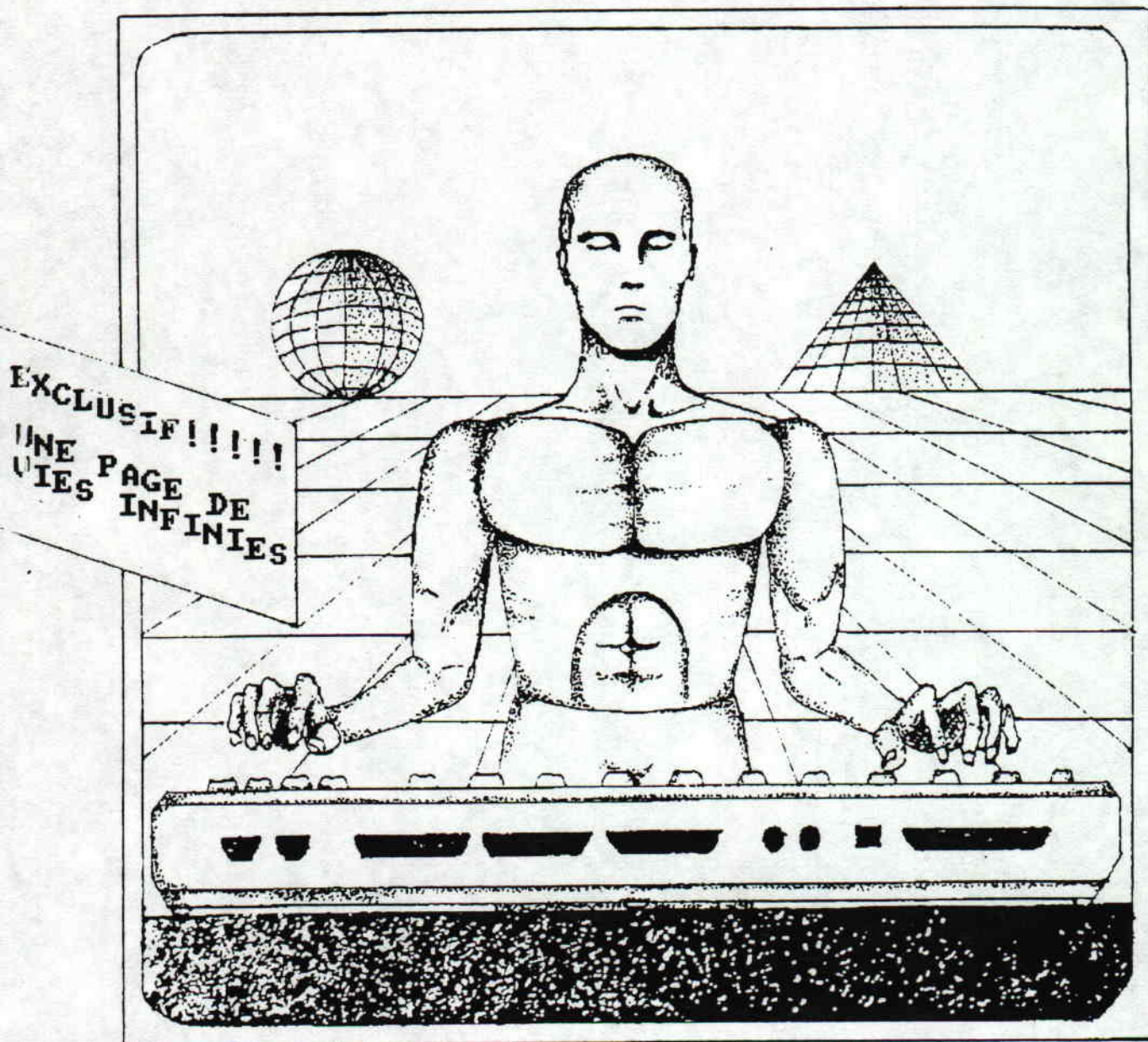


POWER MAG

LE FANZINE DE L'AMSTRAD CPC



SOMMAIRE :

