

```

10 '*****
20 '*
30 '* Loader von '*
40 '*
50 '* TRAUM-LAND '*
60 '*
70 '* (c) JR-SOFT '*
80 '*
90 '*****
100 MODE 0
110 SYMBOL AFTER 32
120 M$="J R - SOFT":PEN 1:LOCATE 6,3:GOS
UB 220:M$="presents":PEN 2:LOCATE 7,10:G
OSUB 220
130 M$=T$:PEN 3:LOCATE 10-(LEN(M$)/2),19
:GOSUB 220
140 LOCATE 4,16:PRINT CHR$(150);STRING$(
12,154);CHR$(156);
150 LOCATE 4,17:PRINT CHR$(149);STRING$(
12,32 );CHR$(149);
160 LOCATE 4,18:PRINT CHR$(149);STRING$(
12,32 );CHR$(149);
170 LOCATE 4,19:PRINT CHR$(147);STRING$(
12,154);CHR$(153);
180 m$=" TRAUM-LAND ":LOCATE 5,17:PEN 1:
GOSUB 220
190 PEN 4
200 LOCATE 3,24:PRINT"Bitte warten...."
210 RUN"!traumland"

```

```

220 DATA 8,232,234,266,268,300,302,334,3
36,416,418,498,500,548,550,630
230 matr=PEEK(&B296)+256*PEEK(&B297)
240 FOR N=1 TO LEN(M$)
250 FOR T=0 TO 7
260 ADR=PEEK(MATR+(ASC(MID$(M$,N,1))-32)
*8+T)
270 A(T)=ADR:NEXT:SYMBOL 254,A(0),A(0),A
(1),A(1),A(2),A(2),A(3),A(3):SYMBOL 255,
A(4),A(4),A(5),A(5),A(6),A(6),A(7),A(7)
280 PRINT CHR$(254);CHR$(10);CHR$(8);CHR
$(255);CHR$(11);:SOUND 1,1000,10,7
290 NEXT
300 RETURN

```

Prüfsumme

ZEILENNR.:	SUMMEN		
10-	20:	9548	190- 200: 26223
30-	40:	12529	210- 220: 43567
50-	60:	10115	230- 240: 53584
70-	80:	10640	250- 260: 35700
90-	100:	8454	270- 280: 68501
110-	120:	12664	290- 300: 377
130-	140:	97486	-----
150-	160:	77578	GESAMTCHECKSUMME:
170-	180:	79542	<u><u>2220</u></u>

```

10 Musik zu TRAUMLAND
20 Listing 2
30
40 DATA 1,1136,23,33,1136,48,12,758,75,1
,1012,25,33,956,50,12,638,75,1,758,25,33
,851,50,12,676,75,1,1136,25,33,956,50,12
,716,75,1,568,23,1,0,4,33,568,46,12,758,
75
50 DATA 1,0,4,1,568,23,33,638,37,12,956,
75,1,758,13,1,851,25,33,758,75,12,1012,7
5,1,0,2,33,758,48,12,1012,50,1,568,23,1,
0,4,33,568,46,12,758,75,1,0,4,1,568,23,3
3,638,23,12,956,75,1,0,4,1,638,23
60 DATA 1,758,25,33,851,24,12,676,75,1,0
,2,1,851,12,1,0,2,1,851,24,1,1136,12,33,
956,50,12,716,75,1,1136,23,1,0,3,33,1436
,50,12,758,75,1,956,12,1,851,13,33,758,4
8,12,1012,75,1,0,4,1,851,13,1,956,12,33,
1136,100,12,758,100,0,0,0
70 ON SQ(1) GOSUB 90
80 GOTO 70
90 READ k,t,1:IF 1=0 THEN FOR i=1 TO 200
0:NEXT:GOTO 100 ELSE SOUND k,t/4,1*1.5:R
ETURN
100 RUN"!traumland2"

```

```

10 RANDOMIZE TIME
20 oa=1:MODE 1:INK 0,19:INK 1,0:INK 2,26
:INK 3,8:PEN 1
30 BORDER 13:PAPER 0:CLS:LOCATE 14,2:PRI
NT CHR$(150);:FOR i=1 TO 12
40 PRINT CHR$(154);:NEXT:PRINT CHR$(156)
;
50 PRINT TAB(14);CHR$(149);SPC(12);CHR$(
149):PRINT TAB(14);CHR$(149);" TRAUM-LAN
D ";CHR$(149):PRINT TAB(14);CHR$(149);SP
C(12);CHR$(149):PRINT TAB(14);CHR$(147);
:FOR i=1 TO 12
60 PRINT CHR$(154);:NEXT:PRINT CHR$(153)
70 DIM o$(51),r(51,3),ge(44),we(44),ge$(
44),no$(44),ve$(31),r$(3),a$(3)
75
80 ORTE
85
90 RESTORE:FOR i=1 TO 40:READ o$(i):NEXT
100 FOR i=41 TO 50:o$(i)="In einem unhei
mlichen Wald. "+CHR$(24)+"Ma
n sieht kaum einen Weg."+CHR$(24)+" Ob h
ier ein Drache haust?":NEXT
110 o$(51)="Auf einer unzuganglichen Wa
ldlichtung."
120 DATA vor einem riesigen Torbogen.,au
f einer Blumenwiese.,an einem Seerosente

