,1)=4 OR JUG(CJ,1)=5 OR JU
G(CJ,1)=6 OR JUG(CJ,1)=7 THEN VJUG=0

2110 IF ORD(CO,1)=10 THEN VORD=2
2120 IF JUG(CJ,1)=10 THEN VJUG=2

2130 IF ORD(CO,1)=11 THEN VORD=3

2140 IF JUG(CJ,1)=11 THEN VJUG=3
2150 IF ORD(CO,1)=12 THEN VORD=4

2160 IF JUG(CJ,1)=12 THEN VJUG=4

2170 RETURN
2180 RETURN
2190 REM *****

```

```

*****
2200 REM *****
*****
2210 REM *** PARA VOLVER A JUGAR CON OTR
A CARTA ***
2220 REM *****
*****
2230 REM *****
*****
2240 IF CR=0 THEN 180
2250 IF CR=1 THEN 3370
2260 IF CAR=0 THEN 3070
2270 REM *****
2280 REM *** PARA ROBAR CARTAS ***
2290 REM *****
2300 REM ** PARA ROBAR EL ORDENADOR **
2310 IF GAN=1 THEN GOSUB 2360
2320 IF GAN=1 THEN GOSUB 2550
2330 IF GAN=2 THEN GOSUB 2550
2340 IF GAN=2 THEN GOSUB 2360
2350 GOTO 2650
2360 REM ** PARA ROBAR EL USUARIO **
2370 IF CAR=1 THEN JUG(CJ,1)=MA:JUG(CJ,2)
)=MB:CAR=0:GOTO 2450
2380 JUG(CJ,1)=INT(12*RND(1))+1
2390 IF JUG(CJ,1)=2 OR JUG(CJ,1)=8 OR JU
G(CJ,1)=9 THEN 2380
2400 JUG(CJ,2)=INT(4*RND(1))+1
2410 FOR B=1 TO SAL
2420 IF CS(B,1)=JUG(CJ,1) AND CS(B,2)=JU
G(CJ,2) THEN 2380
2430 NEXT
2440 AS=JUG(CJ,1):BS=JUG(CJ,2):GOSUB 299
0
2450 PRINT "LA CARTA"CJ"QUE TIENES AHORA
ES ";
2460 V=CJ:CAN=0:GOSUB 1510
2470 PRINT "DE "P$(JUG(CJ,2))
2480 CLS #2
2490 FOR I=1 TO 3
2500 PRINT #2,I;
2510 V=I:CAN=2:GOSUB 1510
2520 PRINT #2,"DE "P$(JUG(I,2))
2530 NEXT
2540 RETURN
2550 REM ** PARA ROBAR EL ORDENADOR **
2560 IF CAR=1 THEN ORD(CO,1)=MA:ORD(CO,2)
)=MB:CAR=0:GOTO 2640
2570 ORD(CO,1)=INT(12*RND(1))+1
2580 IF ORD(CO,1)=2 OR ORD(CO,1)=8 OR OR
D(CO,1)=9 THEN 2570
2590 ORD(CO,2)=INT(4*RND(1))+1
2600 FOR B=1 TO SAL
2610 IF CS(B,1)=ORD(CO,1) AND CS(B,2)=OR
D(CO,2) THEN 2570
2620 NEXT
2630 AS=ORD(CO,1):BS=ORD(CO,2):GOSUB 299
0
2640 RETURN
2650 RETURN
2660 REM *****
2670 REM *****

```

```

2680 REM *** FINALIZACION DEL JUEGO ***
2690 REM *****
2700 REM *****

2710 FOR R=1 TO 5000
2720 NEXT
2730 MODE 1
2740 G$="GANADOR POR UNA DIFERENCIA DE"+
STR$(ABS(PUO-PUJ))+ " PUNTOS"
2750 NOS="!!! HILDA (O SEA YO) !!!"
2760 NJ$="!!! "+N$+" !!!"
2770 E$="EMPATE DE"+STR$(PUO)+" PUNTOS":
E=(40-LEN(E$))/2
2780 IF PUO=PUJ THEN LOCATE E,10:PRINT E
$:GOTO 2830
2790 LOCATE (40-LEN(G$))/2,4: PRINT G$

2800 PRINT
2810 IF PUO>PUJ THEN PRINT TAB((40-LEN(N
O$))/2);NOS
2820 IF PUJ>PUO THEN PRINT TAB((40-LEN(N
J$))/2);NJ$
2830 RETURN

2840 REM *****
2850 REM *****
2860 REM *** REPETICION DEL JUEGO ***
2870 REM *****
2880 REM *****

2890 FOR R=1 TO 3000
2900 NEXT
2910 MODE 2
2920 PRINT N$;" ";
2930 INPUT "QUIERES VOLVER A JUGAR";R$
2940 CLS
2950 IF R$="S" OR R$="s" THEN GOTO 120

