

```

10 REM *** MENTE GENIAL. 1985 AMSTRAD USER ***
20 :
30 GOSUB 1000:REM ** texto introductorio **
40 :
50 GOSUB 2000:REM ** dibuja la pantalla **
60 :
70 GOSUB 3000:REM ** el juego **
80 :
90 GOTO 4000: REM ** fin/vuelve a comenzar **
100 :
1000 REM ** texto introductorio **
1010 MODE 1:INK 1,26:PAPER 0:BORDER 0:PEN 1
1020 PRINT SPC(13);"MENTE GENIAL"
1030 PRINT:PRINT SPC(13);"INSTRUCCIONES"
1040 FOR T=1 TO 5:PRINT:NEXT T
1050 PRINT"El objeto del juego es descubrir un"
1060 PRINT"codigo de cuatro cifras creado por el"
1070 PRINT"ordenador. Hay tres niveles de "
1080 PRINT"dificultad: el 1 es el mas sencillo y"
1090 PRINT"el 3 es mas dificil. En el nivel 1 se usan los digitos del 1 al 9 y n
o hay"
1100 PRINT"repetidos. En el nivel 2 puede usarse"
1110 PRINT"el 0 y en el 3 se pueden repetir."
1170 LOCATE 1,24:PRINT"SELECCIONA EL NIVEL DE JUEGO (1/2/3):"
1180 LET SK#=INKEY#:IF SK#(">"1" AND SK#(">"2" AND SK#(">"3" THEN GOTO 1180
1190 LOCATE 1,24:PRINT"PULSA CUALQUIER TECLA PARA JUGAR AL NIVEL "+SK#
1200 CALL &BB18
1998 RETURN
1999 :
2000 CLS:BORDER 5
2010 LOCATE 23,2:PRINT CHR$(143);" ";CHR$(143);" ";CHR$(143);" ";CHR$(143);" PU
NTOS"
2020 FOR T=348 TO 444 STEP 32:PLOT T,386:DRAW T,364:DRAW T+22,364:DRAW T+22,386:
DRAW T,386:NEXT T
2030 PLOT 332,10:DRAW 482,10:DRAW 482,394:DRAW 332,394:DRAW 332,10
2040 PLOT 333,358:DRAW 481,358
2050 WINDOW#1,3,18,2,4
2060 INK 3,0
2070 PAPER#1,13:PEN #1,3
2080 PRINT#1,"***** MENTE GENIAL *****";
2090 WINDOW#2,2,19,10,19
2100 PLOT 10,82:DRAW 306,82:DRAW 306,258:DRAW 10,258:DRAW 10,82
2110 PEN 1:LOCATE 2,8:PRINT"INSTRUCCIONES"
2120 LOCATE 1,22:PRINT CHR$(230)+" NUMERO CORRECTO":PRINT " EN SITIO ERRONEO":PR
INT CHR$(231)+" NUMERO CORRECTO":PRINT " EN SITIO CO
RRECTO"
2198 RETURN
2199 :