PAGE 1: BEN VOYONS!!!
PAGE 2: EDITO, WANTED, GREETINGS...
PAGE 3: TESTS UTILITAIRES
PAGE 4: TESTS JEUX

PAGE 5: TESTS JEUX (SUITE)
PAGE 6: VIES INFINIES
PAGE 7: BD DE MISTER WOLF
PAGE 8: NOTICE DE L'OCP
PAGE 9: FANZINES

POWER MAG

NUMERO 1

NUMERO 1

POWER-MAG

2 TIMBRES A 2.30FRS

POWER-MAG

EDITO

Vous voici donc en possession de POWER-MAG! Je commence par vous presenter l'equipe: on trouve en premier notre dessinateur de choc MR WOLF qui nous a fait une zolie page de presentation, ensuite il y a SPYDER notre testeur de jeux, et enfin moi, FORCE ONE, qui m'occupe de toutes les autres rubriques ainsi que de la mise en page. Le premier numero n'est pas terrible car j'ai fait la plus part du boulot et seul c'est un peu dur... C'est pourquoi je lance un appel: si des personnes veulent m'aider a faire POWER-MAG, c'est le moment de se faire connaitre car je recherche un ou plusieurs testeurs, un bidouilleur et un programmeur. Si ca vous tente ecrivez au fanzine. Sur ce je vous laisse parcourir POWER-MAG.

THE BOSS, FORCE ONE.

WANTED

1. La redaction recherche AMX PAGEMAKER. Si vous le possédez ecrivez au fanzine et on trouvera bien un moyen de s'arranger!
2. On recherche une personne possedant un scanner dart ou un digitalisateur vidi pour faire parti de POWER-MAG.
3. Comme on a un petit probleme de photocopies, on recherche une personne pouvant faire de nombreuses photocopies. ATTENTION! Ce message s'adresse aux personnes habitant LYON!
4. Je recherche les fameux programmes qui permettent de charger les programmes sauves avec la MULTIFACE 2 SANS LA MULTIFACE. Ils se nomment en anglais: JOIN FICHS. Ecrivez a POWER-MAG.

FORCE ONE.

ABONNEMENTS

Comme vous le savez il faut deux timbres a 2,30frs pour recevoir POWER-MAG. Donc si vous n'envoyez 10 timbres (+ ou -) vous recevrez cinq numeros de POWER-MAG. Les avantages? Et bien vous economisez un timbre a chaque fois car vous n'aurez pas a me les faire parvenir par la poste et vous recevrez POWER-MAG en premier. A vous de voir...

FORCE ONE.

GREETINGS

Je remercie sincerement le grand CPC INFO, surtout le journaliste qui a fait l'elog de SOS FANZINE (moi aussi j'adore les demos!!!), merci aussi a HISQUIPER pour son logiciel OXFORD PAO, et un dernier merci a KWAEONE et au M.O.P.I'S GANG pour toutes leurs routines de rasters et de musiques. Un grand bonjour au sublissime AMSTRAD 100% ainsi qu'a CYRIL, ERIC CEDRIC, PASCAL...

CONCOURS

Ben oui, c'est le premier concours de POWER-MAG (et pas le dernier!). En quoi consiste le concours? Il est on ne peut plus simple! Vous devez simplement me faire parvenir sur une ou plusieurs disquettes, le plus grand nombre de musiques que vous avez faites ou recuperees dans les jeux. Les disquettes doivent nous parvenir avec des timbres pour la re-expedition. Le premier prix (donc il n'y pas d'ex-aequo) est 8 posters format 60x80cm. Pour participer, envoyer vos musiques a l'adresse du fanzine. Le concours sera clos le 31 juillet a 23 heures 47 minutes et 49 secondes. Reglement: neant.

FORCE ONE.

NOUVELLE RUBRIQUE

Au prochain numero de POWER-MAG, on fera des tests de demos. Donc si vous en faites ou si vous en avez, envoyez les nous et on vous fera de la pub.

FORCE ONE.

Comme son nom ne l'indique pas, cette rubrique testera pour vous, les utilitaires qui en valent le coup. Quand je dis qui en valent le coup, j'entends bien vous faire comprendre que ces utilitaires seront les bests of the bests de not' bon vieux CPC!!! On testera les news mais aussi les oldies. Donc attendez-vous à voir des tests comme ODDJOB (MDR: datant de 1985!!!!).



