

# BATTY

Batty est le jeu à raquette de l'avenir.

L'object du jeu est le suivant: vous devez jeter des blocs hors du court en les frappant avec une balle que vous avez lancée avec votre raquette. Mais ce n'est pas aussi facile que cela en a l'air. Certains blocs doivent être frappés plus d'une fois alors que d'autres augmentent la vitesse de votre balle.

Pour rendre les choses encore plus intéressantes, des êtres étranges pénètrent sur le court par le haut et flottent tout autour: lorsque vos balles les touchent, elles rebondissent de façon erratique. En outre, ces êtres peuvent lancer des projectiles contre votre raquette en la faisant sauter. Heureusement, ces êtres se détruisent au contact de la balle. En outre, certains blocs dégagent des dispositifs utiles lorsqu'ils sont projetés hors du court: pour les utiliser, on devra les attraper avec la raquette.

Ces dispositifs sont les suivants:

une raquette surdimensionnée.

une balle lente

une bombe pour détruire tous les êtres sur le court

une main vous permettant de tenir la balle

un pistolet pour tirer sur les êtres et les blocs

une vie supplémentaire

une balle qui se divise en trois  
une fusée pour vous transporter dans le court suivant  
des points supplémentaires  
une balle de smash qui détruit tout sur son passage

**Mais attention: certains dispositifs ont une durée limitée et en essayant de les attraper, vous risquez de rater la balle. Chaque fois que la balle sort du court derrière votre raquette, vous perdez une raquette. Pour passer au court suivant, vous devez éliminer tous les blocs du court.  
BONNE CHANCE!**

**En mode de jeu en double, le court se divise en deux moitiés et les joueurs travaillent ensemble pour vider le court.**

## **Règles du jeu**

### **Amstrad CPC**

**Manette de jeu ou clavier**

**Joueur no. 1:**

**A = gauche S = droite Enter = relâcher**

**Joueur no. 2: ← = left ⇒ = droite**

**barre d'espacement = relâcher**