```

```

ich.,in einer trostlosen Einoede.,in ein
em nebligen Moor.,in einer feenhaften Gr
otte.,an einer zerkluefteten Felswand.,i
n einem lichten Auwald.,auf einer bluehe
nden Heide.
130 DATA in einer verdorrten Steppe.,auf
dem Versammlungsplatz der Gnome.,in der
Waffenkammer der Gnome.,in einer Tropfs
teinhoehle.,am Fusse eines Berges.,in de
r Schatzkammer der Elfen.,auf einer Berg
wiese.,an einer silbernen Quelle.
140 DATA in einer Schlucht mit vielen Fa
rnen.,in einer Baerenhoehle.,auf einer s
chwankenden Haengebruecke.,an einem Wies
enhang.,in einer Rosenlaube.,in einem Kr
auetergarten.,auf einem verschlungenen W
eg.,an einer verfallenen Burgruine.
150 DATA in einem sonnigem Obsthain.,in
einem verwilderten Park.,in einer finste
ren Hexenkueche.,im Hof einer verlassene
n Burg.,in einem finsternen Burgverlies.,
m,in einem feuchten Laubwald.,im Reich d
er Feen.
160 DATA in einer grauen Steinwueste.,m,
auf einem dreckigen Pfad.,m,m,m,in einem
Hohlweg.
170 o$(31)="in der Krone eines Baumes. "
+CHR$(24)+"Ich kann nicht weit sehen
."+CHR$(24)
180 o$(37)="in einem Dornengebuesch. "+C
HR$(24)+"Ich finde mich nicht mehr zurec
ht."+CHR$(24):o$(38)=o$(37):o$(39)=o$(37
)
190 o$(35)="an einem breiten Fluss. "+CH
R$(24)+"Am anderen Ufer bewegt sich etwa
s."+CHR$(24)
195
200 RICHTUNGEN
205
210 FOR i=1 TO 51:FOR j=0 TO 3:READ r(i,
j):NEXT:NEXT
220 DATA 0,0,2,0,8,0,3,1,9,0,0,2,10,0,5,
0,11,0,0,4,13,0,7,0,0,8,0,0,7,2,9,0,15,3
,10,8,0,4,11,9,0,5,12,10,0,0,0,11
230 DATA 16,6,0,0,17,0,15,0,0,9,0,14,0,1
3,17,0,0,14,18,16,24,0,19,17,25,0,20,18,
0,0,21,19,26,0,0,20,27,0,23,0,0,0,24,22,
29,18,0,23
240 DATA 30,19,0,0,32,21,0,0,0,22,28,0,0
,0,0,27,0,0,30,0,0,25,0,0,0,0,0,0,26,0
,33,0,34,32,0,33,36,37,35,0,0,34,0,34,0,
5,0
250 DATA 37,38,39,34,37,38,38,38,40,39,3
9,37,42,39,0,0,43,41,42,41,44,40,42,41,4
7,41,43,43,48,42,45,44,49,45,45,44,50,51
,0,0,47,43,48,47,48,44,48,47
260 DATA 0,45,50,0,0,46,0,49,46,0,0,0
265
270 NOMEN
275
280 FOR i=1 TO 44:READ no$(i):NEXT
290 DATA N,S,O,W,Norden,Sueden,Osten,Wes
ten,Zauberbuchen,Raupe,Buch,Zettel,Tarnk
appe,Riesenfrucht,Feuerschwert,Baer,Schi
ld,Zwerg,Dracheneier,Stein,Hoehlenmalere
i,Strauch,Beeren,Blaetter,Diamantmesser,
Silberschuessel

```

Prüfsumme

ZEILENNR. : SUMMEN

10-	20:	23717
30-	40:	18181
50-	60:	74460
70-	80:	3004
90-	100:	48618

Gesamtchecksumme

36908

```

300 DATA Baum,Pergament,Steinschleuder,W
asserkrug,Zauberschuhe,Schrifttafel,Zwer
gendolch,Kugel,Kaestchen,Gnom,Ring,Brief
,Rubin,Tuer,Feenhaar,Drache,Holztafel,Po
kal
305 '
310 ' VERBEN
315 '
320 FOR i=1 TO 31:READ ve$(i):NEXT
330 DATA gehe,stich,sieh,inventar,save,l
oad,traumland,ende,wirf,toete,lies,fuell
e,oeffne
340 DATA benuetze,simsalabim,sage,giesse
,schiesse,fuettere,schneide,sperre,hilfe
,klettere,schleudere
350 DATA iss,nimm,verjage,lege,drehe,spr
inge,trinke
355 '
360 ' ANTWORTEN
365 '
370 a$(0)="Sei nicht albern."
380 a$(1)="Ich habe nicht das richtige W
erkzeug."
390 a$(2)="Ich weiss nicht wie das geht."
400 a$(3)=" laesst mich nicht."
405 '
410 ' GEGENSTAENDE
415 '
420 FOR i=9 TO 39:READ ge$(i):NEXT
430 DATA einen Zauberkuchen,eine haarige
Raupe,ein gruenes Buch,einen Zettel,ein
e Tarnkappe,eine Riesenfrucht,ein Feuers
chwert,einen grossen Baeren,ein Schild a
us Bronze,einen Zwerg,goldene Dracheneie
r,einen Stein,eine Hoehlenmalerei
440 DATA einen haesslichen Strauch,viele
rote Beeren,goldene Blaetter,ein Diaman
tmesser,einen Silberschluessel,einen due
rren Baum,ein vergilbtes Pergament,eine
grosse Steinschleuder,einen leeren Wasse
rkrug
450 DATA ein Paar Zauberschuhe,eine Schr
ifttafel,einen Zwergendolch,eine grosse
Kugel,ein rotes Kaestchen,einen boesen G
nom,einen eisernen Ring,einen Brief,eine
n roten Rubin
460 ge$(41)="goldenes Feenhaar":ge$(42)=
"einen feuerspeienden Drachen"
470 ge$(43)="eine verwiterte Holztafel"
:ge$(44)="einen silbernen Pokal"
480 ge(0)=-1:FOR i=9 TO 44:READ ge(i),we
(i):NEXT
490 DATA 28,0,29,0,8,0,24,0,2,0,26,0,20,
10,19,0,19,15,18,0,18,20,16,0,13,0,14,0,
0,0,0,15,15,5,8,5
500 DATA 9,0,11,0,12,0,1,0,1,0,1,0,3,7,4
,0,4,0,4,0,0,0,0,0,12,30,0,33,10,51,0,
40,0,51,44
505 '
510 ' VORSPANN 2
515 '
520 PEN 2:LOCATE 5,14:PRINT "Neues Spiel
beginnen.....1":LOCATE 5,16:PRINT
"Altes Spiel fortsetzen.....2":PEN 1:
LOCATE 10,24:PRINT CHR$(164);" 12/1985 b
y JR - SOFT"