The ADVANCED OCP D'ART STUDIO est un logiciel de dessin très, très complet. On y trouve beaucoup d'options comme la possibilité de définir une fenêtre, la déplacer, la faire bouger.... Cet utilitaire de dessin est, à mon avis, le meilleur qui existe sur CPC. Mais qui dit bien, dit compliqué! Et c'est vraiment le cas ici!!! Non seulement les options sont nombreuses mais elles sont toutes en ANGLAIS! Heureusement pour les plus jeunes d'entre vous, votre serviteur a pensé à vous faire une notice récapitulative... Elle devrait se trouver dans ces pages... Hormis ce détail, l'OCP est le logiciel qu'il vous faut! Au prochain numéro, j'essayerai de vous causer d'un autre utilitaire de dessin. On fera donc un test entre lui et l'OCP. A suivre.....

FORCE ONE.

DISCOLOGY V.6.0

Vous connaissez tous le formidable logiciel DISCOLOGY? Pour vous le resumer en une phrase, c'est tout simplement un copieur hyper-puissant, un éditeur de secteur et un exploreur. Les gens du Meridien informatique viennent de sortir la sixième version. La grande nouveauté qui réside dans cette version est la puissance du copieur. En effet, ce dernier possède une plus grande multitude d'options allant jusqu'à choisir la longueur des pistes, le gain et la sécurité. C'est ainsi que j'ai réussi à faire une copie de sauvegarde d'un logiciel qui ne passait pas sous la version 5.1. En revanche on ne voit pas de grands changements dans l'éditeur et l'explorateur. Mais il aurait été difficile de faire mieux car ils sont vraiment parfaits!!!! Et comme dans la version précédente la notice est incorporée. En bref vous devez absolument avoir DISCOLOGY V.6.0
FORCE ONE.

ENVOYEZ NOUS VOS TOPS A
L'ADRESSE QUI SE TROUVE EN BAS
EN BAS DE LA PAGE.....

E
C
R
I
V
E
Z

N
O
U
S
!!

MUSIC PRO

Music pro est un superbe utilitaire de music (c'est pas vrai!?) qui a été réalisé par CHARLES GALLET. Ce dernier est l'un des meilleurs créateurs de logiciel de music sur CPC. On prendra comme exemple AMSTRADEUS (test au prochain numéro....). Mais MUSIC PRO est beaucoup mieux qu'AMSTRADEUS. En effet, vous avez maintenant la possibilité de réutiliser les musiques que vous créez dans vos propres programmes! Et MUSIC PRO permet aussi de faire vos propres bruitages que vous pouvez sauvegarder dans un fichier sons. Les musiques sont réalisées avec une, deux ou trois voix. C'est ainsi que l'on arrive à faire des musiques presque aussi bien que celles que l'on trouve dans les jeux!!!! Non seulement MUSIC PRO est très performant mais il est aussi relativement simple à utiliser. En bref ce logiciel doit impérativement être dans votre logithèque....

FORCE ONE.

POWER TOP UTIL'

1. DISCOLOGY V.6.0
 2. MUSIC PRO
 3. OCP
 4. AMX PAGEMAKER
 5. OXFORD PAO

ENVOYEZ NOUS VOS CRITIQUES, VOS SUGGESTIONS, VOS TOPS ETC..
A CETTE ADRESSE:

MIRAUCOURT NICOLAS
533 D CHEMIN DES FLACHERES
69390 CHARLY





BANC D'ESSAI



Voici donc la rubrique des tests de jeux. Mais cette fois ça ne sera pas moi qui vous la présenterai. En effet, c'est notre testeur SPYDER qui vous dira ce qu'il pense des jeux testés. Comme pour les utilitaires ces tests seront aussi bien pour les news que les oldies. Mais je laisse ma place au grand SPYDER...

REMEGADO 3

GENRE : BASTON, ARCADE



Tout d'abord le scénario: votre bien aimée s'est encore fait enlever (quelle maladroite!!!!). Cette fois, elle est toujours embarquée par des méchants pas beaux du tout, mais dans le temps!!! bonjour l'angoisse!!!!