2960 IF R$="N" OR R$="n" THEN PRINT "DE
ACUERDO, ";N$;" EN ESE CASO APAGAME.":G
OTO 2980
2970 GOTO 2930
2980 RETURN

```

```

2990 REM *****
*****
3000 REM *** SUBROUTINA PARA FIJAR LAS CA
RTAS QUE YA HAN SALIDO ***
3010 REM *****
*****
3020 SAI=SAL+1
3030 CS(SAL,1)=AS
3040 CS(SAL,2)=BS
3050 CAR=CAR-1
3060 RETURN

3070 REM *****
*****
3080 REM *** SUBROUTINA PARA JUGAR CUANDO
SOLO QUEDAN DOS CARTAS ***
3090 REM *****
*****

3100 CLS #2:PRINT #2
3110 IF CJ=3 THEN 3140
3120 IF CJ=1 THEN JUG(1,1)=JUG(3,1):JUG(
1,2)=JUG(3,2)
3130 IF CJ=2 THEN JUG(2,1)=JUG(3,1):JUG(
2,2)=JUG(3,2)
3140 FOR I=1 TO 2
3150 PRINT #2,I;
3160 V=I:CAN=2:GOSUB 1510
3170 PRINT #2,"DE ";P$(JUG(I,2))
3180 NEXT
3190 PRINT:PRINT:PRINT
3200 IF GAN=1 THEN GOSUB 3260
3210 IF GAN=1 THEN GOSUB 3300
3220 IF GAN=2 THEN GOSUB 3300
3230 IF GAN=2 THEN GOSUB 3260
3240 CR=1
3250 GOTO 3350
3260 REM *** PARA JUGAR EL USUARIO.***

3270 INPUT "QUE CARTA QUIERES JUGAR (1-2
)";CJ
3280 IF CJ<1 OR CJ>2 THEN 3270
3290 RETURN
3300 REM *** PARA JUGAR EL ORDENADOR ***

3310 PRINT "YO JUEGO CON ";

```

```
3320 CO=INT(2*RND(1)+1)
3330 GOSUB 1770
3340 RETURN
)" ; CJ
3280 IF CJ<1 OR CJ>2 THEN 3270
3290 RETURN
3300 REM *** PARA JUGAR EL ORDENADOR ***

3310 PRINT "YO JUEGO CON ";
3320 CO=INT(2*RND(1)+1)
3330 GOSUB 1770
3340 RETURN
3350 GOSUB 1870
3360 GOTO 2190
3370 REM *****
*****
3380 REM *** SUBROUTINA PARA CUANDO SOLO
QUEDA UNA CARTA QUE JUGAR ***
3390 REM *****
*****
3400 CLS #2:PRINT #2:PRINT #2
3410 IF CJ=1 THEN CJ=2:GOTO 3430
3420 IF CJ=2 THEN CJ=1
3430 PRINT #1," " :V=CJ:CAN=2:GOSUB 1510
3440 PRINT #2,"DE ";P$(JUG(CJ,2))
3450 PRINT:PRINT:PRINT
3460 IF GAN=1 THEN GOSUB 3520
3470 IF GAN=1 THEN GOSUB 3540
3480 IF GAN=2 THEN GOSUB 3540
3490 IF GAN=2 THEN GOSUB 3520
3500 CR=0
3510 GOTO 3600
3520 PRINT "TU JUEGAS CON TU UNICA CARTA
"
3530 RETURN
3540 REM *** PARA JUGAR EL ORDENADOR ***

3550 PRINT "MI CARTA ES ";
3560 IF CO=1 THEN CO=2:GOTO 3580
3570 IF CO=2 THEN CO=1
3580 GOSUB 1770
3590 RETURN
3600 GOSUB 1870
3610 GOTO 2190
3620 REM *****
*****
3630 REM *** SUBROUTINA PARA EMITIR UN SO
NIDO CUANDO GANA EL ORDENADOR ***
3640 REM *****
*****
3650 FOR TIPO=1 TO 10
3660 SOUND 1,901,7,15,0,0,1
3670 FOR RETARDO=1 TO 120:NEXT
3680 NEXT
3690 RETURN
3700 REM *****
*****
3710 REM *** SUBROUTINA PARA EMITIR UN SO
NIDO CUANDO GANA EL USUARIO ***
3720 REM *****
*****
3730 FOR I=1 TO 2
3740 ENT 1,80,-4,1
3750 SOUND 1,478,50,15,0,1,0
3760 NEXT
3770 RETURN
```