```

```

530 GOSUB 3390:INK 0,19:INK 1,0:INK 2,26
:INK 3,8:PEN 1
540 a$=INKEY$:IF a$="" THEN 540
550 IF a$="1" AND av=0 THEN 570 ELSE IF
a$="1" AND av=1 THEN 660
560 IF a$="2" THEN CLS:GOTO 3020 ELSE 54
0
570 PEN 3:LOCATE 1,24:PRINT SPC(39);" ";
:LOCATE 2,10:PRINT SPC(39)
580 PRINT " Mach dich auf den gefahrvoll
en Weg in      das zauberhafte Traumland
und suche nach maerchenhaften Schaetzen
."
590 PRINT SPC(39):PRINT " Du kannst mich
mit einfachen Kommandos in einem oder z
wei Worten wie z.B.:"
600 PRINT " "+CHR$(24)+"Norden"+CHR$(24)
+" - "+CHR$(24)+"benuetze Tarnkappe"+CHR
$(24)+" - "+CHR$(24)+"Inventar"+CHR$(24)
610 PRINT SPC(32):PRINT " Um den aktue
llen Stand zu speichern, musst Du "+CH
R$(24)+"save"+CHR$(24)+" eingeben, um ei
n Spiel einzulesen, musst Du "+CHR$(
24)+"load"+CHR$(24)+" eingeben."
620 IF av=0 THEN PRINT SPC(32):PRINT "
Druecke eine Taste und beginne !":av=1
:GOTO 640
630 PRINT SPC(32):PRINT " Druecke eine
Taste und fahre fort ! "
640 CALL &BB03:PRINT SPC(32):PEN 1
650 IF INKEY$="" THEN 650
660 CLS:ol=0
665 '
670 ' KOMMANDOABFRAGE
675 '
680 IF ge(13)=-2 THEN ge(13)=-4
690 IF oa<>ol OR ve=3 THEN ol=oa:GOSUB 9
60
700 IF ge(13)=-2 THEN PRINT "Die Tarnkap
pe hat sich in Luft aufge- loest !":ge
(13)=0:in=in-1
710 IF ge(13)=-4 THEN ge(13)=-2
720 ze=ze+1:ko$="":PRINT "Und nun ";:INP
UT ko$
730 IF LEN(ko$)=0 THEN 720
740 v$="":n$="":ve=0:no=0
750 FOR i=1 TO LEN(ko$)
760 IF MID$(ko$,i,1)<>" " THEN v$=v$+MID
$(ko$,i,1):NEXT
770 IF LEN(v$)+1>=LEN(ko$) THEN 790
780 n$=UPPER$(RIGHT$(ko$,LEN(ko$)-i))
790 v$=UPPER$(v$):FOR i=1 TO 31:IF v$=UP
PER$(ve$(i)) THEN ve=i:GOTO 830
800 NEXT
810 IF n$="" THEN n$=v$
820 GOTO 840
830 IF v$=ko$ THEN 860
840 FOR i=1 TO 44:IF n$=UPPER$(no$(i)) T
HEN no=i:GOTO 860
850 NEXT
860 IF no<9 AND no<>0 AND (ve=0 OR ve=1)
THEN ve=1
870 IF LEN(n$)>0 AND no=0 AND ve<>16 THE
N ve=0:f1=1
880 IF f1=1 THEN f1=0:PRINT CHR$(24);n$;
CHR$(24);" kenne ich nicht.":GOTO 680

```

```

1250 IF n$="" AND (ve>8 OR ve=2) AND ve<>
22 AND ve<>15 AND ve<>30 THEN f1=1
900 IF f1=1 THEN f1=0:PRINT "Bitte gib e
in "+CHR$(24)+"Objekt"+CHR$(24)+" an.":G
OTO 680
910 IF ve=0 THEN PRINT CHR$(24);v$;CHR$(
24);" kenne ich nicht.":GOTO 680
920 ON ve GOTO 1180,1250,680,1490,2950,3
020,1600,1640,1680,1750,1780,1940,2010,2
090,2140,2170,2880,2210,2260,2330,2400,1
550,2470,2520,2590,1360,2680,2720,2750,2
810,2590
930 ON ve-11 GOTO 1940,2010,2090,2140,21
70,2880,2210,2260,2330,2400
940 ON ve-21 GOTO 1550,2470,2520,2590,13
60,2680,2720,2750,2810,2590
945 '
950 ' ORTSBESTIMMUNG
955 '
960 CLS:PRINT:PRINT STRING$(40,CHR$(154)
):IF oa=25 THEN ge(40)=25:ge$(40)="eine
Tuer im Norden"
970 IF oa=30 THEN ge(40)=30:ge$(40)="ein
e Tuer im Sueden"
980 IF oa=6 THEN p1=1
990 IF oa=31 THEN p2=1
1000 IF oa=29 THEN p3=1
1010 IF oa<>1 AND ge(31)<>-2 THEN :PEN 2
:PAPER 1:PRINT:PRINT "Hilfe ! Ich vers
inke im Boden.":PRINT:PAPER 0:PEN 1:FOR
i=1 TO 2000:NEXT:GOTO 3140
1020 PEN 3:PRINT "Ich bin ";o$(oa):PRINT
:f1=0:PEN 2:PRINT "Ich sehe.":FOR i=9 TO
44:IF ge(i)<>oa THEN 1040
1030 IF f1=1 THEN PRINT ", ";ge$(i);:f1=1
:ELSE PRINT ge$(i):f1=1
1040 NEXT:f1=0:PEN 1:PRINT
1050 IF oa=31 THEN 1160
1060 IF in>1 AND oa=5 THEN 1080
1070 GOTO 1120
1080 FOR i=9 TO 44:IF (ge(i)=-1 OR ge(i)
=-2)AND i<>31 THEN ge(i)=29
1090 NEXT:in=1
1100 PAPER 2:PRINT:PRINT "Im Moor ist al
les verschwunden, was ich bei mir hatte
!":PRINT
1110 PAPER 0
1120 f1=0:PRINT "Richtungen.":FOR i=0 TO
3:IF r(oa,i)=0 THEN 1150
1130 IF f1=1 THEN PRINT ", ";
1140 PRINT no$(i+5);:f1=1
1150 NEXT:f1=0:PRINT
1160 PRINT STRING$(40,CHR$(154)):f1=0:RE
TURN
1170 '
1180 IF no=0 THEN PRINT "Ich brauche ein
e Richtung.":GOTO 680
1190 IF no>8 THEN 2470
1200 IF no>4 THEN no=no-4
1210 no=no-1:IF r(oa,no)=0 THEN PRINT "I
n diese Richtung fuehrt "+CHR$(24)+"kein
"+CHR$(24)+" Weg.":GOTO 680
1220 IF (oa=30 OR (oa=25 AND no=0))AND t
u=0 THEN PRINT "Die Tuer ist versperrt."
:GOTO 680
1230 oa=r(oa,no):o1=0:GOTO 690
1240 '