Les graphismes sont beaucoup moins bien que ceux rencontrés dans les chapitres précédents. En effet, les bonhommes ressemblent plus à des EGYPTIENS qu'à des sprites normaux!!! Pourquoi des Egyptiens??? parce que les sprites sont vus de profil..... Cependant l'animation a l'air d'être un peu meilleure. Ce soft comporte 4 stages: le premier, le deuxième, le troisième, le quatrième (NDForce one: tiens donc!!!!!!). Le premier se situe à l'âge des cavernes, le second en Egypte (ah??????), le troisième au moyen âge et le quatrième dans le futur. Face aux hommes des cavernes, aux momies, aux chevaliers et aux robots (pourquoi pas!!!) notre héros réussira-t-il à sauver sa bien aimée??



EN BREF : Malgré une bonne musique et de bons bruitages, ce troisième chapitre ne remplacera jamais les deux précédents.

UN JEU MOYEN MAIS DIVERTISSANT.

SPYDER.

BAD-CAT



GENRE: SERIE D'EPREUVES

ARCADE



BAD-CAT est un jeu gentil comportant principalement 4 épreuves et 6 stages de moto à travers la ville. En général, on pourra dire que les graphismes ne sont pas trop nuls, l'animation est bien rendue et la maniabilité est plutôt bonne. À première vue, ça aurait l'air d'un bon jeu... C'est ensuite que les choses se gâtent. On se rend compte après que le jeu est destiné aux plus simplets d'entre nous (le deuxième stage est particulièrement long et chiant!). Le scénario est très pauvre, désespérant; et on finit le jeu rapidement...

EN BREF : BAD-CAT est un jeu gentil tout plein, simplet et marrant, mais qui n'entrera jamais au POWER TOP.

A GARDER POUR LES PETITS FRERES.

SPYDER.

THE BESTS

POWER TOP JEUX

1. B.A.T.
2. PRINCE OF PERSIA
3. TORTUES NINJA
4. LOTUS TURBO ESPRIT
5. GOLDEN AXE

LES MEILLEURS DE TOUT



BANC D'ESSAI

THE RETURN



NINJA WARRIORS

Commençons par le commencement, donc l'histoire. C'est un jour y a un mec (un président quel con que) qui devient finalement un dictateur; y en un autre (un savant) qui fabrique deux ultras supers ninjas robots pour aller tuer le méchant vilain pas beau dictateur. Les graphismes ne sont pas mauvais du tout; et l'animation est très fluide. Les ninjas possèdent des armes comme les couteaux, les shurikens etc... Il y a cinq niveaux avec un boss à tuer à la fin de chaque stage. NINJA WARRIORS est un bon jeu de baston, de castagne, de massacre, on y prend goût facilement.

EN BREF : Voilà un jeu qu'il est bon!!! A POSSEDER!!!

UN BON JEU **SPYDER.**

GHOSTBUSTERS II

Tout d'abord et avant tout, signalons que GHOSTBUSTERS II n'a rien à voir avec le premier chapitre. Ce jeu respire le travail bien fait, les graphismes sont bons (mais oui), le son n'étant pas mauvais non plus comme la zicmu!! Quant à l'animation, on peut dire qu'elle est bonne autant pour les trois niveaux que ce soit (mais si c'est du français!!!) (NDForce one: ben voyons!!!). Ce soft comporte trois niveaux:

- Au début, vous vous trouvez dans un puit, pendu à un fil (genre M. HULOT!!!) en compagnie de pleins de monstres aux mains gluantes et visqueuses. Pour leurs échapper vous devez descendre le plus vite possible.
- Dans le deuxième stage, nos potes (c'est vous) vous vous retrouvez à l'intérieur de la statue de la liberté qui se ballade dans la rue, pourquoi pas!
- Au troisième stage, vous êtes dans un petit musée où vous évoluez parmi toutes sortes de monstres plus dégoûtant les uns que les autres.

Les quelques images digitalisées du film et les résumés après chaque niveau renforcent l'intérêt et la qualité du jeu....

EN BREF : GHOSTBUSTER II est bon jeu qui séduira les plus exigeants d'entre vous.