3000 REM *** juega ***
3010 LET TE#="":RANDOMIZE TIME
3020 FOR N=1 TO 4
3025 C(N)=INT(RND*10)
3030 NEXT N
3040 IF SK#="3" THEN GOTO 3080 .
3042 FOR N=1 TO 3
3044 FOR P=(N+1) TO 4
3046 IF C(N)=C(P) THEN TE#="FALLO"
3048 NEXT P
3050 NEXT N
3060 IF SK#="2" THEN GOTO 3080
3064 FOR N=1 TO 4
3068 IF C(N)=0 THEN TE#="FALLO"
3070 NEXT N

```

```

3080 IF TE$="FALLO" THEN GOTO 3000
3090 Z=1
3100 CLS#2:PRINT#2:PRINT#2,"INTENTO NO. ";Z:PRINT#2:PRINT#2,"?";
3110 FOR N=1 TO 4
3120 LET IN$=INKEY$:IF SK$="1" AND IN$<"1" OR SK$="1" AND IN$>"9" THEN 3120 ELSE
  IF IN$<"0" OR IN$>"9" THEN 3120
3130 U(N)=VAL(IN$):PRINT#2,U(N);
3140 NEXT N
3150 FOR N=1 TO 4:PRINT#2:NEXT N
3155 PRINT#2,"ES ESTE EL QUE QUIERES? (S/N) "
3160 IN$=INKEY$:IF UPPER$(IN$)="N" THEN CLS#2:GOTO 3100
3170 IF UPPER$(IN$)<>"S" THEN GOTO 3160
3180 LET U$="":FOR N=1 TO 4:LET U$=U$+RIGHT$(STR$(U(N)),2):NEXT N
3190 LOCATE 22,2+(Z*2):PRINT U$
3200 REM se compara la entrada y la salida
3210 LET COMP$=""
3220 FOR N=1 TO 4:P(N)=0:Q(N)=0:NEXT N
3230 FOR N=1 TO 4
3235 IF U(N)=C(N) THEN COMP$=COMP$+CHR$(231):P(N)=N:Q(N)=N
3240 NEXT N
3250 IF LEN(COMP$)=4 THEN LOCATE 33,(2+(2*Z)):PRINT COMP$:GOTO 3350
3260 FOR T=1 TO 4
3270 IF P(T)<>0 THEN GOTO 3310
3280 FOR N=1 TO 4
3285 IF Q(N)<>0 THEN GOTO 3300
3290 IF T<>N AND U(N)=C(T) THEN COMP$=COMP$+CHR$(230):Q(N)=N:N=4
3300 NEXT N
3310 NEXT T
3320 LOCATE 33,(2+(2*Z)):PRINT COMP$
3330 IF Z<10 THEN LET Z=Z+1: GOTO 3100
3340 TE$="":IF LEN(COMP$)<4 THEN TE$="FALLO"
3350 FOR N=1 TO 4:IF MID$(COMP$,N,1)=CHR$(230) THEN TE$="FALLO":NEXT N
3360 CLS#2:PRINT#2:IF TE$="FALLO" THEN PRINT #2," MALA SUERTE!" ELSE PRINT #2,"
BIEN HECHO!"
3370 PRINT#0:LOCATE 22,2:C$="":FOR N=1 TO 4:C$=C$+RIGHT$(STR$(C(N)),2):NEXT N:PR
INT C$
3380 FOR T=348 TO 444 STEP 32:PLOT T,386:DRAW T,364:DRAW T+22,364:DRAW T+22,386:
DRAW T,386:NEXT T
3998 RETURN
3999 :
4000 REM vuelve a ejecutar o termina
4010 PRINT #2:PRINT#2:PRINT#2,"OTRO JUEGO? (S/N) "
4020 IN$=INKEY$:IF LEN(IN$)=0 THEN 4020 ELSE IF UPPER$(IN$)="N" THEN 4999
4030 IF UPPER$(IN$)<>"S" THEN 4020
4040 CLS#2
4050 PRINT#2,"JUGASTE AL NIVEL ":PRINT#2,SK$+ "." :PRINT#2,"QUIERES CAMBIAR? (S/N
)"
4060 IN$=INKEY$:IF LEN(IN$)=0 THEN 4060 ELSE IF UPPER$(IN$)="N" THEN 4998
4070 IF UPPER$(IN$)<>"S" THEN 4060
4080 PRINT#2:PRINT#2,"INTRODUCE EL NIVEL "
4090 IN$=INKEY$:IF LEN(IN$)=0 THEN 4090 ELSE IF IN$<"1" OR IN$>"3" THEN 4090
4100 SK$=IN$
4110 PRINT#2:PRINT#2,"NIVEL "+SK$:PRINT#2,"SELECCIONADO":FOR T=1 TO 1000:NEXT T
4998 GOTO 50
4999 CALL &O
5000 REM fin de mente genial

```