```

```

1250 f=0:GOSUB 3090:IF f1=1 THEN f1=0:GO
TO 680
1260 IF no<>10 AND no<>14 AND no<>16 AND
no<>18 AND no<>36 AND no<>42 THEN PRINT
:PRINT a$(2):GOTO 680
1270 IF no=14 THEN PRINT:PRINT "Versuche
'schneide.":GOTO 680
1280 IF ge(15)<>-1 AND ge(25)<>-1 AND ge
(33)<>-1 THEN PRINT:PRINT a$(1):GOTO 680
1290 IF no=10 THEN PRINT:PRINT "Die Raup
e ist kitzelig und lacht laut !":GOTO 69
0
1300 IF no=16 THEN PRINT:PRINT "Der Baer
brummt unwillig.":GOTO 690
1310 IF no=18 THEN PRINT:PRINT "Der Zwer
g wird boese und toetet mich !":GOTO 134
0
1320 IF no=36 THEN PRINT:PRINT "Der Gnom
verzaubert mich !":GOTO 1340
1330 IF no=42 THEN PRINT:PRINT "Der Drac
he verbrennt mich !"
1340 FOR i=1 TO 2000:NEXT:GOTO 3140
1350 '
1360 f=0:GOSUB 3090:IF f1=1 THEN f1=0:GO
TO 680
1370 IF ge(no)=-1 OR ge(no)=-2 THEN PRIN
T:PRINT "Habe ich dabei.":GOTO 680
1380 IF no=10 OR no=16 OR no=18 OR no=21
OR no=42 THEN PRINT:PRINT a$(0):GOTO 680
1390 IF no=29 OR no=14 OR (no=34 AND ge(
9)<>-3)THEN PRINT:PRINT "Das ist mir zu
schwer.":GOTO 680
1400 IF no=17 AND ge(16)=oa AND ge(13)<>
-2 THEN PRINT:PRINT "Der Baer";a$(3):GOT
O 690
1410 IF no=19 AND ge(18)=oa AND ge(13)<>
-2 THEN PRINT:PRINT "Der Zwerg";a$(3):GO
TO 690
1420 IF no=35 AND ge(36)=oa AND ge(13)<>
-2 THEN PRINT:PRINT "Der Gnom";a$(3):GOT
O 690
1430 IF ge(10)=oa AND ge(13)<>-2 THEN PR
INT:PRINT "Die Raupe";a$(3):GOTO 690
1440 IF no=44 AND ge(42)=oa AND ge(13)<>
-2 THEN PRINT:PRINT "Der Drache";a$(3):G
OTO 690
1450 IF no=32 OR no=43 THEN PRINT:PRINT"
Das kann ich nicht erreichen.":GOTO 680
1460 IF in+1>7 THEN PRINT:PRINT "Ich hab
e zuviel zu tragen.":PRINT "Ich muesste
etwas weglegen.":GOTO 680
1470 in=in+1:ge(no)=-1:PRINT:PRINT "Gut.
":GOTO 690
1480 '
1490 IF in=0 THEN PRINT:PRINT "Ich habe
nichts dabei.":GOTO 680
1500 PEN 1:f1=0:PRINT "Im Moment habe ic
h dabei:"
1510 FOR i=9 TO 44:IF ge(i)<>-1 AND ge(i)
<>-2 THEN 1530
1520 IF f1=1 THEN PRINT ", ";ge$(i);:f1=1
:ELSE PRINT ge$(i):f1=1
1530 NEXT:PRINT:f1=0:PEN 1:GOTO 680
1540 '
1550 PRINT:PRINT "Ich kann nur die Anlei
tung wiederholen."