SPYDER

FIRE

FIRE est un jeu d'hélico, genre super copter où il faut tirer sur tout ce qui bouge. Techniquement, le jeu se présente en overscan, ce qui est assez original et super cool. Le scrolling du décor n'est pas du tout saccadé. L'animation des hélicos est bonne. FIRE n'est pas seulement un jeu de pan pan... Il faut aussi surveiller son fuel et son blindage (mais oui). La page de présentation et la musique d'intro (NDForce one: hacked by me!) sont bien. Mais les bruitages laissent un peu à désirer (NDForce one: genre PRINT CHR\$(?)!!!!).

EN BREF : Cette adaptation n'a rien à voir avec celle des autres becanes. Et ce soft est un peu saoulant, mais il mérite toute votre attention.

SPYDER.





POKE 'N ROLL



Et,oui!!!voici la rue brique des vies infinies!!!!Je vais essayer de vous donner des trucs inedits.Mais ces trucs seront pour des news et des oldies.Si vous aussi vous avez des pokes de votre cru n'hesitez pas a nous les faire parvenir a l'adresse qui se trouve en bas de la page....

metal army

POUR AVOIR LES VIES INFINIES

Recherchez les octets:A4,A3,D6,01,C2,CF

Les remplacer par :A4,A3,D6,00,C2,CF

POUR AVOIR LES BALLE INFINIES

Recherchez les octets:65,87,D6,01,27,32

Les remplacer par :65,87,D6,00,27,32

Vous aussi vous avez des pokes,des astuces?N'hesitez pas a nous les faire parvenir.Si ils sont bien,vous serez publies... Ecrivez a POWER-MAG...

FORCE ONE.

kung fu masters

POUR AVOIR 255 VIES

Recherchez les octets:26,BB,3E,03,32,2D

Les remplacer par :26,BB,3E,FF,32,2D

POUR CHOISIR VOTRE LEVEL

Recherchez les octets:82,0C,3E,01,32,26

Les remplacer par :82,0C,3E,nb,32,26

nb etant compris entre 01 et 05

FORCE ONE.

stryfe



POUR NE PLUS AVOIR DE MONSTRES A L'ECRAN

Recherchez les octets:84,98,3E,01,32,C3

Les remplacer par :84,98,3E,02,32,C3

FORCE ONE.

gyroscope

POUR AVOIR 255 VIES

Recherchez les octets:3A,80,3E,07,32,9D

Les remplacer par :3A,80,3E,FF,32,9D

POUR AVOIR LE TEMPS BLOQUE

Recherchez les octets:8C,58,3D,32,8C,58

Les remplacer par :8C,58,00,32,8C,58



FORCE ONE.



double dragon

POUR AVOIR 255 CREDITS

Recherchez les octets:AE,00,3E,03,32

Les remplacer par :AE,00,3E,FF,32

POUR AVOIR DU TEMPS A L'INFINI

Recherchez les octets:3E,3C,3D,32,60,0C

01,C9,3D,32,38,01

Les remplacer par :3E,3C,00,32,60,0C

01,C9,00,32,60,0C

FORCE ONE.

