

W S W H E L P Z I N E W S W

Le Journal des aventuriers en détresse...

MENSUEL - DECEMBRE 1990 - HELPZINE : 29, RUE DES CHENES VERTS 44510 LE POULIGUEN - FREE



Il y a un an sortait ce film génial,
Il y a un an sortait un super jeu d'aventure tiré de ce film,
Il y a un an HELPZINE vous en proposait la solution dans son n°0.
Il y a un an HELPZINE naissait, alors...

Joyeux anniversaire !



EDITO

Alors que nous nous apprêtons tous aux fêtes de fin d'année, voilà qu'il convient de célébrer un nouvel anniversaire: celui de HELPZINE. Eh oui ça fait déjà un an... Si vous désirez plus de précisions sur tout ce qui s'est passé dans votre fanzine durant sa première année d'existence, rendez-vous vite en page 4. Mais ce numéro 11 est un peu spécial puisqu'il ne contient qu'une solution ! pas de rubrique EN URAC ni de QUESTIONS/REPONSES, tout cela reviendra en janvier. Je tiens à remercier JP, le redac de RESET qui a réalisé une partie de la maquette avec son vieux CPC et le génial OXFORD PAO. Sur ce, BONNE LECTURE.

ZAX

SOMMAIRE

- * SOMMAIRE, EDITO --> PAGE 2
- * SALON DE LA MICRO --> PAGE 3
- * HELPZINE: 1 AN --> PAGE 4
- * SONDAGE --> PAGE 5
- * SOLUTION ET LA LISTE DES PRIX DU CONCOURS --> PAGE 6

HELPZINE VOTRE FANZINE ADORE EST REALISE SUR UN ATARI 1040 STF AVEC "LE REDACTEUR 3" AINSI QUE "DELUXE PAINT" ET "DEGAS ELITE". CETTE PAGE EST REALISE AVEC OXFORD PAO V4.7.

HELPZINE NUMERO 11. DECEMBRE 1990.

REDACTEUR EN CHEF: NICOLAS CHRISTIN
MAQUETTE: NICOLAS CHRISTIN, JP ETIENNE

POUR ECRIRE A LA REDACTION: HELPZINE 29 RUE DES CHENES VERTS 44510 LE POULIGUEN.

1991: UNE BONNE ANNEE

Eh! pourquoi elle sera bonne l'année, hein pourquoi? eh! bien car RESET et HELPZINE vont collaborer de plus en plus et vous offrir ainsi un HELPZINE de plus en plus riche et le tout avec une meilleure maquette. Et on commence tout de suite avec un maximum de codes offert par JP le redac de RESET pour tous les AMSTRADIENS.

SABOTEUR II:

A 320:

MISSION 2: JONIN	CODE 5067-VOLS 204-CHENAL 1
MISSION 3: KIME	CODE 1164-VOLS 320-CHENAL 2
MISSION 4: KUJI KIRI	CODE 4752-VOLS 404-CHENAL 3
MISSION 5: SAIMENJITSU	CODE 3289-VOLS 328-CHENAL 4
MISSION 6: GENIN	CODE 3771-VOLS 421-CHENAL 5
MISSION 7: MI LU KATA	CODE 7007-VOLS 944-CHENAL 6
MISSION 8: DIM MARK	CODE 1357-VOLS 959-CHENAL 7
MISSION 9: SATORI	CODE 6470-VOLS 747-CHENAL 8

THE VINDICATOR:

CODE NIVEAU 2: OPPENHEIMER
CODE NIVEAU 3: ENOLAGAY

Savage:

SOL NEGRO: 2414520

CODE NIVEAU 2: SABATTA
CODE NIVEAU 3: FERGUS

GAME OVER: 10218

ARMY MOVES: 15372

ALIENS: CODE 5327 H CODE 0464 D CODE 7324 G
CODE 6106 E CODE 0524 D

Certains de ces trucs sont connus, d'autres non!!!
Alors prenez ce qui vous interesse et puis salut.