```

```

1560 PRINT "Willst du das ? (j/n)"
1570 IF INKEY(45)>-1 THEN 570
1580 IF INKEY(46)>-1 THEN 680 ELSE 1570
1590 '
1600 pu=0:FOR i=9 TO 44:IF ge(i)=1 THEN
pu=pu+we(i)
1610 NEXT:PRINT:PRINT "Du hast";pu;"Punk
te von maximal 170."
1620 PRINT "Dazu gibt es einen Bonus von
bis zu 30 Punkten, wenn Du aufhoerst,
also insge- samt ein Maximum von 200 Pun
kten.":GOTO 680
1630 '
1640 a$="":PRINT CHR$(24)+"Wirklich (j/n
) ?"+CHR$(24);:INPUT",a$:a%=UPPER$(a$)
1650 IF a$="J" THEN 3140
1660 IF a$="N" THEN PRINT "Na also !":GO
TO 680:ELSE GOTO 1640
1670 '
1680 f=1:GOSUB 3090:IF f1=1 THEN f1=0:GO
TO 680
1690 IF no<>34 OR ge$(34)="eine goldene
Kugel" THEN PRINT:PRINT "Gut. Nichts pas
siert.":in=in-1:ge(no)=oa:GOTO 690
1700 IF ge(36)<>oa THEN PRINT:PRINT "Die
Kugel faellt auf den Boden, und zer
splittert.":in=in-1:ge(34)=0:GOTO 690
1710 PRINT:PRINT "Die Kugel zerquetscht
den Gnom und"
1720 PRINT "verwandelt sich. Sag 'sie
h'.":ge$(34)="eine goldene Kugel"
1730 in=in-1:ge(36)=0:ge(34)=oa:we(34)=1
1:GOTO 690
1740 '
1750 f=0:GOSUB 3090:IF f1=1 THEN f1=0:GO
TO 680
1760 PRINT:PRINT "Bitte etwas genauer.":
GOTO 680
1770 '
1780 f=0:GOSUB 3090:IF f1=1 THEN f1=0:GO
TO 680
1790 IF no=11 OR no=12 OR no=17 OR no=21
OR no=28 OR no=32 OR no=38 OR no=43 THE
N 1910
1800 PRINT:PRINT "Da steht nichts geschr
ieben.":GOTO 680
1810 PRINT:PEN 2:PRINT "Die Schrift besa
gt.":PEN 3
1820 IF no=11 THEN PRINT "Messer sind zu
m stechen da !"
1830 IF no=12 THEN PRINT "Drachen lassen
sich nicht verjagen."
1840 IF no=17 THEN PRINT "Sie sind unver
wundbar und unsterblich."
1850 IF no=21 THEN PRINT "Dinge drehen s
ich um Ringe."
1860 IF no=28 THEN PRINT "Ein Zauberer w
ar hier.":PRINT "Simsalabim..."
1870 IF no=32 THEN PRINT "Voegel wurden
vor langer Zeit in Zwerge verwandelt."
1880 IF no=32 THEN PRINT "Fremdling, der
du betrittst dies Land ! Suche nach den
verlorenen "+CHR$(24)+"Schaetzen"+CHR$(
24)+" !"
1890 IF no=32 THEN PRINT "Bringe sie hie
rher und leg sie hin. Sag 'traumland
' !"

```

```

1900 IF no=38 THEN PRINT "Pflanzen brauc
hen Wasser !"
1910 IF no=43 THEN PRINT "Huete dich vor
dem Drachen !"
1920 f1=0:PEN 1:GOTO 680
1930 '
1940 f=1:GOSUB 3090:IF f1=1 THEN f1=0:GO
TO 680
1950 IF no<>30 AND no<>35 AND no<>44 THE
N PRINT:PRINT a$(0):GOTO 680
1960 IF no=35 OR no=44 THEN PRINT:PRINT
"Das ist dafuer nicht geeignet.":GOTO 68
0
1970 IF oa<>3 AND oa<>17 AND oa<>35 THEN
PRINT:PRINT "Wo ?????":GOTO 680
1980 IF oa=30 OR oa=35 THEN PRINT:PRINT
"Ich kann das Wasser nicht erreichen.":G
OTO 680
1990 PRINT:PRINT "Gut.":ge$(30)="einen v
ollen Wasserkrug":GOTO 690
2000 '
2010 f=0:GOSUB 3090:IF f1=1 THEN f1=0:GO
TO 680
2020 IF no=40 THEN PRINT:PRINT "Versuche
'sperre'.":GOTO 680
2030 f=1:GOSUB 3110:IF f1=1 THEN f1=0:GO
TO 680
2040 IF no<>35 THEN PRINT:PRINT a$(2):GO
TO 680
2050 IF ge(38)<>0 THEN PRINT:PRINT "Gut.
Es ist leer.":GOTO 690
2060 IF ge(26)<>-1 THEN PRINT:PRINT a$(1
):GOTO 680
2070 PRINT "Zwei Dinge fallen heraus. Sa
g 'sieh'.":ge(38)=oa:ge(39)=oa:GOTO 690
2080 '
2090 f=1:GOSUB 3090:IF f1=1 THEN f1=0:GO
TO 680
2100 IF no<>13 AND no<>31 THEN PRINT:PRI
NT "Bitte etwas genauer.":GOTO 680
2110 IF no=13 THEN PRINT:PRINT "Gut. Ich
setze die Tarnkappe auf.":ge(13)=-2:GOT
O 680
2120 IF no=31 THEN PRINT:PRINT "Gut. Ich
ziehe die Zauberschuhe an.":ge(31)=-2:G
OTO 690
2130 '
2140 IF ge(18)<>oa THEN PRINT:PRINT "Nic
hts passiert.":GOTO 680
2150 PRINT:PRINT "Der Zwerg verwandelt s
ich in einen bunten Vogel und flieg
t davon.":ge(18)=0:GOTO 690
2160 '
2170 PRINT:PRINT "Gut,...":n$
2180 IF n$=ve$(15) THEN 2140
2190 PRINT "Nichts passiert.":GOTO 680
2200 '
2210 f=1:GOSUB 3090:IF f1=1 THEN f1=0:GO
TO 680
2220 IF no=34 THEN PRINT:PRINT "Versuche
'wirf'.":GOTO 680
2230 IF no=20 THEN PRINT:PRINT "Versuche
'schleudere'.":GOTO 680
2240 PRINT a$(0):GOTO 680
2250 '
2260 f=0:GOSUB 3090:IF f1=1 THEN f1=0:GO
TO 680