SIGMA 7

POUR AVOIR LES VIES INFINIES

Recherchez les octets:20,2D,3A,73,21,3D

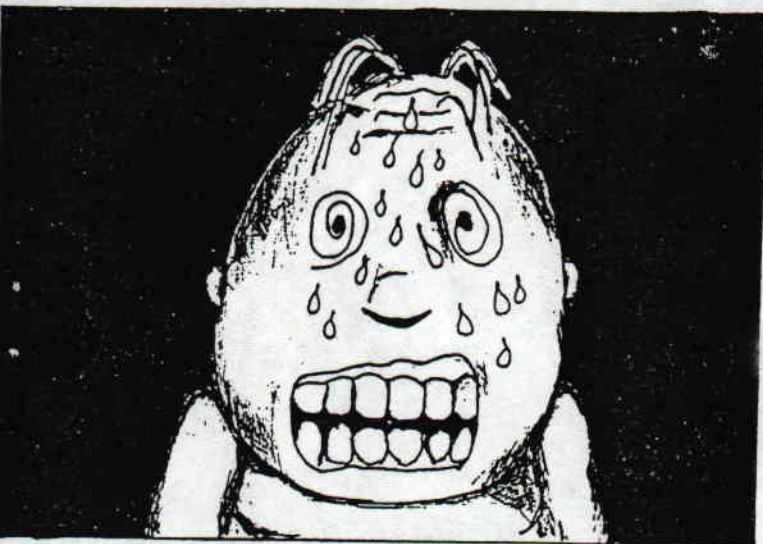
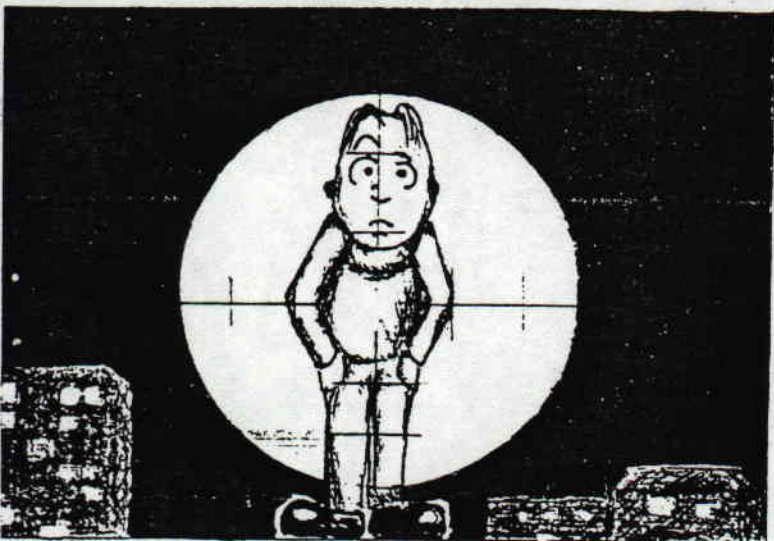
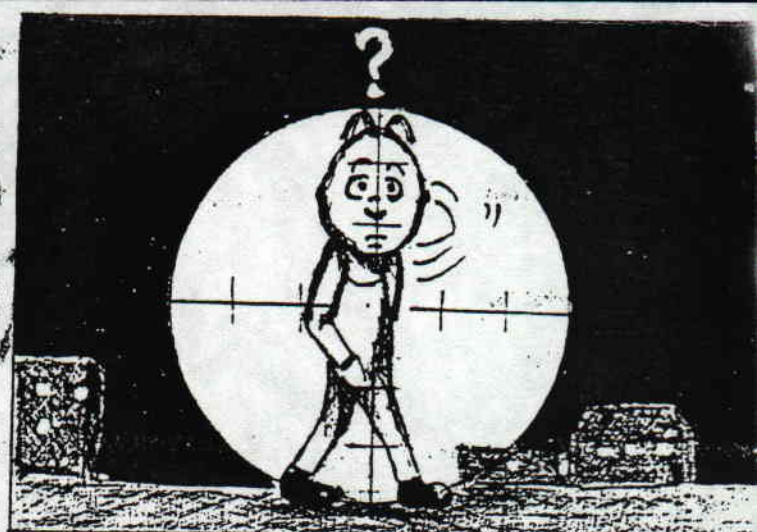
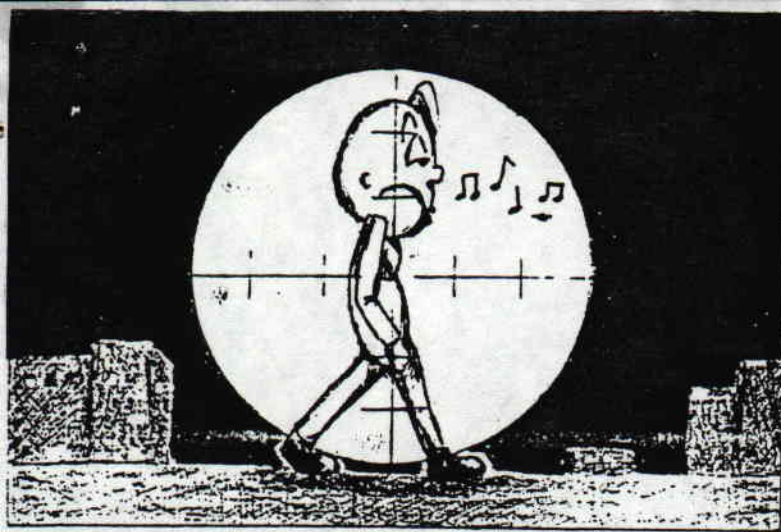
Les remplacer par :20,2D,00,73,21,3D

force one.