Salon de la Micro

~ REPORTAGE PAR ZAX, JP ET ALEX ~

Eh bien oui ! Une rubrique assez inhabituelle dans votre HELPZINE favori, une rubrique sur LE SALON DE LA MICRO. Que les ignares se rassurent, ce n'est pas une solution, mais un descriptif portant, bien sûr, d'abord sur le jeu d'aventure que nous avons pu voir le LUNDI 29 OCTOBRE à La Villette. Les lecteurs perspicaces ayant remarqué deux nouvelles signatures je me charge de les éclairer. JP, vous savez qui c'est, je vous ai parlé de lui dans l'EDITO, et ALEX, c'est le futur REDACTEUR EN CHEF ADJOINT de ce superbe fanzine. Voilà.

Tout d'abord quelques chiffres : il y avait 61 stands qui s'étendaient sur 4500 m², donc c'était plus grand que le FORUM ATARI, mais quand même plus petit que le CES de CHICAGO ! Parmi les grands noms de l'aventure, on trouvait Lankhor (Le Manoir de Mortevielle, Maupiti Island, La Secte Noire), Ubi Soft (B.A.T., Final Command), et... Generation 4 ! Eh oui, ça peut surprendre, mais ils présentaient quelques previews fort intéressantes (Operation Stealth version PC VGA, Croisière Pour Un Cadavre...). Malheureusement, pas de trace de Delphine Software, qui reste à mon sens le meilleur éditeur français de jeux d'aventure. On trouvait également pas mal de stands consacrés à des revendeurs (Video Shop, Phase...), et aussi à nos revues préférées (Tilt, Joystick, Gen 4...). Bref, il y avait un peu de tout, mais il faut bien reconnaître qu'on en avait assez vite fait le tour !

Lankhor :

Sur le stand Lankhor, qui était de taille assez modeste, on nous présentait un slide-show d'images de Soukiya, qui DEVRAIT être disponible en Mai 1991 (méfiance, on nous l'avait déjà annoncé pour la rentrée 1990 !) sur ST et AMIGA. Aucune nouvelle d'une éventuelle version PC. Si l'éditeur ne compte toujours pas réaliser d'adaptation de Maupiti Island sur CPC (il faut avouer que ce serait assez difficile), on nous présentait Saga pour cette machine, qui est un jeu d'aventure multi-fenêtres, avec des graphismes en MODE 2, c'est-à-dire que les auteurs ont préféré la finesse des graphismes au détriment des couleurs, et ce n'est peut-être pas un si mauvais choix. Toutefois, le scénario paraissait bien classique avec un design assez jeu de rôle : points de vie, de magie, etc... Disponible prochainement (hum !). On nous montrait aussi... Le Manoir de Mortevielle ! Certes, ce jeu a fait le succès de la firme, mais il ne faut peut-être pas trop en abuser, non ?

Abonnez-vous !

VOUS NE LE REGRETTEREZ PAS...
VOUS SEREZ SERVI EN PREMIER,
ET DONC TOUJOURS SÛR D'AVOIR
UN NUMÉRO...

TARIFS :

3 MOIS : 3 TIMBRES A 3.80 F
6 MOIS : 6 TIMBRES A 3.80 F

HELPZINE SUR MINITEL :
3615 GEN4 - BAL HELPZINE

Generation 4 :

La sympathique équipe de GEN4 nous présentait une tonne de previews. En ce qui concerne les jeux d'aventure, nous avons pu remarquer Operation Stealth, version PC VGA (des dégradés en 256 couleurs... Rhaaaaaa !!!), mais aussi et surtout Croisière Pour Un Cadavre, qui sera en Janvier 1991 sur vos écrans, pour les heureux possesseurs de ST, AMIGA, et peu après pour les PC (en VGA, bien sûr !!!). C'est mieux qu'Operation Stealth ! Eh bien si, ça existe !!!