```

```

2270 IF no<>10 AND no<>16 AND no<>18 AND
no<>36 AND no<>42 THEN PRINT:PRINT a$(0
):GOTO 680
2280 IF no<>16 THEN PRINT:PRINT "Hat kei
nen Hunger.":GOTO 680
2290 IF ge(23)<>-1 THEN PRINT:PRINT "Der
Baer ist sehr hungrig und frisst mic
h !":FOR i=1 TO 2000:NEXT:GOTO 3140
2300 PRINT:PRINT "Der Baer verschlingt d
ie Beeren und laeuft davon."
2310 in=in-1:ge(16)=0:ge(23)=0:GOTO 690
2320 '
2330 f=0:GOSUB 3090:IF f1=1 THEN f1=0:GO
TO 680
2340 IF no<>14 THEN PRINT:PRINT a$(2):GO
TO 680
2350 IF ge(33)<>-1 THEN PRINT:PRINT a$(1
):GOTO 680
2360 IF ge(37)<>0 THEN 2380
2370 PRINT:PRINT "Ich habe die Frucht ge
teilt und etwas faellt heraus. Sag 'si
eh'.":ge(37)=oa:GOTO 690
2380 PRINT:PRINT "Die Frucht ist bereits
geteilt.":GOTO 680

```

```

2390 '
2400 f=0:GOSUB 3090:IF f1=1 THEN f1=0:GO
TO 680
2410 IF no<>40 AND no<>35 THEN PRINT:PRI
NT a$(2):GOTO 680
2420 IF no=35 THEN PRINT:PRINT "Versuche
'oeffne'.":GOTO 680
2430 IF tu=1 THEN PRINT:PRINT "Ist schon
offen !":GOTO 680
2440 IF ge(26)<>-1 THEN PRINT:PRINT "Ich
habe keinen Schluessel.":GOTO 680
2450 PRINT:PRINT "Gut.":tu=1:GOTO 690
2460 '
2470 IF oa=31 AND no=27 THEN oa=9:GOTO 6
90
2480 f=0:GOSUB 3090:IF f1=1 THEN f1=0:GO
TO 680
2490 IF no<>27 THEN PRINT:PRINT a$(0):GO
TO 680
2500 oa=31:GOTO 690
2510 '
2520 f=1:GOSUB 3090:IF f1=1 THEN f1=0:GO
TO 680
2530 IF no<>20 AND no<>34 THEN PRINT:PRI
NT a$(2):GOTO 680
2540 IF no=34 THEN PRINT:PRINT "Versuche
'wirf'.":GOTO 680
2550 IF ge(29)<>oa THEN PRINT:PRINT "Wom
it ??":GOTO 680
2560 PRINT:PRINT "Gut.":in=in-1:ge(20)=2
9:ge(10)=0
2570 GOTO 690
2580 '
2590 f=1:GOSUB 3090:IF f1=1 THEN f1=0:GO
TO 680
2600 IF ve=25 AND no=23 THEN f1=1:ge(23)
=0:in=in-1

```

```

2610 IF ve=31 AND no=30 AND ge$(30)="ein
en vollen Wasserkrug" THEN f1=2
2620 IF f1=2 THEN f1=1:ge$(30)="einen le
eren Wasserkrug"
2630 IF f1=1 THEN f1=0:PRINT:PRINT "Aaaa
h....Gut !":GOTO 690
2640 IF ve=31 AND no=30 THEN PRINT:PRINT
"Der Krug ist leer.":GOTO 680
2650 IF ve=25 AND no=9 THEN ge(9)=-3:PRI
NT:PRINT "Brrrr....Schmeckt ja scheussli
ch !":in=in-1:PRINT "Ich fuehle mich jet
zt besonders stark !":GOTO 690
2660 PRINT:PRINT a$(0):GOTO 680
2670 '
2680 f=0:GOSUB 3090:IF f1=1 THEN f1=0:GO
TO 680
2690 IF no<>10 AND no<>16 AND no<>18 AND
no<>36 AND no<>42 THEN PRINT:PRINT a$(0
):GOTO 680
2700 PRINT "Laesst sich nicht verjagen."
:GOTO 680
2710 '
2720 f=1:GOSUB 3110:IF f1=1 THEN f1=0:GO
TO 680

```

```

2730 in=in-1:PRINT:PRINT "Gut.":ge(no)=o
a:GOTO 680
2740 '
2750 f=1:GOSUB 3090:IF f1=1 THEN f1=0:GO
TO 680
2760 IF no<>37 THEN PRINT:PRINT "Gut, ni
chts passiert.":GOTO 690
2770 PRINT:PRINT "Alles beginnt sich zu
drehen !":PRINT "Der Ring faellt mir aus
der Hand !"
2780 PRINT "Sag 'sieh'.":ge(37)=oa:we(37
)=16
2790 ge$(37)="einen Ring aus Goldfaeden"
:in=in-1:GOTO 690
2800 '
2810 IF oa=31 AND (no=0 OR no=27) THEN 28
40
2820 f=0:GOSUB 3090:IF f1=1 THEN f1=0:GO
TO 680
2830 PRINT:PRINT a$(0):GOTO 680
2840 IF INT(4*RND+1)=2 THEN 2860
2850 oa=9:GOTO 690
2860 PRINT:PRINT "Plumps..AUA ! Ich bin
heruntergefallen.":FOR i=1 TO 2000:NEXT:
GOTO 3140
2870 '
2880 f=0:GOSUB 3090:IF f1=1 THEN f1=0:GO
TO 680
2890 IF no<>22 AND no<>14 AND no<>27 THE
N PRINT:PRINT a$(0):GOTO 680
2900 IF ge(30)<>-1 OR ge$(30)="einen lee
ren Wasserkrug" THEN PRINT:PRINT "Ich ha
be nichts zu giessen.":GOTO 680
2910 IF no=22 THEN PRINT:PRINT "Der Stra
uch geginnt zu bluehen und es wachsen
rote Beeren.":PRINT "Dann verwandelt er
sich. Sag 'sieh'.":ge(22)=0:ge(23)=oa:ge

