

```

10 DIM V(35,20), PV(10)
20 CLS : REM EFFACE ECRAN
30 REM ===TRACER LE CADRE===
40 FOR X= 4 TO 35
50 V(X,4)=-1 : LOCATE X,4 : PRINT"*
"
60 V(X,20)=-1: LOCATE X,20: PRINT"*
"
70 NEXT X
80 FOR Y= 4 TO 20
90 V(4,Y)=-1 : LOCATE 4,Y : PRINT"*
"
100 V(35,Y)=-1: LOCATE 35,Y: PRINT"
*"
110 NEXT Y
120 GOTO 170
130 REM---ROUTINE EFFACAGE---*
140 FOR Y=21 TO 23
150 LOCATE 4,Y : PRINT".....
.....": NEXT Y: LOCA
TE 4,21: RETURN
160 REM===CHOIX JOUEUR===*
170 GOSUB 140
180 INPUT"COMBIEN DE PISTEURS :";NR
190 FOR I = 1 TO NR
200 PV(I)=1
210 LOCATE 4,21
220 PRINT"PLACEZ LE NO" I
230 INPUT" -POS EN X :";X(I)
240 INPUT" -POS EN Y :";Y(I)
250 IF X(I)<5 OR X(I)>34 OR Y(I)<5
OR Y(I)>34 THEN 210
260 LOCATE X(I),Y(I) : PRINT "P"
270 V(X(I),Y(I))=1
280 GOSUB 130
290 NEXT I
300 REM---<LE MONSTRE SE PLACE...>-
310 XM=INT(RND(1)*28)+6
320 YM=INT(RND(1)*10)+6
330 IF V(XM,YM)=1 THEN 310
340 LOCATE XM,YM : PRINT " "
350 V(XM,YM)=16 : VM=4
360 GOTO 460
370 REM===<LE TOUR DE JEU>===*
380 REM ...LE VENT SOUFFLE !
390 FOR Y= 5 TO 19 : FOR X=5 TO 34
400 IF V(X,Y)=0 THEN 440
410 IF V(X,Y)=1 THEN V(X,Y)=0.5
420 IF X=XM AND Y=YM THEN 440
430 IF V(X,Y)>1 AND V(X,Y)<20 THEN
V(X,Y)=V(X,Y)-1
440 NEXT X : NEXT Y
450 REM ----
460 GOSUB 140
470 PRINT"RAPPORT DES PISTEURS"
480 FOR I = 1 TO NR
490 IF PV(I)=0 THEN PM=PM+1 : GOTO
700
500 GOSUB 140
510 PRINT"PISTEUR " I ; " EN "X(I)"/"Y(
I)
520 FOR Y = Y(I)-1 TO Y(I)+1
530 FOR X = X(I)-1 TO X(I)+1
540 LOCATE X(I),Y(I) : PRINT"! "
550 ES=ES+1
560 IF X(I)=XM AND Y(I)=YM THEN LOC
ATE 4,22: PRINT"ARRRRGHHH" : GOSUB 1
160 : PV(I)=0 : LOCATE X(I),Y(I) :
PRINT" " : PM=PM+1 : GOTO 710
570 IF V(X,Y)=16 THEN LOCATE 4,22 :
PRINT"- JE LE VOIS !! EN "ES : SF=
1 : LOCATE 4,23: PRINT"QUE DOIS-JE
FAIRE ?";
580 IF SF=0 THEN 650
590 LOCATE 4,23 :PRINT"(F)UIR OU (T
)IRER ?"; : INPUT R$: SF=0
600 IF R$<>"T" AND R$<>"F" THEN 690
610 IF R$="F" THEN 680
620 IF R$="T" THEN VT=INT(RND(1)*10
0) : GOSUB 1200

```

```

630 IF VT<50 THEN LOCATE 4,22 : PR
INT"TOUCHE !....." : BL=4
: VM=VM-1
640 IF VM<=0 THEN LOCATE 4,23 : PRI
NT"LE MONSTRE EST MORT !! " : END
650 IF V(X,Y)>1 THEN LOCATE 4,23: P
RINT"- TRACES EN "ES " ! ; "DE VALEU
R "V(X,Y)
660 IF V(X,Y)>1 THEN A$=INKEY$ : IF
A$="" THEN 660
670 LOCATE 4,22 : PRINT"RIEN EN "ES

680 NEXT X,Y
690 ES=0 : GOSUB 140
700 IF PV(I)<>0 THEN LOCATE X(I),Y(
I) : PRINT"P"
710 IF PM=NR THEN LOCATE 4,22 : PRI
NT"VOUS AVEZ PERDU": END
720 NEXT I : PM=0
730 REM---<DEPLACEMENT>----
740 FOR I = 1 TO NR
750 IF PV(I)=0 THEN 920
760 FOR G= 1 TO 20
770 LOCATE X(I),Y(I) : PRINT" "
780 LOCATE X(I),Y(I) : PRINT"? "
790 NEXT G
800 GOSUB 140
810 PRINT"PISTEUR " I
820 LOCATE 4,22 :INPUT"DISTANCE (O
A 4) :";DS
830 IF DS=0 THEN LOCATE X(I),Y(I) :
PRINT"P" : GOTO 920 : REM PAS DEP
840 LOCATE 4,23 :INPUT"DIRECTION : "
;D
850 LOCATE X(I),Y(I) : PRINT" "
860 IF D<1 OR D>4 THEN 840
870 IF D=1 THEN A=0 : B=-1*DS
880 IF D=2 THEN A=1*DS : B=0
890 IF D=3 THEN A=0 : B=1*DS
900 IF D=4 THEN A=-1*DS: B=0
910 IF V(X(I)+A,Y(I)+B) <>-1 THEN
V(X(I),Y(I))=0.5 : LOCATE X(I),Y(I)
: PRINT" " : X(I)=X(I)+A : Y(I)=Y(
I)+B : V(X(I),Y(I))=1 : LOCATE X(I)
,Y(I) : PRINT "P"
920 NEXT I :Z=0 : GOTO 990
930 REM===<LE MONSTRE REFLECHIT>===
940 IF Z=1 THEN A=0 : B=-1
950 IF Z=2 THEN A=1 : B=0
960 IF Z=3 THEN A=0 : B=1
970 IF Z=4 THEN A=-1: B=0
980 RETURN
990 FOR T = 1 TO 0.5 STEP -0.5
1000 IF V(XM,YM-1)=T THEN Z=1
1010 IF V(XM+1,YM)=T THEN Z=2
1020 IF V(XM,YM+1)=T THEN Z=3
1030 IF V(XM-1,YM)=T THEN Z=4
1040 IF Z<>0 THEN GOSUB 940 : GOTO
1110
1050 NEXT T
1060 REM-----*
1070 Z = INT(RND(1)*4)+1
1080 GOSUB 940
1090 IF V(XM+A,YM+B)=-1 THEN 1070
1100 REM-----*
1110 IF BL<>0 THEN LOCATE XM,YM : P
RINT" "
1120 IF BL=0 THEN LOCATE XM,YM : PR
INT" "
1130 IF BL<>0 THEN BL=BL-1
1140 V(XM,YM)=16 : XM=XM+A : YM=YM+
B : LOCATE XM,YM : PRINT" " : V(XM,Y
M)=16
1150 GOTO 370
1160 FOR S = 1 TO 2
1170 SOUND 1,100-S*45,5,15,15,15,8
1180 SOUND 2,92-S*45,15,15,15,15,8
1190 NEXT S : RETURN
1200 FOR S= 7 TO 2 STEP -1
1210 SOUND 1,300,40,S*2,,15,15
1220 NEXT S : RETURN

```