Pour mémoire, Operation Stealth a obtenu le note de 98 % dans le HS no 2 de HELPZINE. L'animation est meilleure, les graphismes plus beaux... Bref, c'est mieux ! On l'attend avec impatience...

Déjà un an de HELPZINE !

COMME LE TEMPS PASSE VITE !!!



Un an... A cette époque-ci, en 1989, s'achevait l'impression d'un petit fanzine d'une page, dont voici la reproduction. Ce fanzine portait un nom étrange, voire barbare et quasiment imprononçable : HELPZINE... Le journal en question en était à son numéro zéro, il était constitué de solutions de jeux d'aventure, était réalisé sur un AMSTRAD CPC 464 et une DMP 2160 et devait être distribué dans la cour du collège. Six exemplaires furent donnés : c'était le début d'une grande aventure... Le mois suivant, le tirage augmenta jusqu'à dix exemplaires. Ne riez pas, ce n'était déjà pas si mal d'avoir fait un numéro un après la triste déconfiture de la première édition. La présentation était toujours aussi réduite à sa plus simple expression, et le contenu était bien faible : une seule solution, celle d'Indiana Jones Aventure, qui était à l'époque un des jeux d'aventures le plus vendus.

Ensuite, pour le numéro deux, on utilisa l'ATARI 1040 STF pour dessiner un logo un peu plus joli. Ce numéro marquera une étape dans l'histoire du fanzine, puisque l'auteur eut l'idée de l'envoyer à AMSTAR & CPC, pour avoir un peu de pub. Ensuite, le numéro trois proposa une deuxième page qui était constituée d'un plan d'Indy-Arcade. Toutefois, la présentation était toujours aussi austère puisqu'en plus du logo, on ne se servait que du BASIC de l'AMSTRAD pour les textes. Même pas un traitement de textes pourri, rien !!! Mais la deuxième page ne survécut qu'un mois, car le lecteur qui m'avait filé le plan du premier niveau d'Indy-Arcade n'avait pas récidivé. Des croquis faits mains illustraient la solution de La Quête de l'Oiseau du temps. Alors, vint le cinquième numéro, et encore une étape importante, puisque le fanz' n'arrêtait plus de croître à une vitesse vertigineuse : quinze exemplaires ! Il ne faisait encore qu'une page, mais un premier Hors-Série était sorti : il s'agissait d'une disquette pour ST contenant des sauvegardes de Kult, Indiana Jones Aventure et Les Voyageurs du Temps. Et un jour, atterrit dans la boîte aux lettres de la rédaction une étrange missive libellée en ces termes : "J'aimerais recevoir le dernier numéro de HELPZINE, ci joint un timbre à 2.30 F pour le port, etc...". Ne comprenant pas bien, le redac'chef crût d'abord à une plaisanterie, mais il se souvint alors du numéro envoyé à AMSTAR & CPC. Il courut alors à la librairie la plus proche, et regarda au sommaire : on trouvait la rubrique fanzine (qui n'était plus parue depuis au moins 3 mois) et dedans une pub pour HELPZINE... Le lendemain une lettre d'un autre fanz' nommé RESET parvint à la rédaction : c'était le début des échanges et de la pub, bref, votre journal chéri entra dans le monde impitoyable de la presse fanzinatique française. Le nombre de lecteurs grandissant sans cesse, le journal se vit doté de quatre pages dès le numéro de JUILLET-AOUT, et d'un HORS-SERIE de 26 pages. De quatre pages, on passa récemment à six (le mois dernier) pour toujours plus satisfaire les lecteurs que vous êtes. Maintenant, HELPZINE, c'est : une correspondance régulière avec 8 fanzines (et bientôt plus), 3 logiciels de travail, une quarantaine de lecteurs, un correspondant à LA REUNION, et un en BELGIQUE, 1 rédacteur (mais nous serons prochainement plus (et avec encore plus de pages)) sans compter les lecteurs qui eux aussi participent tant bien que mal à ce zine..