```

```

(24)=oa:GOTO 2930
2920 PRINT:PRINT "Gut."
2930 ge$(30)="einen leeren Wasserkrug":G
OTO 690
2940 '
2950 SPEED WRITE 1:PRINT:PRINT "Lege ein
e Kasette zum abspeichern ein.":PRINT:O
PENDOUT "traumdat"
2960 FOR i=9 TO 44:PRINT #9,ge(i):NEXT
2970 PRINT #9,oa:PRINT #9,tu:PRINT #9,in
:PRINT #9,p1:PRINT #9,p2:PRINT #9,p3
2980 PRINT #9,ze:PRINT #9,we(34):PRINT #
9,we(37):PRINT #9,ge$(30)
2990 PRINT #9,ge$(34):PRINT #9,ge$(37)
3000 CLOSEOUT:ol=0:GOTO 680
3010 '
3020 PRINT:PRINT "Lege eine Kasette mit
einem Spiel ein.":PRINT:OPENIN "traumda
t"
3030 FOR i=9 TO 44:INPUT #9,ge(i):NEXT
3040 INPUT #9,oa:INPUT #9,tu:INPUT #9,in
:INPUT #9,p1:INPUT #9,p2:INPUT #9,p3
3050 INPUT #9,ze:INPUT #9,we(34):INPUT #
9,we(37):INPUT #9,ge$(30)
3060 INPUT #9,ge$(34):INPUT #9,ge$(37)
3070 CLOSEIN:ol=0:GOTO 680
3080 '
3090 IF ge(no)<>oa AND ge(no)<>-1 AND ge
(no)<>-2 THEN fl=1
3100 IF fl=1 THEN PRINT:PRINT "So etwas
sehe ich hier nicht.":RETURN
3110 IF f=1 AND ge(no)<>-1 AND ge(no)<>-
2 THEN PRINT:PRINT "So etwas habe ich ni
cht bei mir.":fl=1
3120 RETURN
3130 '
3140 pu=0:FOR i=9 TO 44:IF ge(i)=1 THEN
pu=pu+we(i)
3150 NEXT:IF pu<>170 THEN 3190
3160 IF ze<500 THEN pu=pu+7
3170 IF ze<400 THEN pu=pu+7
3180 IF ze<300 THEN pu=pu+7
3190 IF p1=1 THEN pu=pu+2
3200 IF p2=1 THEN pu=pu+3
3210 IF p3=1 THEN pu=pu+4
3220 CLS:BORDER 26,0:LOCATE 5,4:PEN 1:PA
PER 2:PRINT "Du hast";pu;"von 200 Punkte
n !"
3230 PAPER 3:PEN 2:LOCATE 14,9:PRINT "-
Rang ";
3240 IF pu=0 THEN PRINT "10 -":GOTO 3340
3250 IF pu<25 THEN PRINT "9 -":GOTO 3340
3260 IF pu<50 THEN PRINT "8 -":GOTO 3340
3270 IF pu<75 THEN PRINT "7 -":GOTO 3340
3280 IF pu<100 THEN PRINT "6 -":GOTO 334
0
3290 IF pu<125 THEN PRINT "5 -":GOTO 334
0
3300 IF pu<150 THEN PRINT "4 -":GOTO 334
0

```

```

3310 IF pu<175 THEN PRINT "3 -":GOTO 334
0
3320 IF pu<200 THEN PRINT "2 -":GOTO 334
0
3330 IF pu=200 THEN PRINT "1 -"
3340 LOCATE 8,16:PAPER 0:PEN 1:PRINT "No
ch ein Spiel (j/n) ?"
3350 a$=UPPER$(INKEY$):IF a$="" THEN 335
0
3360 IF a$="J" THEN RUN
3370 IF a$<>"N" THEN 3350 ELSE CALL &BCO
2:PAPER 0:PEN 1:MODE 2:END
3380 '
3390 '
3400 GOSUB 3420:a=REMAIN (0):PEN 1:PAPER
0:RETURN
3410 RETURN
3420 FOR uxi=1 TO 2:FOR ixi=1 TO 2:FOR j
xi=1 TO 2:RESTORE 3490:GOSUB 3550:NEXT
3430 FOR jxi=1 TO 2:RESTORE 3500:GOSUB 3
550:NEXT:NEXT
3440 FOR ixi=1 TO 2:RESTORE 3510:GOSUB 3
550:NEXT
3450 FOR ixi=1 TO 2:RESTORE 3520:GOSUB 3
550:NEXT
3460 FOR ixi=1 TO 2:RESTORE 3530:GOSUB 3
550:NEXT
3470 FOR ixi=1 TO 2:RESTORE 3540:GOSUB 3
550:NEXT:NEXT
3480 FOR ixi=7 TO 0 STEP -0.1:SOUND 7,50
-ixi,6,ixi,,,3:NEXT:RETURN
3490 DATA 123,247,494,123,247,494,740,74
3,737,494,496,492,659,661,657,494,496,49
2,554,556,552,587,589,585
3500 DATA 110,220,440,110,220,440,740,74
2,738,440,442,438,659,661,657,440,442,43
8,587,589,585,659,661,657
3510 DATA 147,294,587,147,294,587,880,88
2,878,587,589,585,740,742,738,587,589,58
5,659,661,657,740,742,738
3520 DATA 123,247,590,123,247,590,988,99
0,986,587,589,585,740,742,738,587,589,58
5,659,661,657,740,742,738
3530 DATA 196,392,587,196,392,587,988,99
0,986,587,589,585,784,786,782,587,589,58
5,740,742,738,784,786,782
3540 DATA 139,277,554,139,277,554,659,66
1,657,740,742,738,932,934,930,740,742,73
8,659,661,657,554,556,552
3550 FOR kxi=1 TO 8:READ no1,no2,no3:IF
kxi=1 OR kxi=2 THEN 3570 ELSE SOUND 49,1
25000/no1,17,15:SOUND 42,125000/no2,17,1
5:SOUND 28,125000/no3,17,15
3560 NEXT:RETURN
3570 SOUND 49,125000/no1,14,15:SOUND 42,
125000/no2,14,15:SOUND 28,125000/no3,14,
15:GOTO 3560