ENVOYEZ NOUS VOS CRITIQUES,VOS SUGGESTIONS,VOS TOPS ECT..
A CETTE ADRESSE:

MIRACOURT NICOLAS
533 D CHEMIN DES FLACHERES
69390 CHARLY





C'EST AINSI QUE
SE TERMINE LA
FIN D'UN CON
DANS UNE BD CON.



NOTISSES!



Comme je vous l'annonçais dans la rubrique L'UTIL ET L'AGREABLE, nous allons voir en détail la notice de l'OCP. Mais cette dernière étant très longue, on la verra en plusieurs parties. Donc ne manquez pas les prochains numéros de **POWER-MAG!!**

Windows

SET INKS: choix de l'encre
 DEFINE WINDOW: définir une fenêtre
 LAST WINDOW: définit une fenêtre aux paramètres précédents
 WHOLE SCREEN: définit une fenêtre faisant tout l'écran
 CLEAR WINDOW: cls de la fenêtre définie
 PASTE MODE: encres particulières (XOR, OR, ...)
 CUT & PASTE WINDOW: crée et déplace une fenêtre
 CUT, CLEAR & PAST: crée une fenêtre, la déplace, et l'efface
 RE-SCALE WINDOW: met une fenêtre à un autre endroit avec choix de la taille
 CLEAR, RE-SCALE: idem mais efface la fenêtre
 MORE:
 -FLIP HORIZONTAL: retourne horizontalement une fenêtre
 -FLIP VERTICAL: idem mais verticalement
 -ROTATE 1/4: rotation de 1/4 de la fenêtre
 -ROTATE 1/2: rotation de 1/2 de la fenêtre
 -ROTATE 3/4: rotation de 3/4 de la fenêtre
 -CHANGE INK: change encre de la fenêtre
 -SWAP INKS: inversion vidéo de la fenêtre
 MULTIPLE: effectue l'opération plusieurs fois
 FILE: chargement de fenêtres
 EXCLUDE INKS: encres exclues

FORCE ONE.

GRID LOCK: verrouille grille
 INPUT DEVICES: définir les touches pour les déplacements
 SAVE NEW COPY: sauvegarde l'ocp avec tous les changements effectués avant
 VERSION NUMBER: indication sur le logiciel

FORCE ONE.

Magnify

MAG X2: grossit l'écran deux fois
 MAG X4: grossit l'écran quatre fois
 MAG X8: grossit l'écran huit fois

FORCE ONE.

Paint

SET INKS: choix de l'encre
 PEN : choix de l'épaisseur du stylo
 SPRAY CAN: choix de l'épaisseur de la bombe
 BRUSH : choix de la brosse
 PATTERN EDITOR: crée une texture pour la brosse

FORCE ONE.

Undo

Annule la fonction
 précédente

force one.

Fill

SET INKS: choix de l'encre
 SOLID FILL: remplir une figure
 OVER FILL: remplir l'écran
 TEXTURED FILL: choix d'une texture
 WASH TEXTURE: changer la texture
 PATTERN EDITOR: créer une texture

FORCE ONE.

Misc.

REDO: annule opération
 VIEW SCREEN: vue plein écran
 CLEAR SCREEN: cls
 SCREEN MODE 0: mode 0
 SCREEN MODE 1: mode 1
 SCREEN MODE 2: mode 2
 PROTECT INKS: protège encres

File

N'oubliez pas de nous écrire

CATALOGUE DISC: catalogue de la disquette
 SAVE FILE: save dessin
 LOAD FILE: load dessin
 MERGE FILE: merge un dessin

FORCE ONE.

