

ENGLISH VERSION

OPERATION AND USE

The main character with different mechanics, such as moving in 4 directions (up, down, left, right). Our character can move and stop moving when he wants. In addition, he will be able to collide with the fish to eat them. If it collides with a bomb the player will lose the game.

The purpose of the game is to try to keep the bomb from touching you and eat as many fish as possible.

In terms of use, it is an individual game, suitable for all ages.

Keys.

Our main keys are:

A -> Movement to the left of the main character

W -> Upward movement of our main character

S -> Downward movement of the character

D -> Movement to the right

The instructions will appear on the same start screen as the game.

SPANISH VERSION

FUNCIONAMIENTO Y USO

El personaje principal con distintas mecánicas, como la de movimiento en 4 direcciones (arriba, abajo, izquierda, derecha). Nuestro personaje podrá moverse y dejar de moverse cuando quiera. Además, podrá colisionar contra los peces para comérselos. Si colisiona con una bomba el jugador perderá la partida.

La finalidad del juego es intentar que la bomba no te toque y comer los máximos peces posibles.

En cuanto al uso, se trata de un juego individual, apto para todas las edades.

Teclas

Nuestras principales teclas son:

A -> Movimiento hacia la izquierda del personaje principal

W -> Movimiento hacia arriba de nuestro personaje principal

S -> Movimiento hacia abajo del personaje

D -> Movimiento hacia la derecha

Las instrucciones aparecerán en la misma pantalla de inicio del juego.