```

Listing: Ende

CHECKSUMMEN ZUM SCHNEIDER-PROGRAMM „TRAUMLAND“

ZEILENNR.: SUMMEN

10- 20: 38660
 30- 40: 73473
 50- 60: 25534
 70- 75: 2270
 80- 85: 2483
 90- 100: 35191
 110- 120: 114472
 130- 140: 74720
 150- 160: 55350
 170- 180: 58145
 190- 195: 61967
 200- 205: 7209
 210- 220: 21887
 230- 240: 99709
 250- 260: 58022
 265- 270: 3046
 275- 280: 30690
 290- 300: 98741
 305- 310: 3667
 315- 320: 30471
 330- 340: 103404
 350- 355: 32420
 360- 365: 6438
 370- 380: 65160
 390- 400: 100329
 405- 410: 9063
 415- 420: 30339
 430- 440: 65242
 450- 460: 46140
 470- 480: 64460
 490- 500: 99375
 505- 510: 6095
 515- 520: 34111
 530- 540: 44989
 550- 560: 74422
 570- 580: 85099
 590- 600: 114324
 610- 620: 62085

630- 640: 41045
 650- 660: 11493
 665- 670: 12574
 675- 680: 38150
 690- 700: 27028
 710- 720: 44332
 730- 740: 56429
 750- 760: 50764
 770- 780: 75987
 790- 800: 41759
 810- 820: 20117
 830- 840: 58254
 850- 860: 49569
 870- 880: 72652
 890- 900: 65455
 910- 920: 72816
 930- 940: 14772
 945- 950: 12169
 955- 960: 32322
 970- 980: 79926
 990- 1000: 35676
 1010- 1020: 66424
 1030- 1040: 16664
 1050- 1060: 35019
 1070- 1080: 29835
 1090- 1100: 65626
 1110- 1120: 13083
 1130- 1140: 36731
 1150- 1160: 33178
 1170- 1180: 29208
 1190- 1200: 42041
 1210- 1220: 50430
 1230- 1240: 52015
 1250- 1260: 70440
 1270- 1280: 39687
 1290- 1300: 70773
 1310- 1320: 51361
 1330- 1340: 40000

1350- 1360: 55718
 1370- 1380: 61904
 1390- 1400: 28846
 1410- 1420: 14072
 1430- 1440: 33693
 1450- 1460: 73637
 1470- 1480: 19810
 1490- 1500: 21207
 1510- 1520: 64426
 1530- 1540: 16065
 1550- 1560: 49081
 1570- 1580: 28758
 1590- 1600: 29246
 1610- 1620: 36858
 1630- 1640: 29629
 1650- 1660: 61067
 1670- 1680: 55724
 1690- 1700: 65145
 1710- 1720: 44781
 1730- 1740: 57870
 1750- 1760: 96419
 1770- 1780: 55718
 1790- 1800: 17888
 1810- 1820: 59264
 1830- 1840: 65747
 1850- 1860: 18133
 1870- 1880: 56315
 1890- 1900: 18513
 1910- 1920: 25842
 1930- 1940: 55724
 1950- 1960: 84701
 1970- 1980: 61348
 1990- 2000: 49515
 2010- 2020: 63606
 2030- 2040: 86136
 2050- 2060: 50822
 2070- 2080: 26875
 2090- 2100: 119893

2110- 2120: 17500
 2130- 2140: 30294
 2150- 2160: 2980
 2170- 2180: 26650
 2190- 2200: 27585
 2210- 2220: 120857
 2230- 2240: 31664
 2250- 2260: 55718
 2270- 2280: 19621
 2290- 2300: 57248
 2310- 2320: 64536
 2330- 2340: 85700
 2350- 2360: 53215
 2370- 2380: 13577
 2390- 2400: 55718
 2410- 2420: 67450
 2430- 2440: 129281
 2450- 2460: 22429
 2470- 2480: 111273
 2490- 2500: 38201
 2510- 2520: 55724
 2530- 2540: 125455
 2550- 2560: 78186
 2570- 2580: 1357
 2590- 2600: 58765
 2610- 2620: 21276
 2630- 2640: 58915
 2650- 2660: 28187
 2670- 2680: 55718
 2690- 2700: 67403
 2710- 2720: 55944
 2730- 2740: 26480
 2750- 2760: 77922
 2770- 2780: 21498
 2790- 2800: 7037
 2810- 2820: 112241
 2830- 2840: 26245
 2850- 2860: 54936

2870- 2880: 55718
 2890- 2900: 77672
 2910- 2920: 5767
 2930- 2940: 7835
 2950- 2960: 96510
 2970- 2980: 74074
 2990- 3000: 31893
 3010- 3020: 25191
 3030- 3040: 86799
 3050- 3060: 36633
 3070- 3080: 9460
 3090- 3100: 102016
 3110- 3120: 34377
 3130- 3140: 29246
 3150- 3160: 52400
 3170- 3180: 72692
 3190- 3200: 63578
 3210- 3220: 89572
 3230- 3240: 38264
 3250- 3260: 37095
 3270- 3280: 38027
 3290- 3300: 38959
 3310- 3320: 39891
 3330- 3340: 71136
 3350- 3360: 36892
 3370- 3380: 44144
 3390- 3400: 24860
 3410- 3420: 64926
 3430- 3440: 67979
 3450- 3460: 63424
 3470- 3480: 95711
 3490- 3500: 91604
 3510- 3520: 94259
 3530- 3540: 93738
 3550- 3560: 64584
 3570- : 64790

Gesamtchecksumme: 5066