AMSON

mag

UN FANZ' DONT LE PLUS GROS DEFUT
EST D'ETRE SAISONNIER. A PART CA,
IL EST TRES BIEN FAIT ! AVEC UNE
IMPRESSION LASER, OUI MADAME !!!
INITIATIONS, REVUES DE PRESSE, ...
C'EST GENIAL ! ENVOYER 1 TIMBRE
A 3.80 F A :

AMSON MAG REDACTION
7, RUE DON MOCQUEREAU
49280 LA TESSOULE

Voici enfin la liste des prix de ce concours. Je sais, c'est embêtant d'avoir fait cela sur trois mois, mais c'est pas complètement de ma faute. Vous pouvez encore participer en nous répondant avant le 25 DECEMBRE.

1er prix. Le jeu ESPION de VENUS SOFT +
1dk bourré de DEMOS.

2e prix. 1dk bourré de DEMOS.

3e prix. 1 abonnement de six mois au
fabuleux et superbe fanzine RUNSTRAD.

4e prix. 1 abonnement de trois numéros (+
Hors-Séries) au magnifique RESET.

5e prix. 1 abonnement de trois mois à
HELPZINE.

6e prix. 1 numéro gratuit de HELPZINE.

Solution complète de MAUPITI ISLAND

OFFERTE PAR LES BONS SOINS DE QUI ??? DE ZAX EVIDEMMENT !!!

Ben oui, c'est pas vraiment une exclu' puisque elle est parue dans le Joystick du mois dernier. Mais, je l'avais trouvée avant d'aller au Salon de la Micro, et donc j'avais prévu de la mettre. De toute façon, vous n'avez peut-être pas ce fameux numéro de Joystick, donc voici la soluce :

Allez devant chez Maguy, dans la chambre de Marie. Tournez l'aquarium, fouillez la cachette, et sur l'écran touchez les pierres suivantes : 453352 (de gauche à droite). Refermez la cachette. Fouillez l'aquarium, prenez la pierre. Allez au salon, prenez la corde (dans le filet). A 3h du matin, allez à la plage Nord, fouillez la nacelle (à moitié immergée). Vous trouverez le médaillon de Juste. De gauche à droite, appuyez sur les pierres 154236. Allez au puits, mettez la pierre dans la fente du puits, et la corde dans l'arbre qui est devant vous. A 4h de l'après midi JUSTE entrez dans le puits. Dans le puits, appuyez sur la pierre (une petite tache noire à droite du puits). Entrez dans le passage. Les bénitiers seront notés 3,5,8 (nombre de leurs mesures d'eau). Tournez 3, prenez 5, mettez le dans 3, mettez 5 dans 1, tournez 3, prenez 8, mettez le dans 3, tournez 3 (2 fois), tournez 3, mettez 8 dans 3, mettez 3 en II. Voici les réponses aux questions, en partant du haut : 4, 2, 3, 13, 4, 4, 1, 7, 4, 5, 3, 5, 8, 1, 7, 4, 5, 4, 2.

READ ONLY

Tous, les mois, vous pouvez avoir un super fanzine dans votre boîte aux lettres. Pourquoi super ? Parce qu'il contient plein de rubriques (ASSEMBLEUR, BASIC, TEST DEMOS, etc...). Toutes rédigées avec humour et bien faites, le tout agrémenté d'une mise en page GENIALE (plein de digits !). Je ne connais pas encore bien DOUDOU, donc je ne pourrais pas vous assurer à 100 % qu'il est sympa, mais la première impression est plus que très favorable. Pour le recevoir, envoyer 1 timbre à 3.80 F à :

Mr David TATIN - Mas Petit Rebattu, Moules
13280 RAPHELE-LES-ARLES.

RENDEZ-VOUS VERS LE 1er JANVIER...