ERASE FILE: efface dessin
 PALETTE: charge ou sauve dessin avec sa palette de couleurs
 COMPRESS: charge ou sauve dessin compressé (- de 17K)



Fanzines



NO COMMENT

NO COMMENT est un fanzine un peu special...D'abord par son nombre de pages:34! Contrairement aux autres fanzines qui parlent avant tout jeux, NO COMMENT est plutot axe sur la bd. En effet les 40% du fanzine sont des bandes dessinees. Mais on trouve quand meme des tests de jeux!!! En fait, NO COMMENT est tres varie car il propose des interviews, des critiques de film et meme une interview sur SAPRISTI un fanzine aussi tres axe sur la B.D. qui a obtenu le prix ALPH ART en 88 et 89.... En resume il vous faut NO COMMENT car c'est leur premier numero (trimestriel) et ils ont besoin de lecteurs (comme POWER-MAG!!!!). Pour vous le procurer envoyez 12frs en timbres (je sais c'est cher mais pour 34 pages....) avec votre adresse a:

NO COMMENT
5 RUE DE LA BASTILLE
76370 NEUVILLE-LES-DIEPPE



WISQUIPER

WISQUIPER est un fanzine sur papier realise par 2 personnes, FABRICE et THIERRY (que je salue au passage...). Bien que WISQUIPER soit un peu court (2 pages...), il a l'avantage d'etre bien realise. Vous y trouverez un truc par la, une bidouille par ici... Vous tenez la un bon fanzine qui est a decouvrir. Pour vous le procurer envoyez 2 timbres a 2,30fr et votre adresse a:

FABRICE MEUNIER
65 RUE DES SILOS, LA GRIVE
38300 BOURGOIN-JALLIEU

FORCE ONE.

SOS FANZINES

Voici enfin un fanzine sur disquette dans cette rubrique! SOS FANZINES est un journal qui en est a son troisieme numero. Ce troisieme numero est totalement different des deux autres car la redaction a completement change. En effet les premiers numeros ont ete realises par l'equipe de TOM. Ce dernier s'etant achete un AMIGA (le traite!!!), il decide de laisser tomber SOS FANZINES... Mais heureusement un preux chevalier arrive: KWAEONE MSE (MSE=Maitre Supprime en Ecriture) et SOS FANZINES 3 nait! Voila pour la petite anecdote. Sachez aussi que KWAEONE fait partie du groupe de demo-makers M.O.P.I.'S GANG... Pour tout vous dire le numero 3 est plutot rate car ils ont ete trop vite... Mais le numero 4 va etre super car je viens d'etre integre dans l'equipe... On retrouve quand meme quelques bonnes digitalisations accompagnees de bonnes musiques. Comme je fais maintenant partie de l'equipe je vais en profiter pour le diffuser. Donc si vous voulez SOS FANZINE 3 envoyer un timbre a 3,80frs et une disquette 3 pouces avec votre adresse a: POWER-MAG

533 D CHEMIN DES FLACHERES
69390 CHARLY

C'etait bien sur l'adresse de POWER-MAG!! Maintenant si vous voulez ecrire directement a SOS envoyer vos lettres a l'adresse du fanzine que voici: SOS FANZINES, 2 ALLEE DE VERDUN, 93420 VILLEPINTE

FORCE ONE.

MEGA

Voici le deuxieme fanzine sur D7. C'est deja le 6eme numero de MEGA. Ce fanzine ne comporte pas beaucoup d'animations, mais ACE, son redac'chef, fait de supers dessins (si, si!!). Cependant c'est peut etre son dernier numero car personne ne lui ecrit... Alors allez y (jean?) car il cherche de nouveaux membres. Donc si vous voulez participer a un fanzine sur disquette c'est le moment... Pour lui ecrire et recevoir MEGA 6, envoyez lui une disquette 3 pouces, un timbre a 3,80frs et votre adresse a LIONEL VILNER

18 RUE DE MAUBEUGE
75009 PARIS



FORCE ONE.

SI VOUS AUSSI VOUS
AVEZ FAIT UN FANZ
N'HEситеz PAS A ME
LE FAIRE PARVENIR,
ET ON VOUS FERA DE
LA PUB...