SONDAGE

pour améliorer le fanz'



A RETOURNER IMPERATIVEMENT AVANT LE 15 JANVIER. MERCI !

Eh oui ! Un sondage dans votre 'zine préféré, ça vous étonne, non ??? Pourquoi cela ? Tout simplement parce que HELPZINE veut être un fanzine qui plaise à ses lecteurs, et pas seulement à ses rédacteurs, donc après un an, j'estime normal d'avoir à vous demander votre avis. Un bulletin-réponse sera tiré au sort et gagnera le jeu ESPION de VENUS SOFT. Un conseil : pour ne pas abîmer votre numéro de HELPZINE, faites une photocopie de cette page ou répondez sur papier libre, mais... N'oubliez pas la date limite !

ZAX.

CROC en chambre

Ah non alors ! Y en a marre à la fin !!! C'est vrai quoi ! Ce fanz est un petit nouveau (enfin presque), il en est à son numéro 3. Et une fois encore, les jeunes n'ont pas de respect pour les vieux ! (traduisez CROC EN CHAMBRE est mieux que HELPZINE). Au bout de 3 numéros, me voilà largué ! J'en ai ras-le-bol ! Surtout que le rédacteur est sympa en plus, et puis il s'y connaît en programmation ! SPY HUNTER ça vous dit rien ? Ben si, c'est lui, le chef de file des BITMASTERS qui est rédac'chef de ce fanz'. Autant dire que vous rateriez quelque chose en ne le commandant pas, surtout que ça ne vous coûtera qu'un malheureux timbre à 3.80 F. Ouf ! J'ai trouvé un défaut : il est apériodique ! (nobody is perfect...)

L'adresse :

Mr L. CANDELLIER - 17, Rue Cadet
80110 THEZY-GLIMONT

5) Aimeriez-vous voir de nouvelles rubriques ? Si oui, lesquelles ?

Nom :
Age :
Prénom :
Adresse :

A renvoyer à :

HELPZINE : 29, Rue des Chênes Verts
44510 Le Pouliguen.

1) Comment trouvez-vous la maquette de ce fanzine ?

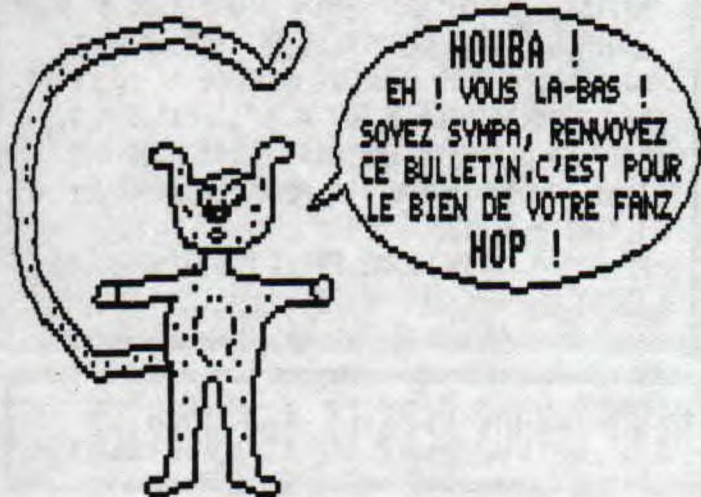
- Nulle []
- Correcte []
- Bonne []
- Géniale []

2) Lisez-vous d'autres fanzines ? Si oui, lesquels ?

3) Notez ces rubriques de 1 (nul) à 5 (génial) :

- Edito ...
- Questions/Réponses ...
- En Vrac ...
- Solutions ...

4) Combien de personnes lisent votre numéro de HELPZINE ? ...



HOUBA !
EH ! VOUS LA-BAS !
SOYEZ SYMPA, RENVOYEZ
CE BULLETIN. C'EST POUR
LE BIEN DE VOTRE FANZ
HOP !